

SONY®



PlayStation®Portable

Stručná příručka

Používání rozhraní XMB (XrossMediaBar)



GAME (Hra)

Hraní her



VIDEO (Video)

Přehrávání videa



MUSIC (Hudba)

Přehrávání hudby



PHOTO (Fotografie)

Zobrazování obrázků



NETWORK (Síť)

Připojení k internetu

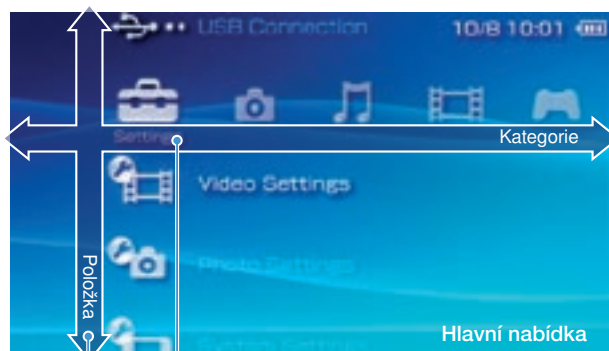


SETTINGS (Nastavení)

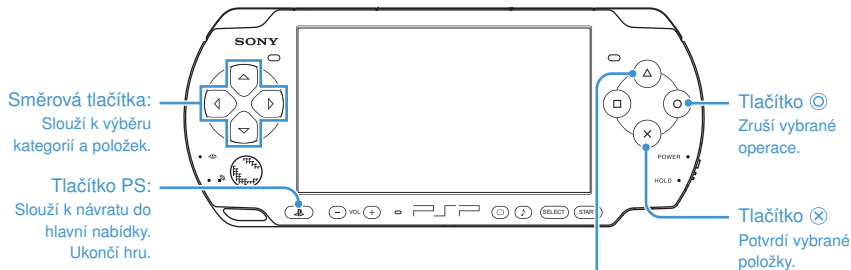
Úprava nastavení systému PSP®

Ikony zobrazené v hlavní nabídce se liší v závislosti na verzi systémového softwaru.

Systém PSP® obsahuje uživatelské rozhraní, které se nazývá „XMB“ (XrossMediaBar). Hlavní obrazovka rozhraní XMB se nazývá „hlavní nabídka“.

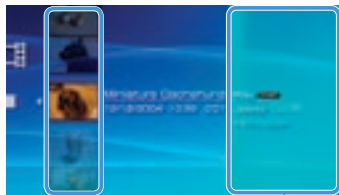


- 1** Vyberte kategorii pomocí levého nebo pravého tlačítka.
- 2** Vyberte položku pomocí horního nebo dolního tlačítka.
- 3** Stisknutím tlačítka  potvrďte vybranou položku.



Tlačítko Δ : Zobrazí nabídku možností nebo ovládací panel.

Vyberte ikonu a stisknutím tlačítka Δ zobrazíte nabídku možností.



Ikony

Nabídka možností

Během přehrávání obsahu stisknutím tlačítka Δ zobrazíte ovládací panel.

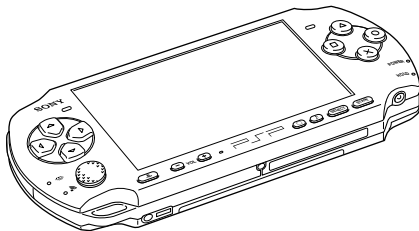


Ovládací panel

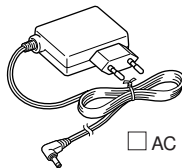
Kontrola obsahu balení

Zkontrolujte, zda se v balení nacházejí všechny níže uvedené položky.

Pokud jakákoliv položka chybí, obraťte se na příslušnou asistenční linku pomoci pro zákazníky PSP®, kterou naleznete v každé softwarové příručce PSP®.



☐ Systém PSP® (PlayStation®Portable)



☐ AC adaptér



☐ Baterie

☐ Tištěné materiály

O dokumentaci systému PSP®

Dokumentace systému PSP® zahrnuje následující součásti:

- **Bezpečnost a podpora**

Před použitím tohoto produktu si pečlivě přečtěte tento dokument. Obsahuje bezpečnostní informace vztahující se k používání systému PSP®, řešení problémů, specifikace a další informace.

- **Stručná příručka (tento dokument)**

Tento dokument obsahuje informace o základních hardwarových operacích se systémem PSP®.

- **Uživatelská příručka**

(přístup: eu.playstation.com/manuals)

Tento online dokument je k dispozici prostřednictvím internetu a obsahuje podrobné informace související s používáním softwaru systému PSP® (•► strana 25).

Nabíjení baterie

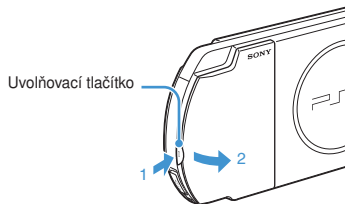
Před prvním použitím systému PSP® po jeho zakoupení je potřeba nabít baterii podle následujících kroků.

**Upozornění**

- Elektrická zásuvka se musí nacházet v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.
- Nepřipojujte AC adaptér systému PSP® k elektrické zásuvce, pokud jste nezapojili všechna ostatní připojení.

1 Odstraňte kryt prostoru pro baterie.

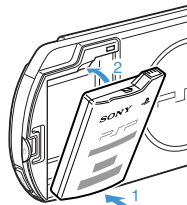
Přidržte uvolňovací tlačítko a odsuňte kryt baterie ve směru šipky.



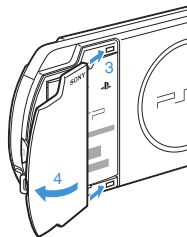
Uvolňovací tlačítko

2 Vložte baterii.

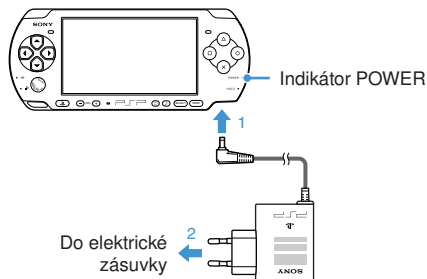
Zarovnejte spodní část baterie se systémem, abyste baterii připojili.



Nasaďte výstupky na krytu baterie do drážek na systému a kryt zatlačte zpět na své místo, dokud neuslyšíte cvaknutí.



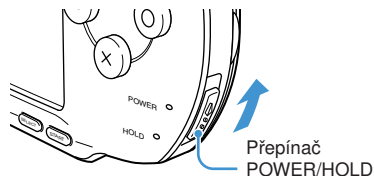
3 Připojte AC adaptér pro nabíjení baterie.



Kontrolka POWER se rozsvítí oranžově, čímž signalizuje začátek nabíjení. Po úplném nabití baterie kontrolka POWER zhasne.

Úvodní nastavení

1 Posuňte přepínač POWER/HOLD směrem nahoru.



Kontrolka POWER se rozsvítí zeleně a zobrazí se úvodní obrazovka.

2 Při počátečním nastavování se řiďte pokyny na obrazovce.

Po dokončení úvodního nastavení se zobrazí hlavní nabídka (►► strana 2).

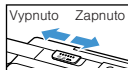
Tipy

- Informace o způsobu zadávání znaků jsou uvedeny v části „Jak používat klávesnici na obrazovce“ (►► strana 26).
- Nastavení provedená během úvodního nastavení lze později změnit v  (Settings). Podrobné informace najdete v uživatelské příručce (►► strana 25).

Názvy součástí a jejich funkce

Systém

Přepínač sítě WLAN (vrchní část)



Tlačítko L

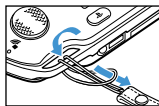
Levý reproduktor

Směrová tlačítka

Kontrolka přístupu k
Memory Stick Duo™
(⇒ strana 13)Kontrolka přístupu k WLAN
Svítlí při používání funkce
bezdrátové sítě WLAN

Analogová páčka

Držák řemínku



Tlačítko PS

Tlačítko
hlasitost +
Tlačítko
hlasitost -Mikrofon
(⇒ strana 12)Tlačítko Zvuk
(⇒ strana 9)
Tlačítko Displej
(⇒ strana 9)

LCD obrazovka

Tlačítko R

Pravý reproduktor

Tlačítko △, Tlačítko ○
Tlačítko ×, Tlačítko □Indikátor POWER
(⇒ strana 10)Přepínač
POWER/HOLD
(pravá strana)
(⇒ strana 10)Kontrolka HOLD
(⇒ strana 10)

Tlačítko START

Tlačítko SELECT

* Tlačítko PS na tomto systému PSP® vykonává stejné funkce jako tlačítko HOME na systémech řady PSP-1000 a PSP-2000.

Používání tlačítka Zvuk

Stisknutí a uvolnění	Při každém stisknutí tlačítka se tón změní na HEAVY (Těžký) ➡ POPS (Populární hudba) ➡ JAZZ (Jazz) ➡ UNIQUE (Jedinečný) ➡ OFF (Vypnuto). *1
Stisknutí delší než jedna sekunda	Zvuk je ztišen. *2

*1 : Tón lze měnit pouze při použití sluchátek. Během hraní hry je nastavení tónů dočasně vypnuté (nastaveno do polohy OFF).

*2 : Vypnutí zvuku lze zrušit opětovným stisknutím tlačítka Zvuk.

Používání tlačítka Displej

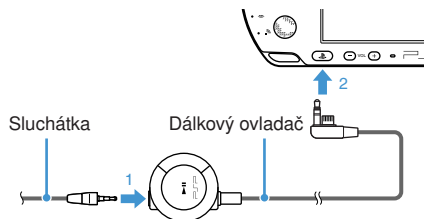
Stisknutí a uvolnění	Při každém stisknutí tlačítka se zobrazení změní na další ze tří úrovní jasu obrazovky. *1
Stisknutí déle než jednu sekundu	Podsvícení se vypne a obrazovka zůstane prázdná. *2
Podržte stisknuté déle než pět sekund	Systém se přepne na režim výstupu videa (**► strana 18).

*1 : Nejvyšší úroveň (4) lze nastavit pouze při připojení systému PSP® k AC adaptéru.

*2 : Chcete-li obrazovku opět zobrazit, stiskněte jakékoli tlačítko systému PSP®.

Připojení sluchátek

Dálkový ovladač (prodáván samostatně) můžete připojit ke konektoru pro sluchátka. Sluchátka (prodávána samostatně) můžete připojit k dálkovému ovladači.



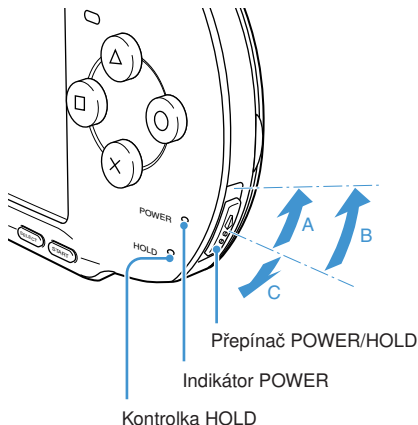
Tip

Sluchátka s dálkovým ovládáním série PSP-1000 nejsou kompatibilní.

04 Základní operace

Zapnutí a režim Sleep

Pomocí přepínače POWER/HOLD lze zapnout či vypnout systém, nebo jej přepnout do režimu Sleep či uzamknout tlačítka.



Přepínač POWER/HOLD

A	Zapnutí systému /Přepnutí do režimu Sleep	Posunout nahoru
B	Vypnutí systému	Posunout nahoru a podržet déle než tři sekundy
C	Uzamčení tlačítek systému*	Posunout dolů

*Budou uzamčeny všechny operace využívající tlačítka systému.

Indikátor POWER

●	Svitici zelená	Systém je zapnutý
●	Svitici oranžová	Nabíjení
●	Blikající zelená	Málo nabitě
●	Nesvítil	Systém je vypnutý/v režimu Sleep

Kontrolka HOLD

●	Svitici žlutá	Tlačítka jsou uzamčena
---	---------------	------------------------

Režim Sleep

Pokud je systém PSP® přepnut do režimu Sleep, bude právě používaný software pozastaven. Jakmile je režim Sleep zrušen, můžete pokračovat v přehrávání v bodě, kde systém přešel do režimu Sleep.

Tipy

- Chcete-li zrušit režim Sleep, posuňte přepínač POWER/HOLD směrem nahoru. Během přehrávání videa nebo zvuku můžete režim Sleep zrušit stisknutím tlačítka ►|| na dálkovém ovladači.
- Některý software může systému zabránit v přechodu do režimu Sleep.

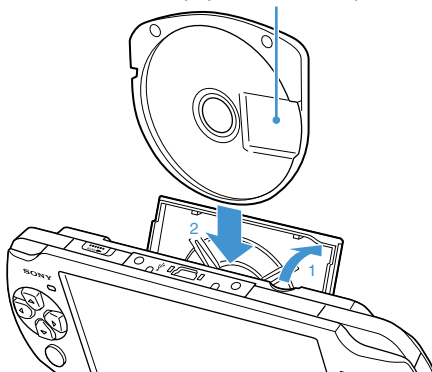
1 Položte svůj prst na vroubkované místo na horní části systému, abyste otevřeli kryt disku.

2 Vložte disk UMD a zavřete kryt disku.

Zkontrolujte, že je kryt disku pevně zavřen.

V hlavní nabídce se zobrazí ikona.

Nedotýkejte se záznamového povrchu.



3 Vyberte ikonu a stiskněte tlačítko (X).



Spustí se přehrávání.

Tipy

- Chcete-li ukončit hru, stiskněte tlačítko PS.
- Chcete-li vyjmout disk UMD, zastavte přehrávání a poté otevřete kryt disku.

Použití mikrofону

Při hraní některých her a při volání prostřednictvím programu Go!Messenger lze použít mikrofón systému PSP® (→ strana 8). Podrobné informace najdete v pokynech pro použití daného softwaru a na stránce gomessenger.bt.com.

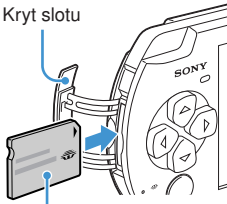
⚠ Výstraha

Uchovávejte médium Memory Stick Duo™ mimo dosah malých dětí (dětí by mohly toto médium omylem spolknout).

1 Otevřete kryt slotu.**2 Zatlačte kartu Memory Stick Duo™, dokud ji úplně nezasunete.**

V hlavní nabídce se zobrazí ikona.

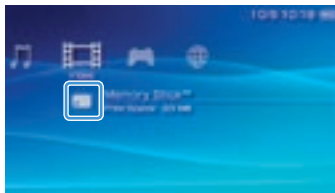
Kryt slotu



Přední strana

Oznámení

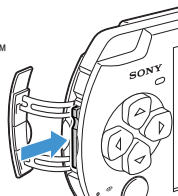
Pokud kontrolka přístupu k Memory Stick Duo™ (▶▶ strana 8) svítí, nevysunujte kartu Memory Stick Duo™, nevypínejte systém ani jej nepřepínejte do režimu Sleep. Mohlo by dojít k poškození či ztrátě dat.

3 Vyberte ikonu a stiskněte tlačítko ⊗.

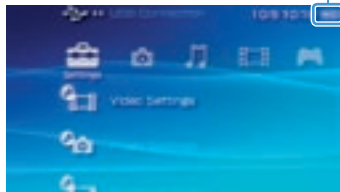
Zobrazí se výpis obsahu, který lze přehrát.

Tip

Chcete-li kartu Memory Stick Duo™ vyjmout, jednou zatlačte na kartu ve směru šipky.



Úroveň nabití baterie



	K dispozici je dostatek napětí v baterii.
	Baterie se vybíjí.
	Baterie je téměř vybitá.
	Baterie je úplně vybitá. Kontrolka POWER zeleně bliká. Nabijte baterii.

Zobrazená úroveň nabití se může mírně odlišovat od aktuální úrovně nabití v závislosti na používání a faktorech okolí.

Způsoby nabíjení baterie

Pro nabití baterie můžete použít jakýkoli z těchto dvou způsobů.

• Použití AC adaptéru

Pokud připojíte AC adaptér k systému PSP® a zasunete zástrčku přívodní šňůry do elektrické zásuvky, bude zahájeno nabíjení (→► strana 6).

• Použití kabelu USB (prodáván samostatně)

Systém PSP® po zapnutí a připojení k nějakému zařízení (například k počítači) vybavenému konektorem USB přejde automaticky do režimu USB a baterie systému se začne dobíjet. Během dobíjení baterie svítí kontrolka POWER oranžově.

Tipy

- V určitých situacích, například během hraní hry, nepřejde systém PSP® po připojení kabelu USB automaticky do režimu USB.
- Chcete-li přejít ručně do režimu USB, vyberte (USB Connection – Připojení USB) pod položkou (Settings – Nastavení).
- Ke konektoru USB systému PSP® můžete připojit kabel USB typu Mini-B (5 pinů).
- Bližší informace o době nabíjení naleznete v dodané příručce Bezpečnost a podpora.

Kopírování hudby/video/obrázků

Můžete kopírovat soubory s hudbou/videem/obrázky na kartu Memory Stick Duo™ a přehrávat či prohlížet tyto soubory v systému PSP®. Metody kopírování se liší v závislosti na zařízení a používaném softwaru a na typu souboru. Následující pokyny jsou založeny na nejpoužívanějších metodách kopírování.

Zdroj hudby/videí/obrázků

① Do počítače

② Do systému PSP®

Příklady:



Zvukový disk CD



Soubory videa



Digitální fotoaparát

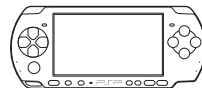


Počítač

Kabel USB



Typ Mini-B (5 pinů)



Tipy

- Chcete-li systém PSP® přepnout ručně do režimu USB, vyberte •• (USB Connection – Připojení USB) pod položkou (Settings – Nastavení).
- Místo kabelu USB můžete použít čtečku karet Memory Stick s připojením USB (není součástí dodávky) nebo počítač se slotem pro karty Memory Stick™.

Kopírování hudebních souborů

Příklad: Import hudebních stop ze zvukového disku CD

1. Import

Použijte kompatibilní software pro import hudebních stop ze zvukového disku CD do počítače.

2. Kopírování

Pomocí počítače na kartě Memory Stick Duo™ vytvořte složku s názvem „MUSIC“ a uložte hudební soubory do této složky.



Tip

Přehrávat lze soubory formátu MP3, AAC a ATRAC.

Kopírování souborů s videem

Příklad: Stahování legálně dostupných souborů videa z Internetu

1. Stažení

Stáhněte soubory videa do počítače.

2. Převod/Kopírování

Použijte kompatibilní software pro převod videa do formátu souboru, který lze přehrát v systému PSP®. Poté na kartě Memory Stick Duo™ vytvořte složku s názvem „VIDEO“ a uložte soubory s videem do této složky.



Tip

Lze přehrávat některé soubory videa ve formátu MP4.

Kopírování souborů s obrázky

Příklad: Import obrázků z digitálního fotoaparátu

1. Import

Importujte obrázky do počítače.

Metody importu se liší v závislosti na používaném zařízení. Podrobné informace najdete v pokynech dodaných se zařízením.

2. Kopírování

Pomocí počítače na kartě Memory Stick Duo™ vytvořte složku s názvem „PICTURE“ a uložte soubory s obrázky do této složky.



Software pro převod

Program Media Manager* pro systém PSP™ (PlayStation®Portable) lze použít pro konverzi souborů hudby, videa a obrázků na požadovaný formát. Při kopírování souborů na médium Memory Stick Duo™ se potřebné adresáře vytvoří automaticky.

* K dispozici samostatně

Tipy

- Pokud používáte digitální fotoaparát, který podporuje karty Memory Stick Duo™, můžete kartu vyjmout z fotoaparátu, vložit přímo do systému PSP® a zobrazit obrázky.
- Je možné zobrazit obrázky v různých formátech, například JPEG (DCF 2.0/Exif 2.21), TIFF a GIF.

Výstup videa na televizoru

Video ze Systému PSP® lze odesílat do televizoru pomocí kabelu pro výstup videa (prodáván samostatně).

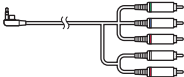
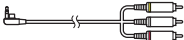
Výběr kabelu pro výstup videa

Vybírejte kabel pro výstup videa vhodný pro používaný televizor.

Poznámka

Systém PSP® odesílá signál pouze ve formátu NTSC. Pokud je použita obrazovka, která nepodporuje formát NTSC, nebude vidět žádný obraz. Bližší informace získáte od výrobce televizoru.

Druhy kabelů pro výstup videa

Druh kabelu	Vstupní konektor na televizoru
Komponentní AV kabel 	Komponentní konektory VIDEO IN 
AV kabel 	Konektor VIDEO IN (kompozitní) 

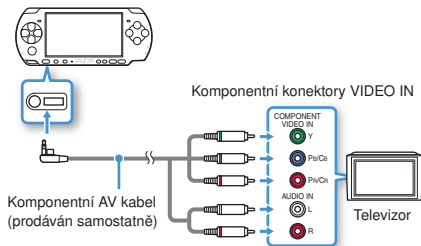
Tip

Kvalita obrazu se liší v závislosti na použitém televizoru. Kvalitu obrazu lze zlepšit připojením systému PSP® k televizoru pomocí komponentního AV kabelu namísto AV kabelu.

Výstup videa na televizoru

1 Připojte systém PSP® k televizoru pomocí kabelu pro výstup videa (prodáván samostatně)

Příklad: Připojení systému PSP® k televizoru se vstupními konektory pro komponentní video.



2 Upravte nastavení vstupního videa na televizoru.

Zvolte používané vstupní konektory.

3 Zapněte systém PSP® (→ strana 10) a poté stiskněte tlačítko Displej na přední straně systému a podržte ho stisknuté po dobu nejméně 5 sekund.

Video ze systému PSP® se zobrazí na televizoru.

Zrušení výstupu videa

Chcete-li zrušit odesílání videa, opět stiskněte tlačítko Displej.

Tipy

- V nabídce (Connected Display Settings – Nastavení připojené obrazovky) pod položkou (Settings – Nastavení) můžete změnit výstup videa nebo upravit nastavení.
- Protože je velikost výstupního obrazu videa na televizoru pro hry nebo obrazovky internetového prohlížeče předem určená, mohou se na okrajích obrazu zobrazit vodorovné nebo svislé černé pruhy.

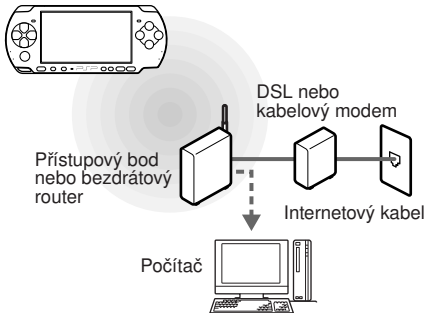
**Výstraha**

V hromadných prostorách (např. v plném vlaku) vypněte přepínač WLAN. Pokud sousedící osoba používá kardiostimulátor, je možné, že rádiové vlny mohou ovlivnit jeho činnost.

Příklad síťové konfigurace

Připojení síťových zařízení a metody nastavení se liší v závislosti na používaném zařízení.

Příklad obvyklé síťové konfigurace

**Vyžadované položky**

Obecně jsou pro instalaci systému a jeho připojení do sítě potřeba následující položky.

- Připojení k poskytovateli internetových služeb
- Síťové zařízení (např. DSL nebo kabelový modem)
- Přístupový bod WLAN nebo bezdrátový širokopásmový router
- Nastavení přístupového bodu (SSID, klíč WEP, klíč WPA atd., jak bylo určeno při konfiguraci přístupového bodu)

Tipy

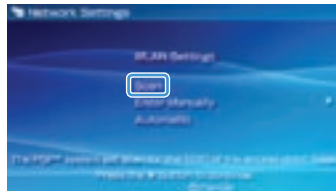
- Přístupový bod je zařízení používané pro připojení k bezdrátové síti.
- Bezdrátový širokopásmový router je zařízení obsahující funkce routeru i bezdrátového přístupového bodu. Router je zapotřebí v případě současného připojení počítače a systému PSP® k jedné internetové lince.
- SSID, klíče WEP a WPA jsou typy informací bezdrátové sítě. Mohou být vyžadovány při připojování k přístupovému bodu nebo routeru. Tyto informace jsou obvykle nastaveny v přístupovém bodě nebo routeru pomocí počítače. Podrobnosti naleznete v příručkách dodaných s přístupovým bodem nebo routerem.

Vytvoření nového síťového připojení

Můžete upravit síťové nastavení pro připojení k přístupovému bodu a uložit údaje o připojení do sítě v systému. Síťové nastavení se může lišit v závislosti na používaném zařízení a síťovém prostředí. Následující pokyny jsou založeny na nejpoužívanější síťové konfiguraci a pro některé instalace nemusí platit.

- 1 Zvolte možnost  (Network Settings) v části  (Settings) v hlavní nabídce a stiskněte tlačítko .
- 2 Zvolte možnost „Infrastructure Mode“ a stiskněte tlačítko .
- 3 Zvolte možnost „New Connection“ a stiskněte tlačítko .

4 Vyberte možnost „Scan“ a stiskněte pravé tlačítko.

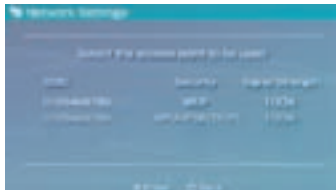


Tip

Pokud používáte bezdrátový přístupový bod podporující technologii AOSS™, vyberte možnost „Automatic“ (Automaticky) a postupujte podle pokynů na obrazovce. Nastavení bude provedeno automaticky. Informace o přístupových bodech podporujících automatické nastavení získáte od výrobce příslušného přístupového bodu.



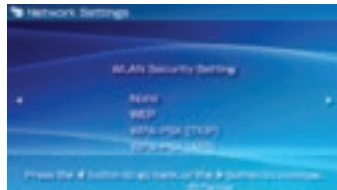
- 5 Vyberte přístupový bod, který chcete použít, a stiskněte tlačítko (X).**



Údaj SSID je kód nebo název přiřazený přístupovému bodu. Pokud nevíte, který kód SSID máte použít nebo není zobrazen žádný kód SSID, obraťte se na osobu, která instalovala nebo spravuje přístupový bod.

- 6 Potvrďte kód SSID pro přístupový bod a stiskněte pravé tlačítko.**

- 7 Vyberte nastavení zabezpečení podle potřeby a stiskněte pravé tlačítko.**

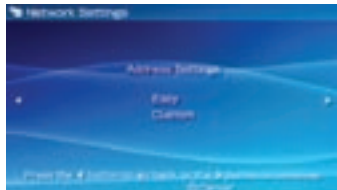


Nastavení zabezpečení závisí na používaném přístupovém bodu. Chcete-li zjistit, která nastavení je třeba použít, obraťte se na osobu, která instalovala nebo spravuje přístupový bod.

- 8 Zadejte šifrovací klíč a stiskněte pravé tlačítko.**

V poli šifrovacího klíče se při zadávání jednotlivých znaků zobrazují hvězdičky (*). Pokud tento klíč neznáte, obraťte se na osobu, která instalovala nebo spravuje přístupový bod.

9 Zvolte metodu „Easy“ nebo „Custom“ a upravte nastavení podle potřeby.



Easy	Základní nastavení budou zadána automaticky.
Custom	Můžete ručně zadat detailní informace nastavení. Podrobné informace jsou uvedeny v pokynech dodávaných spolu se síťovým zařízením nebo získaných od poskytovatele internetových služeb.

Pokud jste vybrali možnost „Custom“, postupujte podle pokynů na obrazovce a podle potřeby upravte nastavení.

10 Zkontrolujte název připojení a stiskněte pravé tlačítko.

Název připojení můžete změnit a použít libovolný vlastní název.

11 Zkontrolujte seznam nastavení.

Zobrazí se vámi zadané hodnoty nastavení. Postupujte podle pokynů na obrazovce a dokončete nastavení sítě.

Tipy

- Pokud test připojení selže, zkontrolujte nastavení podle pokynů na obrazovce. Síťové nastavení připojení lze změnit v nabídce s možnostmi. Další informace najdete v pokynech dodávaných s přístupovým bodem nebo routerem nebo je získáte od poskytovatele internetových služeb.
- V závislosti na typu používaného přístupového bodu je možné, že pro připojení do sítě budete muset zadat MAC adresu systému. Adresa MAC je uvedena v části  (Settings) ➔  (System Settings) ➔ „System Information“.
- Další informace o nastavení sítě najdete v online uživatelské příručce (•▶ strana 25).

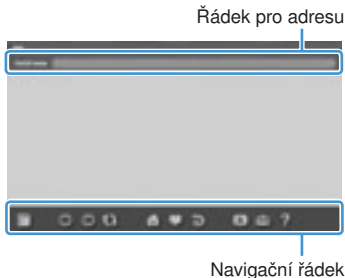
Používání internetového prohlížeče

- 1 Zkontrolujte, že máte přístup k bezdrátové síti.**
- 2 V hlavní nabídce vyberte  (Internet Browser) v části  (Network) a stiskněte tlačítko .**

Spustí se internetový prohlížeč.

- 3 Pomocí horního tlačítka vyberte řádek pro adresu a stiskněte tlačítko .**

Na obrazovce se objeví klávesnice.



- 4 Pomocí klávesnice na obrazovce ( strana 26) zadejte adresu webové stránky.**

Po zadání adresy se systém PSP® připojí k internetu. Během načítání stránky je v pravém dolním rohu obrazovky zobrazena ikona zaneprázdnění. Jakmile je připojení navázáno, zobrazí se webová stránka.



Ikona zaneprázdnění

Základní operace internetového prohlížeče

Tlačítko  + analogová páčka	Posun v libovolném směru
Tlačítko  + směrové tlačítko	Posun po obrazovkách
Tlačítko L	Návrat zpět na předchozí stránku
Tlačítko 	Zapněte a vypněte panel nabídky

* Pomocí navigačního řádku můžete používat různé funkce a nastavení, například „Zpět“ a „Zavřít stránku“.

Tipy

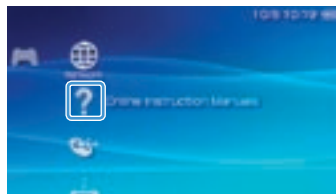
- Pokud se pokusíte otevřít webovou stránku prostřednictvím internetového prohlížeče v okamžiku, kdy není navázáno připojení k internetu, systém se automaticky pokusí připojit k internetu.
- Ve výchozím nastavení bude při připojování k internetu automaticky zvoleno naposledy použité připojení.

Zobrazení online uživatelské příručky

Pomocí internetového prohlížeče můžete zobrazit online uživatelskou příručku systému PSP® (PlayStation®Portable).

1 V hlavní nabídce vyberte možnost ? (Online Instruction Manuals) v části (Network) a stiskněte tlačítko .

Zobrazí se stránka uživatelské příručky.

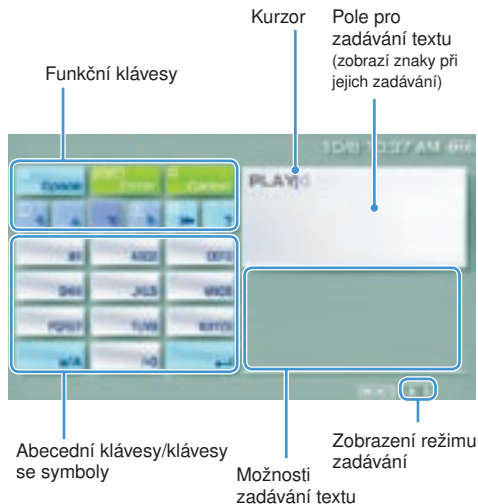


Adresa uživatelské příručky softwaru systému PSP®:

eu.playstation.com/manuals

Uživatelskou příručku si také můžete prohlédnout pomocí webového prohlížeče na vašem PC.

Jak používat klávesnici na obrazovce



Seznam položek ovládacího panelu

Klávesy klávesnice	Funkce
	Vloží mezeru
	Když zadáváte text do pole pro adresu v internetovém prohlížeči, zobrazí se dříve použité adresy. Adresy se zobrazují pouze v případě, je-li režim vkládání nastaven na zkratky webových adres.
	Potvrzuje znaky, které už byly napsané, ale nebyly ještě zadané, a vypíná klávesnici.
	Ruší znaky, které už byly napsané, ale nebyly ještě zadané, a vypíná klávesnici.
	Posouvá kurzor.
	Odstraňuje znak vlevo od kurzoru.
	Zobrazení schématu se systémovými tlačítky a jejich použitím
	Přepínání mezi velkými a malými písmeny
	Vložení konce řádku

Přepínání režimu zadávání

Počet režimů zadávání závisí na zvoleném jazyku. Po každém stisknutí tlačítka SELECT se budou režimy zadávání měnit následovně:

Zobrazení režimu zadávání	Režim zadávání	Příklady znaků, které lze zadat
	Písmena a číslice	a b c d e
	Písmena a číslice (s písmeny s háčky a čárkami)	é í ó ç ñ
	Pouze číslice	1 2 3 4 5
	Zkratky webových adres	.com .ne .html .gif

Tip

Jazyk klávesnice na obrazovce odpovídá zvolenému systémovému jazyku. Systémový jazyk můžete nastavit, otevřete-li  (Settings - Nastavení) ➡  (System Settings – Systémová nastavení) ➡ „System Language“ (Systémový jazyk).

Příklad: Je-li „System Language“ (Systémový jazyk) nastaven na „Français“, můžete zadávat text ve francouzštině.

Zadávání znaků

V této části je jako příklad uveden postup zadávání slova „FUN“.

- 1 Zvolte „DEF3“ a několikrát stiskněte tlačítko , dokud se nezobrazí písmeno „F“.

Po každém stisknutí tlačítka  se znak v poli pro zadávání textu změní.

- 2 Zvolte „TUV8“ a několikrát stiskněte tlačítko , dokud se nezobrazí písmeno „U“.
- 3 Zvolte „MNO6“ a několikrát stiskněte tlačítko , dokud se nezobrazí písmeno „N“.
- 4 Zvolte „Enter“ a stiskněte tlačítko .

Znaky, které jste zadali, se potvrdí. (Znak lze potvrdit také stisknutím tlačítka R systému PSP®.) Znovu zvolte možnost „Enter“ a stisknutím tlačítka  ukončete klávesnici.

Tip

Pokud během zadávání znaků zvolíte klávesu a/A, můžete přepínat mezi velkými a malými písmeny.

Aktualizace softwaru systému

Aktualizace softwaru mohou obsahovat bezpečnostní záplaty, nová či aktualizovaná nastavení a funkce a další součásti, které změní váš aktuální operační systém. Doporučujeme, abyste vždy ve vašem systému používali nejnovější verzi systémového softwaru.



① Získat aktualizací data.

② Pomocí aktualizací dat přepište stávající systémový software.



③ Systémový software je aktualizován.

Poznámka

Během aktualizace:

- Nevyjímejte UMD.
- Nevypínejte systém.
- Neodpojujte AC adaptér.

Pokud dojde ke zrušení aktualizace před jejím dokončením, může dojít k poškození systémového softwaru a oprava nebo výměna systému může být nezbytná.

Tipy

- Nejnovější informace o aktualizacích naleznete na eu.playstation.com/psp
- V závislosti na softwarovém titulu nemusí být možné bez předchozí aktualizace systémového software PSP® titul přehrát.
- Jakmile systémový software aktualizujete, není možné ho přeinstalovat na předchozí verzi.
- Před spuštěním zkontrolujte, že je baterie nabitá. Aktualizaci nebude možné spustit, pokud je baterie málo nabitá.

Kontrola čísla verze softwaru systému

Informaci o verzi softwaru systému můžete zkontrolovat výběrem volby  (Settings) ➔  (System Settings) ➔ „System Information“ (Systémové informace). Aktuální verze je uvedena v poli System Software (Systémový software).

Metody aktualizace

Aktualizaci můžete provést libovolným z těchto způsobů.

Pomocí připojení k internetu

Aktualizace ze sítě

Aktualizace prostřednictvím funkce bezdrátové sítě LAN systému PSP®.

Výběrem položky  (Network Update) v části  (Settings) se můžete připojit k internetu a aktualizovat systém pomocí nejnovějšího systémového softwaru.

Aktualizace pomocí počítače

Aktualizujte prostřednictvím počítače stažením dat aktualizace z internetu. Podrobné pokyny najdete na adrese eu.playstation.com/psp

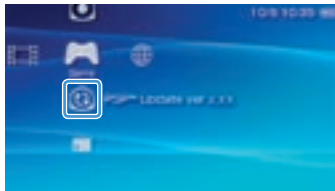
Bez pomoci připojení k internetu

Aktualizace pomocí disku UMD

Aktualizovat můžete prostřednictvím disku UMD, který obsahuje aktualizací data.

- 1 Připojte AC adaptér k systému PSP®.**
- 2 Vložte disk UMD, který obsahuje aktualizací data.**

V hlavní nabídce je v části  (Game) zobrazena ikona aktualizace dat a číslo verze.



- 3 Zvolte  (PSP™ Update) a stiskněte tlačítko .**

Aktualizace bude zahájena. Pro dokončení aktualizace se řiďte pokyny na obrazovce.

Nastavení úrovně rodičovské ochrany

Systém PSP® obsahuje funkci rodičovské ochrany. Pomocí této funkce můžete nastavit heslo a omezit přehrávání obsahu zakázaného úrovní rodičovské ochrany (hry, videa nebo jiný obsah). Nastavením úrovně rodičovské ochrany v systému můžete zamezit přehrávání zakázaného obsahu dětemi.

O úrovních rodičovské ochrany

Úrovně rodičovské ochrany v systému PSP®

Funkci rodičovské ochrany systému je možné vypnout, nebo nastavit na jednu z 11 různých úrovní.

Off	Vypne rodičovskou kontrolu.
11-1	Nastaví úroveň obsahu, na kterou se má systém omezit. Nastavení „1“ zajišťuje nejvyšší úroveň omezení; nastavení „11“ nejnižší úroveň omezení.

Výchozí nastavení této položky nabídky je „9“.

Kombinace úrovní rodičovské kontroly systému PSP® a obsahu stanoví, zda lze obsah prohlížet.

Příklad: Pokud je úroveň rodičovské kontroly nastavena na hodnotu „7“, lze v systému přehrát obsah úrovní „1“ až „7“.

Bližší informace o úrovních rodičovské ochrany a odpovídajících věkových skupinách najdete na webové stránce <http://manuals.playstation.net/document/> nebo v příručce softwaru.

Nastavení úrovně rodičovské ochrany

- 1 Zvolte položku “Parental Control Level” (Úroveň rodičovské ochrany) z nabídky  (Network Settings) (Síťová nastavení) pod  (Settings) (Nastavení) v hlavní nabídce a poté stiskněte tlačítko .**

Zobrazí se obrazovka pro zadání hesla.

- 2 Pomocí směrových tlačítek zadejte čtyřciferné heslo a stiskněte tlačítko .**

Při zadávání hesla poprvé po koupi zadejte kód „0000“.

- 3 Vyberte úroveň a stiskněte tlačítko .**

Úroveň rodičovské ochrany je nastavena.

Tip

Chcete-li změnit heslo, vyberte možnost „Change Password“ (Změnit heslo) v části  (Settings) ➔  (Security Settings).

„PS“[®], „PlayStation“, „PS2“, „PS3“, „PS4“ a „PS5“ jsou registrované ochranné známky a „UMD“ je ochranná známka společnosti Sony Computer Entertainment Inc. „XMB“ a „xross media bar“ jsou ochranné známky společnosti Sony Corporation and Sony Computer Entertainment Inc. „XMB“ a „xross media bar“ jsou ochranné známky společnosti Sony Corporation and Sony Computer Entertainment Inc. „SONY“ a „SONY“ jsou registrované ochranné známky společnosti Sony Corporation. „Memory Stick“, „Memory Stick Duo“, „Memory Stick Pro“, „SonicStage“, „MagicGate“ a „ATRAC“ jsou ochranné známky stejné společnosti. „Go!Messenger“ je ochranná známka společnosti Sony Computer Entertainment Europe. „AOSS“[™] and AOSS[™] are the trademarks of BUFFALO INC.



eu.playstation.com/psp

Obrázky uvedené v tomto dokumentu se mohou lišit od obrázků ve vašem systému PSP® v závislosti na verzi používaného systémového softwaru.

© 2008 Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.