N-GAGE QD

UŽIVATELSKÁ PŘÍRUČKA

NOKIA

CE 168 My, společnost NOKIA CORPORATION, v rámci své jediné odpovědnosti prohlašujeme, že výrobek RH-29 je ve shodě se základními požadavky a dalšími příslušnými ustanoveními směrnice R&TTE 1999/5/EC. Kopii Prohlášení o shodě naleznete na adrese http://www.nokia.com/phones/declaration_of_conformity.

Copyright © 2004 Nokia. Všechna práva vyhrazena.

Reprodukce, přenos, distribuce nebo ukládání obsahu tohoto dokumentu nebo libovolné jeho části v jakékoli formě je povoleno pouze po předchozím písemném svolení společností Nokia.

Nokia, Nokia Connecting People, N-Gage a N-Gage QD jsou registrované ochranné známky společnosti Nokia Corporation. Ostatní zmiňované produkty a názvy společností mohou být ochrannými známkami nebo obchodními názvy svých odpovídajících vlastníků.

Nokia tune je zvuková značka společnosti Nokia Corporation.

symbian This product includes software licensed from Symbian Ltd © 1998-2004. Symbian and Symbian OS are trademarks of Symbian Ltd.

Java POWERED

Java™ and all Java-based marks are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc.

Bluetooth is a registered trademark of Bluetooth SIG, Inc.

Stac ®, LZS ®, ©1996, Stac, Inc., ©1994-1996 Microsoft Corporation. Includes one or more U.S. Patents: No. 4701745, 5016009, 5126739, 5146221, and 5414425. Other patents pending.

Hi/fn ®, LZS ®,©1988-98, Hi/fn. Includes one or more U.S. Patents: No. 4701745, 5016009, 5126739, 5146221, and 5414425. Other patents pending.

Part of the software in this product is © Copyright ANT Ltd. 1998. All rights reserved.

m-Router Connectivity Components © 2000-2002 Intuwave Limited. All rights reserved. (www.intuwave.com)
US Patent No 5818437 and other pending patents. T9 text input software Copyright © 1997-2004. Tegic Communications, Inc. All rights reserved.

Nokia se řídí politikou neustálého vývoje. Nokia si vyhrazuje právo provádět změny a vylepšení u všech výrobků popsaných v tomto dokumentu bez předchozího oznámení.

Společnost Nokia není za žádných okolností zodpovědná za jakoukoli ztrátu dat nebo příjmů ani za zvláštní, náhodné, následné či nepřímé škody způsobené jakýmkoli způsobem.

Obsah tohoto dokumentu je dodáván "TAK JAK JE". Kromě zákonných požadavků se ve vztahu k přesnosti, spolehlivosti ani obsahu tohoto dokumentu neposkytují žádné vyjádřené ani předpokládané záruky včetně, nikoli však pouze, předpokládaných záruk prodejnosti a vhodnosti pro daný účel. Společnost Nokia si vyhrazuje právo kdykoli a bez předchozího upozornění tento dokument revidovat nebo ukončit jeho platnost.

Dostupnost určitých produktů se může lišit podle oblastí. Obraťte se na nejbližšího prodejce společnosti Nokia.

Kontrola exportu

Tento přístroj může obsahovat komodity, technologie nebo software, které jsou předmětem exportních omezení nebo zákonů platných v USA nebo dalších zemích. Porušování zákonů je zakázáno.

9311160
3. vydání CS

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Obsah

PRO VAŠI BEZPEČNOST 7

Začínáme 10

Instalace SIM karty a baterie 10
Nabíjení baterie 12
Zapnutí herní konzole 12
Tlačítka a části přístroje 13
O displeji 14
Zámek klávesnice 14
Vložení herní nebo paměťové karty 14
Vyjmutí paměťové karty 15
Hraní hry 16
Úspora energie při hraní 16
Spuštění hry pro více hráčů 16
Správce her - Správa dat her 16
Zálohování a obnovení dat her 17
N-Gage Arena launcher 17
Než použijete N-Gage Arena launcher 18
Připojení k N-Gage Arena 18
Registrace a přihlášení 19
Aktualizování aplikace N-Gage Arena launcher 19
Nápověda 19
Tipy pro účelné použití 20

Tato herní konzole 21

Přizpůsobení herní konzole 21
Klávesové zkratky v pohotovostním režimu 22
Základní indikátory v pohotovostním režimu 22
Správa paměti 23
Zobrazení využití paměti 23
Uvolnění paměti 24
Nástroj paměťové karty 24
Formátování paměťové karty 25
Zálohování a obnovení informací 25
Odemknutí paměťové karty 25
Ovládání hlasitosti 26

Telefon 27

Volání 27
Zrychlená volba telefonního čísla 28
Konferenční hovor (síťová služba) 28
Přijmutí nebo odmítnutí hovoru 29
Služba pro hovory na lince (síťová služba) 29
Volby v průběhu hovoru 29
Přesměrování hovorů (síťová služba) 30
Protokol - Výpis volání a protokol 30
Výpis posledních hovorů 31

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Délka hovorů 31
Ceny hovorů (síťová služba) 31
Počítadlo GPRS 32
Zobrazení obecného protokolu 33
Nastavení protokolu 33
Adresář SIM a další služby SIM karty 34

Nastavení 35

Změna nastavení 35
Nastavení přístroje 35
Obecné 35
Pohotovostní režim 36
Displej 36
Nastavení hovoru 36
Nastavení připojení 38
O datových spojeních a přístupových bodech 38
Vytvoření přístupového bodu 39
Přístupové body 39
GPRS 42
Datové volání 42
Datum a čas 42
Zabezpečení 43
Přístroj a SIM 43
Správa certifikátů 44
Blok. hovorů (síťová služba) 46
Síť 47
Nastavení příslušenství 47

Kontakty (Telefonní seznam) 48

Ukládání jmen a tel. čísel - Vytvoření a upravení kontaktní karty 48
Kopírování kontaktů mezi SIM kartou a pamětí přístroje 49
Přidání vyzváněcího tónu ke kontaktní kartě nebo skupině 49
Hlasová volba 50
Přidání hlasového záznamu k tel. číslu 50
Volání vyslovením hlasového záznamu 51
Vytvoření skupin kontaktů 51
Odebrání členů ze skupiny 51

Obrázky 52

Obrázky - Zobrazení obrázků 52
Otisk obrazovky 52
Změna nastavení aplikace Otisk obrazovky 53
Videopřehrávač 53
Přijmutí videoklipu ve zprávě 54

Zprávy 55

Psaní textu 56
Tradiční zadávání textu 56
Prediktivní vkládání textu - Slovník 56
Kopírování textu do schránky 58
Psaní a odeslání zpráv 59
Nastavení potřebná pro multimediální zprávy ... 60

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Nastavení potřebná pro el. poštu 61
Přijaté - přijímání zpráv 61
Přijmutí multimediálních objektů 61
Přijímání log, tónů, vizitek, položek kalendáře a nastavení 62
Přijímání zpráv služby 63
Mé složky 63
Schránka 63
Otevření schránky 63
Načtení zpráv el. pošty ze vzdálené schránky 64
Vymazání zpráv el. pošty 65
Odpojení od schránky 65
K odeslání - Zprávy čekají na odeslání 66
Zobrazení zpráv v SIM kartě 66
Informační služba (síťová služba) 67
Příkaz služby 67
Nastavení zpráv 67
Nastavení pro textové zprávy 67
Nastavení pro multimediální zprávy 68
Nastavení potřebná pro el. poštu 70
Nastavení pro zprávy služby 72
Nastavení pro Informační službu (síťová služba) 72
Nastavení složky Ostatní 72

Profily 73

Změna profilu 73
Přizpůsobení profilů 74

Kalendář a Úkoly 75

Vytvoření záznamu v kalendáři 75
Typy zobrazení kalendáře 76
Úkoly - Seznam úkolů 77

Extra 78

Kalkulačka 78
Skladatel 78
Konvertor - konverze jednotek 79
Nastavení základní měny a směnných kurzů 80
Poznámky 80
Hodiny 81
Nastavení budíku 81
Rekordér 81
Jdi na 82
Přidání zástupců 82

Web 83

Základní kroky při přístupu na web 83
Načtení nastavení v textové zprávě 83
Ruční zadání informací o nastavení 84
Zobrazení Záložky 84
Postup připojení 84
Zabezpečení spojení 85
Procházení 85
Ukončení spojení 86
Vymazání mezipaměti 86

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Nastavení pro web 86

Aplikace a Správce 87

Poznámky k instalování aplikací a softwaru 87
Aplikace (Java˜) 88
Instalování aplikace 88
Hlavní zobrazení Aplikace 88
Nastavení aplikace 89
Správce - Instalování a odebírání softwaru 89
Instalace softwaru 89
Odebrání softwaru 90

Možnosti připojení 91

Připojení přes Bluetooth 91
Nastavení Bluetooth 92
Odesílání dat přes Bluetooth 92
Autentifikované přístroje 93
Přijímání dat přes Bluetooth 94
Vypnutí Bluetooth 94
Připojení počítače přes Bluetooth 94
Použití CD-ROMu 94

Informace o bateriích 95

Nabíjení a vybíjení 95

PÉČE A ÚDRŽBA 95

DOPLŇKOVÉ BEZPEČNOSTNÍ INFORMACE 96

Rejstřík 100

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

PRO VAŠI BEZPEČNOST

Seznamte se s těmito jednoduchými pravidly. Jejich nedodržování může být nebezpečné nebo protizákonné. Pro další informace si přečtěte úplnou uživatelskou příručku.



ZAPNĚTE BEZPEČNĚ Nezapínejte přístroj tam, kde je používání bezdrátových telefonů zakázáno nebo kde je možný vznik rušivých vlivů a jiného nebezpečí.



BEZPEČNOST SILNIČNÍHO PROVOZU PŘEDEVŠÍM Dodržujte všechny místní zákony. Při řízení vozu si vždy nechte volné ruce pro řízení. Při řízení musí být vaše pozornost věnována především bezpečnosti silničního provozu.



RUŠIVÉ VLIVY Všechny bezdrátové přístroje mohou být citlivé na rušivé vlivy, které mohou ovlivnit jejich funkci.



VYPNĚTE VE ZDRAVOTNICKÝCH ZAŘÍZENÍCH Dodržujte všechna omezení. V blízkosti lékařských přístrojů a zařízení přístroj vždy vypněte.



VYPNĚTE V LETADLE Dodržujte všechna omezení. Bezdrátové přístroje mohou v letadle způsobit rušivé vlivy.



VYPNĚTE PŘI DOPLŇOVÁNÍ PALIVA Nepoužívejte přístroj u čerpací stanice. Nepoužívejte jej v blízkosti pohonných hmot a jiných hořlavin.



VYPNĚTE V BLÍZKOSTI MÍST, KDE JSOU PROVÁDĚNY TRHACÍ PRÁCE Dodržujte všechna omezení. Přístroj nepoužívejte v blízkosti míst, kde jsou prováděny trhací práce.



POUŽÍVEJTE ROZUMNĚ Používejte jej pouze v normální poloze, jak je vysvětleno v dokumentaci k produktu. Zbytečně se nedotýkejte antény.



KVALIFIKOVANÝ SERVIS Instalovat a opravovat tento produkt může pouze kvalifikovaný personál.



PŘÍSLUŠENSTVÍ A BATERIE Používejte pouze schválené příslušenství a baterie. Nepřipojujte nekompatibilní produkty.



ODOLNOST PROTI VODĚ Tento přístroj není odolný vůči vodě. Udržujte jej v suchu.



ZÁLOŽNÍ KOPIE Nezapomeňte zálohovat nebo zapisovat všechny důležité informace.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.



PŘIPOJOVÁNÍ K JINÉMU ZAŘÍZENÍ Při připojování k jinému zařízení si pečlivě přečtěte bezpečnostní informace v uživatelské příručce daného zařízení. Nepřipojujte nekompatibilní produkty.



TÍSŇOVÁ VOLÁNÍ Zkontrolujte, zda je přístroj zapnut a zda se nachází v oblasti pokryté službami sítě. Opakovaným tisknutím  vymažte displej a vraťte se do úvodního stavu. Zadejte číslo tísňové linky a stiskněte . Udejte svou polohu. Hovor neukončujte, dokud k tomu nedostanete svolení.

O TOMTO PŘÍSTROJI

Bezdrátový přístroj popisovaný v této příručce je schválen pro použití v sítích EGSM 900 a GSM 1800. Podrobnější informace o sítích získáte od vašeho provozovatele služeb.

Při používání funkcí tohoto přístroje dodržujte všechny zákony a respektujte soukromí a zákonná práva ostatních.



Upozornění: Abyste mohli používat libovolnou funkci tohoto přístroje, kromě budíku, musí být přístroj zapnutý. Nezapínejte přístroj, pokud použití bezdrátového přístroje může způsobit rušivé vlivy nebo vznik nebezpečí.

Síťové služby

Abyste mohli používat telefon, musíte mít od provozovatele bezdrátových služeb zajištěnu odpovídající službu. Provoz mnoha funkcí tohoto přístroje je závislý na funkcích v bezdrátové síti. Tyto Síťové služby nemusejí být dostupné ve všech sítích nebo musíte před jejich použitím uzavřít specifické dohody s vaším provozovatelem služeb. Váš provozovatel služeb vám může dát další pokyny pro jejich použití a vysvětlit způsob jejich placení. Některé sítě mohou mít omezení, která ovlivní způsob použití Síťových služeb. Některé sítě například nemusejí podporovat všechny speciální znaky konkrétních jazyků a služeb.

Váš provozovatel služeb může požadovat, aby ve vašem přístroji byly některé funkce vypnuty nebo nebyly aktivovány. Z tohoto důvodu se nezobrazí v nabídce menu

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Příslušenství, baterie a nabíječky

Před použitím nabíječky s tímto přístrojem zkontrolujte číslo modelu nabíječky. Tento přístroj je určen pro použití při napájení z ACP-12 a LCH-12.



Upozornění: Používejte pouze baterie, nabíječky a příslušenství schválené společností Nokia pro použití s tímto konkrétním modelem. Používání jiných typů může způsobit zrušení osvědčení nebo záruk a může být i nebezpečné.

Informace o dostupnosti schválených příslušenství získáte u svého prodejce. Jestliže odpojujete napájecí kabel od libovolného příslušenství, vždy uchopte a zatáhněte za konektor, nikoliv za kabel.

Tento přístroj a jeho příslušenství mohou obsahovat malé součásti. Uchovávejte je mimo dosah malých dětí.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

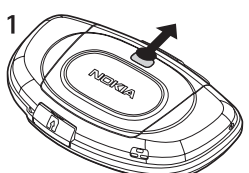
Začínáme

Instalace SIM karty a baterie

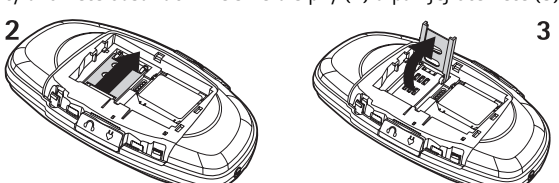
Poznámka: Před sejmutím krytu vždy vypněte napájení a odpojte nabíječku nebo jiný přístroj. Přístroj vždy ukládejte a používejte pouze s oběma kryty nainstalovanými.

Ukládejte všechny SIM karty mimo dosah malých dětí. Informace o dostupnosti a použití služeb SIM karty získáte od prodejce SIM karty. Tím může být provozovatel služeb, operátor sítě nebo jiný prodejce.

1 Položte herní konzoli zadní stranou k sobě, stiskněte pojistku (**1**) a odsuňte kryt ve směru šipky.



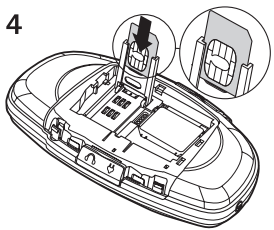
2 Držák SIM karty uvolněte odsunutím ve směru šipky (**2**) a pak jej otevřete (**3**).



Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

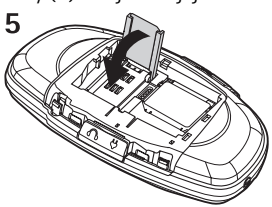
3 Do držáku vložte SIM kartu (**4**). Zajistěte, aby zkosený roh SIM karty směřoval nahoru z držáku a pozlacené kontakty karty byly obráceny na plochu konektorů v přístroji.

4

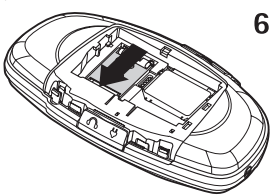


4 Zavřete držák SIM karty (**5**) a zajistěte jej na místo (**6**).

5

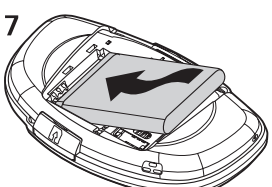


6



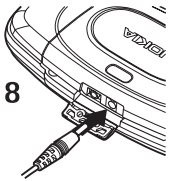
5 Vložte baterii (**7**).

7



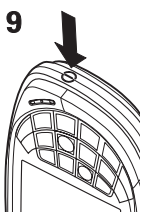
6 Nasaďte zadní kryt.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.



Nabíjení baterie

1 Otevřete západku označenou ikonou . Připojte kabel nabíječky do herní konzole (**8**).
2 Připojte nabíječku do zásuvky el. napětí. Sloupec indikátoru stavu nabití baterie se začne pohybovat. Herní konzoli je možné používat i při nabíjení. Je-li baterie zcela vybitá, může trvat několik minut, než se zobrazí indikátor nabíjení.
3 Po úplném nabití baterie se zastaví pohyb indikátoru nabití baterie. Odpojte nabíječku nejprve od herní konzole a poté od zásuvky el. napětí.

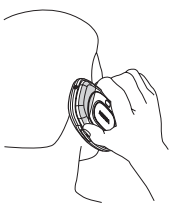


Zapnutí herní konzole

- Podržte stisknutý vypínač (**9**).

Vyzve-li herní konzole k zadání PIN kódu, zadejte jej (zobrazí se jako ****) a stiskněte **OK**. PIN kód je obyčejně dodán se SIM kartou.

Vyzve-li herní konzole k zadání zamykacího kódu, zadejte jej (zobrazí se jako ****) a stiskněte **OK**. Z výroby je zamykací kód nastaven na **12345**. Viz 'Přístroj a SIM' na str. 43.



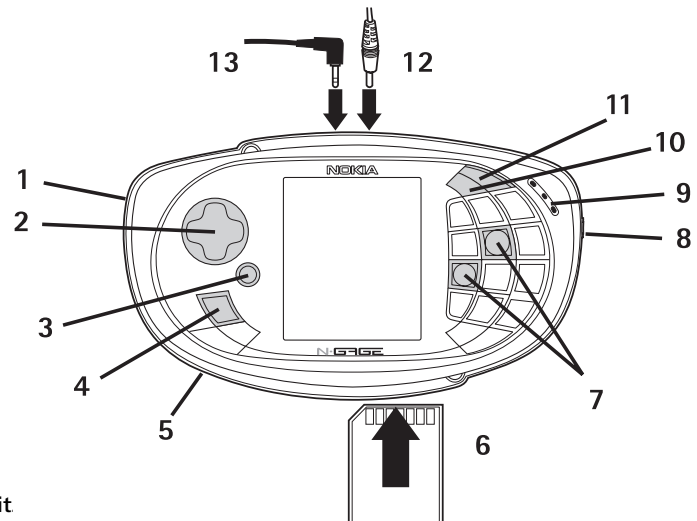
Tento přístroj má vestavěnou anténu. **Poznámka**: Stejně jako u jiných radiofrekvenčních přístrojů, nedotýkejte se zbytečně antény, je-li přístroj zapnutý. Kontakt s anténou ovlivňuje kvalitu příjmu a může způsobit, že přístroj bude pro provoz potřebovat větší příkon, než by jinak bylo zapotřebí. Nebudete-li se při provozu přístroje dotýkat prostoru antény, bude zachován její optimální výkon a doba provozu.



NORMÁLNÍ POLOHA: Držte telefon tak, aby anténa směřovala nahoru přes rameno.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Tlačítka a části přístroje



1 Mikrofon je na boku.

2 Ovládací tlačítko pro hraní her a pohyb.

3 Tlačítko OK volí, potvrzuje a aktivuje.

4 Tlačítko Menu otevře hlavní menu.

5 Reproduktor je vzadu.

6 Slot pro paměťovou nebo herní kartu.

7 5 jkl a 7 pqrs jsou primární herní klávesy.

8 Vypínač je na boku.

9 Sluchátko.

10 Tlačítko Úpravy otevře při upravování textu seznam příkazů, například **Kopírovat**, **Vyjmout** a **Vložit**.

11 Tlačítko Smazat pro odstranění položek nebo textu.

12 Konektor nabíječky.

13 Konektor headsetu.

Upozornění: Při používání headsetu může být ovlivněna vaše schopnost vnímat zvuky z okolí. Nepoužívejte headset, pokud to může ohrozit vaši bezpečnost.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

O displeji

Na displeji se může objevit malé množství jasných, nebarevných nebo prázdných bodů. To je charakteristické pro tento typ displeje. Některé displeje mohou obsahovat pixely, které jsou stále zhasnuté nebo stále vysvícené. To je normální a nejedná se o chybu.

Zámek klávesnice

Zámek klávesnice použijte k zabránění následků nechtěného stisknutí kláves.

- **Zamknutí**: V pohotovostním režimu stiskněte  a . Je-li klávesnice zamknutá, na displeji se zobrazí .
- **Odemknutí**: Stiskněte  a .

Tip!
Stiskněte jednou , zvolte **Zamknout klávesy** a **OK**.

Je-li umožněno automatické spuštění her, vložením herní karty do herní konzole se klávesnice automaticky odemkne.

I když je aktivní zámek klávesnice, je možné uskutečnit hovory na oficiální čísla tísňových linek naprogramovaná v přístroji. Zadejte číslo tísňové linky a stiskněte .

Vložení herní nebo paměťové karty

Ukládejte všechny herní a paměťové karty mimo dosah malých dětí.

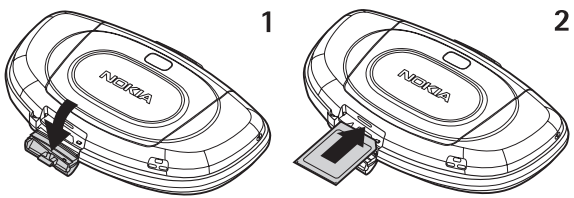
V tomto přístroji používejte pouze kompatibilní multimediální karty (MMC). Ostatní paměťové karty, například Secure Digital (SD), se nevejdou do slotu pro MMC kartu a nejsou kompatibilní s tímto přístrojem. Použití nekompatibilní paměťové karty může poškodit paměťovou kartu i přístroj a data uložená na nekompatibilní paměťové kartě mohou být poškozena.

Pro svou herní konzoli můžete zakoupit různé N-Gage hry. Každá N-Gage hra je dodána na samostatné paměťové kartě (MMC) chráněné proti zápisu. Data hry, například skóre, jsou ukládána do paměti herní konzole, nikoli na herní kartu N-Gage. Informace o různých hrách získáte od výrobce hry nebo na www.n-gage.com.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Abyste získali další místo pro ukládání souborů, můžete si koupit kompatibilní paměťové karty (MMC). Viz 'Nástroj paměťové karty' na str. 24.

1 Otevřete slot karty (**1**).
2 Vložte herní nebo paměťovou kartu (**2**). Upozorňujeme, že se vložením herní nebo paměťové karty ukončí všechny otevřené aplikace v přístroji.
3 Zavřete slot karty.



Vložíte-li herní kartu, hra se automaticky spustí. Rovněž ikona hry je automaticky přidána jako poslední položka v hlavním menu. Informace uložené na paměťové kartě jsou v různých aplikacích indikovány ikonou .

Tip! Nechcete-li, aby se hra automaticky spustila po vložení herní karty, otevřete **Nástroje**→ **Nastavení**→ **Přístroj**→ **Obecné** a nastavte **Autom. spuštění hry** na **Vypnuto**.

Vyjmutí paměťové karty

Důležité: Nevyjímejte kartu za provozu, pokud v pravém horním rohu displeje bliká ikona . Vyjmutí paměťové karty za provozu může poškodit paměťovou kartu i přístroj a data uložená na paměťové kartě.

Stiskněte a zvolte **Vyjmout pam. kartu** (k dispozici jen v případě, že je vložena paměťová karta).

4 Počkejte, dokud se nezobrazí text *Paměťovou kartu je nyní možné vyjmout*, a poté vyjměte kartu.

Tip! Podrobnější informace o dostupných hrách a nastavení her získáte na www.n-gage.com.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Hraní hry

Vložte herní kartu, viz 'Vložení herní nebo paměťové karty' na str. 14. Hra se spustí automaticky. Tím se rovněž odemkne klávesnice.

Poznámka: Před vyjmutím herní karty z herní konzole ukončete hru.

Tip! Je-li zasunuta herní karta, spusťte hru stisknutím ✓ v pohotovostním režimu.

Pro hraní her můžete primárně použít tlačítka pro hry 5 JKL a 7 PQRS. Ostatní klávesy mohou být použity v závislosti na typu hry. Postupujte podle pokynů dodaných ke hře.

Poznámka: Hraní her spotřebovává energii baterie. Provozní doba herní konzole se tak snižuje.

Úspora energie při hraní

- Jas displeje můžete snížit stisknutím a zvolením **Nástroje**→ **Nastavení**→ **Přístroj**→ **Displej**→ **Jas**. Zvolte **Volby**→ **Změnit**.
- Při hraní her použijte k poslechu tónů headset.
- Nepoužíváte-li Bluetooth, deaktivujte jej.

Spuštění hry pro více hráčů

Některé hry je možné hrát v režimu pro dva nebo více hráčů s uživateli kompatibilních přístrojů, kteří mají stejnou hru. Hra probíhá přes Bluetooth připojení. Před spuštěním hry pro více hráčů ověřte kompatibilitu nastavení Bluetooth na přístrojích. Viz 'Připojení přes Bluetooth' na str. 91. Informace o spuštění hry, různých úrovních a dalších funkcích, viz pokyny dodané ke hře.



Správce her - Správa dat her

Chcete-li spravovat soubory her, stiskněte a zvolte **Nástroje**→ **Spr. her**. Můžete odstranit nepotřebné soubory nebo zálohovat a obnovit soubory prostřednictvím paměťové karty.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

- Chcete-li zobrazit detaily souboru hry, například typ a velikost, vyhledejte požadovaný soubor a zvolte **Volby**→ **Detaily souboru**, nebo procházejte detaily tlačítky a .
- Chcete-li odstranit soubor, vyhledejte jej a zvolte **Volby**→ **Odstranit**.
- Chcete-li změnit vzhled Správce her a upravit způsob seskupení a třídění souborů, stiskněte **Volby**→ **Nastavení**.

Zálohování a obnovení dat her

- Chcete-li zálohovat data hry z paměti herní konzole do paměťové karty, vyberte požadovaný soubor a zvolte **Volby**→ **Zálohovat**.
- Chcete-li obnovit data hry z paměťové karty do paměti herní konzole, zvolte **Volby**→ **Obnovit z karty**. Vyhledejte soubor, který chcete obnovit, a zvolte **Volby**→ **Obnovit**.

Tip! Do paměťové karty můžete zálohovat soubory hry, například skóre, a poté použít funkci obnovení pro zkopírování souborů do jiného kompatibilního přístroje.

Ochrana autorských práv může znemožnit kopírování, upravování, přenášení nebo posílání některých obrázků, vyzváněcích tónů a jiného obsahu.

Chráněné soubory jsou v detailech souboru označeny jako **Nepřenosné** a nelze je použít v jiných přístrojích. Soubory označené jako **Přenosné** mohou být použity v jiných kompatibilních přístrojích.

Volby v hlavním zobrazení Správce her: **Detaily souboru**, **Odstranit**, **Zálohovat**, **Obnovit z karty**, **Označit/Odznačit**, **Nastavení**, **Nápověda** a **Konec**.

Typy souborů her:
Data hry - Soubory vyžadované k hraní hry, například zvuky hry.
Doplňky hry - Doplňkové soubory hry, například další úrovně.
Uživatelská data - Soubory uložené při hře, například skóre a dosažené kontrolní body.

N-Gage Arena launcher

N-Gage Arena launcher je aplikace, která umožňuje přímý přístup z herní konzole do komunity N-Gage Arena. Členové komunity N-Gage Arena mohou vzájemně komunikovat, stahovat exkluzivní obsah, přistupovat k celosvětovým tabulkám pořadí členů, připojovat se k turnajům a získávat hry, novinky o komunitě a ještě mnohem více.

Tip! Podrobnější informace o službě N-Gage Arena, včetně her, aktivit a podpory, naleznete na stránce http://arena.n-gage.com.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Než použijete N-Gage Arena launcher

Abyste mohli používat N-Gage Arena launcher, musíte objednat službu GPRS. Informace o dostupnosti a objednání služby GPRS získáte u operátora sítě nebo provozovatele služby. Upozorňujeme, že GPRS spojení a datové přenosy mohou být zpoplatněny samostatně.

Tip! Chcete-li ověřit vaše přístupové body nebo definovat nastavení pro přístupový bod, stiskněte a zvolte **Nástroje**→ **Nastavení**→ **Připojení**→ **Přístupové body**.

Budete rovněž muset mít definován přístupový bod k internetu (IAP) v herní konzoli. Nastavení přístupového bodu k internetu můžete přijmout ve speciální zprávě od operátora sítě nebo provozovatele služby, nebo jej můžete zadat manuálně. V herní konzoli může být rovněž přístupový bod k internetu nastaven provozovatelem služby.

Nastavení přístupového bodu k internetu i nastavení WAPu, MMS a el. pošty můžete objednat v sekci podpory na webové stránce N-Gage na adrese http://support.n-gage.com/. Nastavení bude do herní konzole doručeno v podobě textové zprávy. Při ukládání nastavení postupujte podle pokynů uvedených ve zprávě. Odkazy k národním webovým stránkám N-Gage v různých jazycích jsou k dispozici na adrese http://www.n-gage.com/select.html.

Připojení k N-Gage Arena

K N-Gage Arena se můžete připojit třemi způsoby:

- Použijte N-Gage Arena launcher v herní konzoli. Stiskněte a zvolte **N-Gage Arena.**
- Z kompatibilního PC: Otevřete webovou stránku N-Gage Arena na adrese http://arena.n-gage.com.
- Při hraní hry N-Gage Arena. V menu hry zvolte **N-Gage Arena**.

N-Gage Arena launcher a webová stránka umožňují přístup ke všem funkcím a aktivitám dostupným ve službě N-Gage Arena. Menu ve hře poskytuje přístup k funkcím a obsahu týkajícím se hrané hry.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Registrace a přihlášení

Chcete-li používat funkce a zúčastňovat se aktivit v N-Gage Arena, musíte se stát registrovaným členem komunity N-Gage Arena. Přihlašovací účet můžete vytvořit a zaregistrovat buď přes PC na webové stránce, nebo pomocí herní konzole z aplikace N-Gage Arena launcher. V průběhu registrace budete požádáni o zvolení uživatelského jména a hesla. Po zaregistrování se můžete přihlásit do N-Gage Arena pod svým uživatelským jménem a heslem.

Aktualizování aplikace N-Gage Arena launcher

Pravidelně budou vydávány aktualizované verze aplikace N-Gage Arena launcher. Po každém přihlášení herní konzolí k N-Gage Arena si aplikace zjistí, jestli není aktualizace k dispozici. Je-li nalezena aktualizace, budete dotázáni, zda ji chcete stáhnout nebo ne. Některé aktualizace aplikace N-Gage Arena launcher jsou vyžadované a některé jsou pouze volitelné.

Poznámka: Nepotvrdíte-li stažení vyžadované aktualizace, nemůžete aplikaci N-Gage Arena launcher dále používat.

Nápověda

Herní konzole má funkci nápovědy, ke které máte přístup z kterékoli aplikace po zvolení **Volby**→ **Nápověda**.

Příklad: Chcete-li zobrazit pokyny pro vytvoření kontaktní karty: začněte vytvářet kontaktní kartu a zvolte **Volby**→ **Nápověda**. Při čtení pokynů můžete přepínat mezi Nápovědou a aplikací otevřenou na pozadí podržením stisknutého tlačítka . Stejné téma Nápovědy můžete otevřít po stisknutí a zvolení **Extra**→ **Nápověda**→ **Kontakty**→ **Vytváření kontaktních karet**.



Obrázek 1
Nápověda v přístroji.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Tipy pro účelné použití



Obrázek 2
Přepínání mezi aplikacemi.

- **Abyste přepínali mezi otevřenými aplikacemi**, podržte stisknuté tlačítko . Viz obr. 2.

  Poznámka: Je-li v herní konzoli málo volné paměti, přístroj může některé aplikace ukončit. Před ukončením aplikace přístroj uloží všechna neuložená data.
- **Při označování položky** ji vyberte a stiskněte současně a .
- **Abyste označili několik položek**, podržte stisknuté a současně stiskněte nebo . Vedle zvolených položek se zobrazí značka. Výběr ukončíte tak, že nejprve uvolníte tlačítko a poté uvolníte . Po zvolení všech požadovaných položek je můžete přesunout nebo odstranit.
- V některých situacích se po stisknutí zobrazí krátký seznam voleb s dostupnými hlavními příkazy pro dané zobrazení.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Tato herní konzole

Přizpůsobení herní konzole

- Chcete-li změnit obrázek, který je na displeji zobrazen v pohotovostním režimu, zvolte **Nástroje**→ **Nastavení**→ **Přístroj**→ **Pohotovostní režim**→ **Tapeta** a vyberte **Ano**. Viz obr. 3.
- Chcete-li změnit použitou barevnou paletu, zvolte **Nástroje**→ **Nastavení**→ **Přístroj**→ **Displej**→ **Barevná paleta**.
- Chcete-li změnit funkce výběrových kláves v pohotovostním režimu, zvolte **Nástroje**→ **Nastavení**→ **Přístroj**→ **Pohotovostní režim**→ **Levá výběrová kl.** nebo **Pravá výběrová kl.**. Viz obr. 3.
- Chcete-li změnit zobrazení hodin v pohotovostním režimu, zvolte **Nástroje**→ **Nastavení**→ **Nastavení data a času**→ **Typ hodin**→ **Analogové** nebo **Digitální**.
- Chcete-li změnit pozdrav, obrázek nebo animaci, zvolte **Nástroje**→ **Nastavení**→ **Přístroj**→ **Obecné**→ **Pozdrav nebo logo**.
- Chcete-li změnit použitý spořič displeje, zvolte **Nástroje**→ **Nastavení**→ **Přístroj**→ **Displej**→ **Spořič displeje**.
- Chcete-li změnit vyzváněcí tóny a tóny kláves, zvolte **Nástroje**→ **Profily**. Je-li zvolen profil **Normální**, je v navigačním řádku místo názvu profilu zobrazeno dnešní datum. Viz 'Profily' na str. 73.
- Chcete-li příteli přiřadit určitý vyzváněcí tón, zvolte **Kontakty**. Viz str. 49.
- Abyste změnili uspořádání hlavního menu, zvolte v hlavním menu **Volby**→ **Přesunout**, **Přesun. do složky** nebo **Nová složka**. Méně často používané aplikace můžete přesunout do složek a naopak, často používané aplikace můžete ze složek přesunout do hlavního Menu.



Obrázek 3
Pohotovostní režim.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Klávesové zkratky v pohotovostním režimu

- Abyste přepínali mezi otevřenými aplikacemi, podržte stisknuté .
- Pro změnu profilu stiskněte krátce a zvolte profil.
- Chcete-li zamknout klávesnici, stiskněte a .
- Pro zahájení hry, je-li zasunuta herní karta, stiskněte .
- Chcete-li otevřít seznam posledních volaných čísel, stiskněte .
- Chcete-li se připojit k webu, podržte stisknuté . Viz 'Základní kroky při přístupu na web' na str. 83.

Základní indikátory v pohotovostním režimu

- Ve složce Přijaté v aplikaci Zprávy je jedna nebo několik nově přijatých zpráv.

- Oznamuje přijetí jedné nebo několika hlasových zpráv. Viz 'Volání hlasové schránky (síťová služba)' na str. 27.

- Ve složce K odeslání je připravena zpráva k odeslání příjemci. Viz str. 66.

- Je zobrazeno, pokud **Ohláš. přích. hovoru** je nastaveno na **Tichý** a **Tón ohlášení zprávy** na **Vypnutý**. Viz 'Profily' na str. 73.

- Klávesnice přístroje je zamknutá. Viz 'Zámek klávesnice' na str. 14.

- Indikuje aktivní budík. Viz 'Hodiny' na str. 81.

2 - Můžete volat pouze prostřednictvím linky 2 (síťová služba).

- Všechny hovory do herní konzole jsou přesměrovány na jiné číslo. Používáte-li dvě telefonní linky, je indikátor pro přesměrování na první lince 1 a na druhé lince 2. Viz "Použitá linka (síťová služba)" na str. 37.

- Probíhá čtení nebo zápis na paměťovou kartu.

nebo - K přístroji je připojen headset nebo smyčka.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

- Je aktivní datové volání. - Je aktivní vysokorychlostní datové volání.

- Zobrazeno místo indikátoru intenzity signálu (v pohotovostním režimu zobrazeno v levém horním rohu displeje), pokud je aktivní GPRS spojení. Viz 'GPRS' na str. 42.

- Zobrazeno, pokud je GPRS spojení přerušeno, například v průběhu hlasového volání.

F - Je aktivní faxové volání.

- Je aktivní Bluetooth. Upozorňujeme, že při datovém přenosu přes Bluetooth je zobrazeno . Viz 'Připojení přes Bluetooth' na str. 91.

Správa paměti

Mnoho funkcí herní konzole používá paměť pro ukládání dat. Mezi tyto funkce patří hry, kontakty, zprávy, obrázky a vyzváněcí tóny, kalendář a úkoly, dokumenty a stažené aplikace. Velikost volné paměti závisí na množství dat uložených v paměti herní konzole.

Pro rozšíření paměti můžete použít paměťovou kartu. Paměťové karty umožňují opakovaný zápis, takže data můžete ukládat i odstraňovat. Zmenšuje-li se místo v paměti herní konzole, můžete na paměťovou kartu přesunout různé soubory.

Poznámka: Na herní kartu není možné ukládat data, protože je chráněna proti zápisu. Herní karta obsahuje data, která není možné přepisovat.

Zobrazení využití paměti

Informace o uložených datech v herní konzoli a o potřebě paměti pro různé skupiny dat získáte po otevření aplikace **Nástroje**→ **Správce** a zvolení **Volby**→ **Detaily paměti**→ **Paměť telefonu**. Chcete-li zobrazit velikost volné paměti v herní konzoli, vyberte položku **Volná paměť**.

Máte-li v herní konzoli vloženu paměťovou kartu a chcete-li zobrazit její využití a volné místo, otevřete **Nástroje**→ **Paměť** a zvolte **Volby**→ **Detaily paměti**.



Obrázek 4
Využití místa na paměťové kartě.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Uvolnění paměti

Instalování velkého počtu her nebo uložení velkého množství obrázků může značně využít dostupnou paměť. Herní konzole vás upozorní na nedostatek volného místa. Chcete-li uvolnit paměť, přesuňte některé hry, obrázky nebo jiné položky na paměťovou kartu. Můžete rovněž odstranit některé položky, například poznámky kalendáře, měřiče volání, počítadla cen hovorů, skóre her a ostatní data, která již nebudete potřebovat. Chcete-li odstranit data, otevřete odpovídající aplikaci.

Další položky, které můžete odstranit při uvolňování paměti:

- Instalované hry, které již nebudete potřebovat,
- Zprávy ze složek Přijaté, Koncepty a Odeslané v aplikaci Zprávy,
- Načtené zprávy el. pošty z paměti herní konzole,
- Uložené XHTML nebo WML stránky a obrázky v aplikaci Obrázky.



Nástroj paměťové karty

Volby v Paměťové kartě: **Záloh. pam. přístr.**, **Obnovit z karty**, **Formát. pam. kartu**, **Název paměť. karty**, **Nastavit heslo**, **Změnit heslo**, **Odstranit heslo**, **Odemk. pam. kartu**, **Detaily paměti**, **Nápověda** a **Konec**.

Stiskněte a zvolte **Nástroje**→ **Paměť**. Paměťovou kartu můžete použít například pro ukládání stažených her a aplikací. Můžete ji rovněž použít pro zálohování informací z paměti herní konzole a obnovování informací do herní konzole. Viz 'Vložení herní nebo paměťové karty' na str. 14 a 'Vyjmutí paměťové karty' na str. 15.

Ukládejte všechny paměťové karty mimo dosah malých dětí.

Důležité: Nevyjímejte kartu za provozu, pokud v pravém horním rohu displeje bliká ikona . Vyjmutí paměťové karty za provozu může poškodit paměťovou kartu i přístroj a data uložená na paměťové kartě.

V tomto přístroji používejte pouze kompatibilní multimediální karty (MMC). Ostatní paměťové karty, například Secure Digital (SD), se nevejdou do slotu pro MMC kartu a nejsou kompatibilní s tímto přístrojem. Použití nekompatibilní paměťové karty může poškodit paměťovou kartu i přístroj a data uložená na nekompatibilní kartě mohou být poškozena.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Formátování paměťové karty

Důležité: Formátováním paměťové karty se všechna data na kartě trvale odstraní. Některé paměťové karty jsou již předem naformátovány. Ostatní je třeba naformátovat. Informace o nutnosti formátování paměťové karty získáte od prodejce.

- Zvolte **Volby**→ **Formát. pam. kartu**. Potvrďte formátování zvolením **Ano**. Po dokončení formátování zadejte název paměťové karty a stiskněte **OK**.

Tip! Chcete-li přejmenovat paměťovou kartu, otevřete menu Paměťová karta a zvolte **Volby**→ **Název paměť. karty**.

Zálohování a obnovení informací

- Chcete-li zálohovat informace z paměti herní konzole do paměťové karty, zvolte **Volby**→ **Záloh. pam. přístr.**.
- Chcete-li obnovit informace z paměťové karty do paměti herní konzole, zvolte **Volby**→ **Obnovit z karty**.

Odemknutí paměťové karty

Abyste ochránili paměťovou kartu před neoprávněným použitím, můžete jí nastavit heslo.

Heslo je uloženo v herní konzoli a dokud budete paměťovou kartu používat ve stejném přístroji, nemusíte jej znovu zadávat. Pokud chcete paměťovou kartu použít v jiné herní konzoli, budete požádáni o zadání hesla.

- Zvolte **Volby**→ **Nastavit heslo**, **Změnit heslo** nebo **Odstranit heslo**. U každé z těchto voleb budete požádáni o zadání a potvrzení hesla (max. 8 znaků).

Poznámka: Po odstranění hesla je paměťová karta odemknuta a je možné ji použít v libovolném přístroji bez nutnosti zadávání hesla.

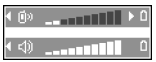
Odemknutí paměťové karty

Vložíte-li do herní konzole jinou paměťovou kartu chráněnou heslem, budete vyzváni k zadání hesla karty.

- Chcete-li kartu odemknout, zvolte **Volby**→ **Odemk. pam. kartu**.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Ovládání hlasitosti



Obrázek 5 Navigační řádek ukazuje použitý reproduktor.

V průběhu aktivního hovoru nebo při poslechu tónu zvýšíte nebo snížíte hlasitost stisknutím ◉ nebo ◉.

Reproduktor umožňuje hovořit do přístroje a poslouchat jej z krátké vzdálenosti, bez nutnosti držet jej u ucha. Můžete jej například nechat položený na stole. Reproduktor najdete na obrázku 'Tlačítka a části přístroje' na str. 13.

Chcete-li v průběhu hovoru přepnout na reproduktor, zvolte **Volby**→ **Aktiv. reproduktor**. Aplikace pracující se zvukem, například Skladatel a Rekordér, používají reproduktor standardně.

Důležité: Používáte-li reproduktor, nedržte přístroj u ucha, protože zvuk je velmi hlasitý.

Chcete-li vypnout reproduktor v průběhu aktivního hovoru nebo při poslechu hudby, zvolte **Volby**→ **Aktivovat telefon**.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Telefon

Volání

1 V pohotovostním režimu zadejte telefonní číslo včetně předčíslí. Stisknutím odstraníte číslo. Při mezinárodních hovorech zadejte dvojím stisknutím mezinárodní prefix (znak **+** nahrazuje mezinárodní přístupový kód) a poté zadejte kód země, předčíslí (bez první číslice **0**) a tel. číslo.

2 Stisknutím telefonní číslo vytočíte.

3 Stisknutím ukončíte hovor (nebo zrušíte pokus o navázání hovoru).

Poznámka: Stisknutí vždy ukončí hovor, i když je aktivní jiná aplikace.

Tip! V pohotovostním režimu otevřete stisknutím seznam posledních 20 tel. čísel, která jste volali nebo se pokoušeli volat. Vyberte požadované číslo a stisknutím jej vytočte.

Tip! Chcete-li nastavit hlasitost v průběhu hovoru, stiskněte pro zvýšení nebo pro snížení hlasitosti.

Volání s pomocí Kontaktů

- Stiskněte a zvolte **Kontakty**. Vyhledejte požadované jméno. Nebo zadejte první písmeno jména do pole Hledat. Zobrazí se odpovídající kontakty. Stisknutím vytočte číslo.

Volání hlasové schránky (síťová služba)

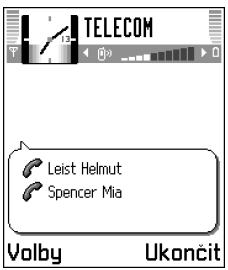
- Hlasovou schránku můžete v pohotovostním režimu volat podržením stisknutého tlačítka .
  Vyzve-li herní konzole k zadání čísla hlasové schránky (obdržíte od provozovatele služeb), zadejte jej a stiskněte **OK**. Viz rovněž 'Přesměrování hovorů (síťová služba)' na str. 30. Každá telefonní linka může mít své vlastní číslo hlasové schránky, viz "Použitá linka (síťová služba)" na str. 37.

Tip! Chcete-li změnit tel. číslo své hlasové schránky, stiskněte a zvolte **Nástroje**→ **Hlasová schránka** a zvolte **Volby**→ **Změnit číslo**. Zadejte číslo (získáte jej u operátora) a stiskněte **OK**.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Zrychlená volba telefonního čísla

1 Stiskněte , zvolte **Nástroje**→ **Zr. volba** a přiřaďte tel. číslo některému tlačítku zrychlené volby (-). je rezervováno pro hlasovou schránku.
2 Otevřete **Nástroje**→ **Nastavení**→ **Hovor** a nastavte **Zrychlená volba** na **Zapnutá**.
3 Volání: V pohotovostním režimu podržte stisknuté tlačítko zrychlené volby, dokud se nezahájí vytáčení čísla.



Obrázek 6
Konferenční hovor se dvěma účastníky.

Konferenční hovor (síťová služba)

1 Zavolejte prvnímu účastníkovi.
2 Zavolejte dalšímu účastníkovi zvolením **Volby**→ **Nový hovor**. Zadejte nebo vyhledejte tel. číslo a stiskněte **OK**. První hovor je automaticky držen.
3 Po přijmutí nového hovoru volanou osobou připojte prvního účastníka do konferenčního hovoru. Zvolte **Volby**→ **Konference**.
- Chcete-li přidat do hovoru dalšího účastníka, opakujte krok 2 a poté zvolte **Volby**→ **Konference**→ **Přidat do konf.**. Přístroj podporuje konferenční hovory s maximálně šesti účastníky, včetně vás.
- Chcete-li s jedním z účastníků hovořit samostatně: Zvolte **Volby**→ **Konference**→ **Soukromě**. Vyhledejte požadovaného účastníka a stiskněte **Soukromí**. Konferenční hovor je v herní konzoli přepnut do držení. Ostatní účastníci mohou pokračovat v konferenčním hovoru. Po skončení soukromého rozhovoru zvolte **Volby**→ **Přidat do konf.** a vraťte se do konferenčního hovoru.
- Chcete-li odpojit některého účastníka, zvolte **Volby**→ **Konference**→ **Odpojit účastníka**, vyhledejte účastníka a zvolte **Odpojit**.

4 Pro ukončení aktivního konferenčního hovoru stiskněte .

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Přijmutí nebo odmítnutí hovoru

- Chcete-li přijmout příchozí hovor, stiskněte . Stisknutím hovor ukončíte.
- Nechcete-li hovor přijmout, stiskněte . Volající uslyší tón obsazené linky.

Je-li k přístroji připojen kompatibilní headset, můžete přijmout a ukončit hovor stisknutím tlačítka na headsetu.

Stisknete-li **Ticho**, bude ztišen pouze vyzváněcí tón. Poté můžete buď přijmout, nebo odmítnout hovor.

Tip! Je-li aktivována funkce **Přesměrování hovorů**→ **Je-li obsazeno**, například do hlasové schránky, způsobí odmítnutí příchozího hovoru jeho přesměrování. Viz 'Přesměrování hovorů (síťová služba)' na str. 30.

Služba pro hovory na lince (síťová služba)

Je-li funkce Služba hovorů na lince aktivována, bude vás síť upozorňovat na nový příchozí hovor i v případě, že již jeden hovor provádíte. Chcete-li změnit nastavení, stiskněte a zvolte **Nástroje**→ **Nastavení**→ **Nastavení hovoru**→ **Hovor na lince:** Viz rovněž str. 37.

1 Pro přijmutí hovoru na lince (v průběhu hovoru) stiskněte . První hovor je držen. Pro přepínání mezi dvěma hovory stiskněte **Přepnout**.
2 Pro ukončení aktivního hovoru stiskněte .

Tip! Informace o nastavení tónů herní konzole pro různá prostředí a různé situace, například když chcete, aby přístroj nevydával tóny, viz 'Profily' na str. 73.

Volby v průběhu hovoru

Mnoho voleb, které můžete použít v průběhu hovoru, jsou síťové služby. V průběhu hovoru stiskněte **Volby** pro přístup k některým z následujících funkcí: **Ticho** nebo **Nahlas**, **Ukončit akt. hovor**, **Ukončit vše**, **Do pořadí** nebo **Přijmout**, **Nový hovor**, **Konference**, **Soukromí**, **Odpojit účastníka**, **Přijmout** a **Odmítnout**.

Přepnout pro přepnutí mezi aktivním a drženým hovorem, **Přepojit** pro připojení příchozího nebo drženého hovoru k aktivnímu hovoru a odpojení se od hovorů.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Tip! Tóny DTMF přidejte k tel. číslu nebo do polí **Telefonní číslo** či **DTMF** kontaktní karty.

Odeslat DTMF pro odeslání řetězců kmitočtových tónů, například hesel nebo čísel bankovních účtů. Zadejte sled DTMF tónů nebo jej vyhledejte v Kontaktech. Opakovaným stisknutím * vytvoříte: *****, **p** (pauza) nebo **w** (čekat). Stisknutím # vytvoříte **#**. Stisknutím **OK** pošlete tón.

Přesměrování hovorů (síťová služba)

Tip! Hovory můžete přesměrovat například do své hlasové schránky.

1 Chcete-li přesměrovat příchozí hovory na jiné číslo, stiskněte a zvolte **Nástroje**→ **Přesměr. hov.**. Podrobnější informace získáte u poskytovatele služby.
2 Zvolte některou z voleb přesměrování, například zvolte **Je-li obsazeno** pro přesměrování hlasových hovorů, pokud je vaše tel. číslo obsazeno nebo když odmítnete příchozí hovor.
3 Zvolte **Volby**→ **Aktivovat** pro zapnutí přesměrování, **Zrušit** pro vypnutí přesměrování, **Ověřit stav** pro ověření stavu přesměrování nebo **Zrušit všech. přesm.** pro zrušení všech aktivních přesměrování. Viz 'Základní indikátory v pohotovostním režimu' na str. 22.

Poznámka: Ve stejnou chvíli nemůžete mít aktivní funkci blokování i přesměrování příchozích hovorů. Viz 'Blok. hovorů (síťová služba)' na str. 46.



Protokol – Výpis volání a protokol

Tip! Chcete-li zobrazit seznam odeslaných zpráv, stiskněte a zvolte **Zprávy**→ **Odeslané**.

Chcete-li monitorovat telefonní hovory, textové zprávy nebo datová spojení registrovaná herní konzolí, stiskněte , zvolte **Nástroje**→ **Protokol** a stiskněte . Obecný protokol je možné filtrovat tak, aby byl zobrazen pouze určitý typ události. Na základě informací z protokolu je možné vytvořit nové kontaktní karty.

Připojení do vzdálené schránky, ke středisku multimediálních zpráv nebo na XHTML či WML stránky je v obecném protokolu komunikace zobrazeno jako datové volání nebo GPRS spojení.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Výpis posledních hovorů

Chcete-li monitorovat tel. čísla nepřijatých a přijatých hovorů nebo volaná čísla, stiskněte a zvolte **Nástroje**→ **Protokol**→ **Poslední hov.**. Herní konzole registruje nepřijaté a přijaté hovory pouze v případě, že síť podporuje tuto funkci, přístroj je zapnutý a nachází se v oblasti pokryté službami sítě.

Smazání seznamů posledních hovorů - Chcete-li smazat všechny seznamy posledních hovorů, zvolte v hlavním zobrazení funkce Poslední hovory **Volby**→ **Smazat posl. hov.**. Jestliže chcete vymazat jen některý ze seznamů posledních hovorů, otevřete požadovaný seznam a zvolte **Volby**→ **Smazat seznam**. Pokud chcete vymazat jednotlivou položku, otevřete výpis, vyhledejte položku a stiskněte .

Tip! Je-li v pohotovostním režimu na displeji zobrazeno upozornění na nepřijatý hovor, otevřete seznam nepřijatých hovorů stisknutím **Ukázat**. Chcete-li zavolat zpět, vyhledejte jméno nebo tel. číslo a stiskněte .

Délka hovorů

Chcete-li monitorovat přibližnou délku trvání aktivního hovoru, stiskněte a zvolte **Nástroje**→ **Protokol**→ **Délka hovorů**.

Poznámka: Skutečná doba trvání hovorů uvedená na faktuře od vašeho provozovatele síťových služeb se může lišit v závislosti na službách sítě, zaokrouhlování atd.

Vymazání měřičů délky hovoru - Zvolte **Volby**→ **Vynulovat měřiče**. Pro tuto operaci je vyžadován zamykací kód, viz 'Zabezpečení' na straně 43. Jestliže chcete vymazat jednotlivou položku, vyhledejte ji a stiskněte .

Tip! Chcete-li mít v průběhu aktivního hovoru zobrazenu informaci o jeho délce, otevřete **Nástroje**→ **Protokol** a zvolte **Volby**→ **Nastavení**→ **Zobr. trvání hovoru**→ **Ano**.

Ceny hovorů (síťová služba)

Chcete-li zjistit přibližnou cenu příchozích a odchozích hovorů, stiskněte a zvolte **Nástroje**→ **Protokol**→ **Cena hovorů**. Ceny hovorů jsou zobrazeny pro každou SIM kartu zvlášť.

Poznámka: Skutečná částka za hovory a služby uvedená na faktuře od vašeho provozovatele síťových služeb se může lišit v závislosti na službách sítě, zaokrouhlování, daních atd.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Slovník: Limit ceny hovorů - Je možné volat jen tehdy, pokud není překročen předem nastavený kredit (limit ceny hovorů) a nacházíte se v síti, která funkci limit ceny hovorů podporuje. V průběhu hovoru i v pohotovostním režimu je na displeji uveden počet zbývajících jednotek. Po vyčerpání jednotek se na displeji zobrazí text **Dosažen limit ceny hovoru**.

Limit ceny hovoru nastavený provozovatelem služby

Váš provozovatel služby může omezit cenu hovorů na určitou hodnotu vyjádřenou v jednotkách nebo penězích. Informace o limitování cen hovoru a cenách jednotek získáte u provozovatele služby. Chcete-li změnit nastavení **Zobrazovat ceny v**, může být vyžadován kód PIN2, viz 'Zabezpečení', na str. 43.

Nastavení vlastního limitu ceny hovoru

1 Zvolte **Volby**→ **Nastavení**→ **Limit ceny hovoru**→ **Zapnutý**.
2 Herní konzole vyzve k zadání počtu jednotek limitu. Pro tuto operaci může být vyžadován PIN2 kód. Je-li dosažen zadaný limit ceny hovoru, počítadlo se zastaví na maximální hodnotě a na displeji se zobrazí text **Vynulujte všechna počítadla cen hovorů**. Abyste mohli volat, otevřete **Volby**→ **Nastavení**→ **Limit ceny hovoru**→ **Vypnutý**. Pro tuto operaci je vyžadován PIN2 kód, viz 'Zabezpečení', 'Přístroj a SIM' na str. 43.

Vymazání počítadel cen hovorů - zvolte **Volby**→ **Vynulovat čítače**. Pro tuto operaci je vyžadován PIN2 kód, viz 'Zabezpečení', 'Přístroj a SIM' na str. 43. Jestliže chcete vymazat jednotlivou položku, vyhledejte ji a stiskněte C.

Poznámka: Je-li limit jednotek nebo peněz vyčerpán, může být povoleno volání pouze na oficiální čísla tísňových linek naprogramovaná ve vašem přístroji.

Počítadlo GPRS

Chcete-li zjistit množství dat odeslaných a přijatých v průběhu GPRS spojení, stiskněte a zvolte **Nástroje**→ **Protokol**→ **Čítač GPRS**. Poplatky za GPRS připojení mohou být například odvozeny od množství přijatých a odeslaných dat.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Zobrazení obecného protokolu

Abyste otevřeli obecný protokol, stiskněte , zvolte **Nástroje**→ **Protokol** a stiskněte . V obecném protokolu můžete pro každou událost komunikace zobrazit jméno příjemce nebo odesílatele, tel. číslo, název provozovatele služby nebo přístupový bod. Dílčí události, jako např. textové zprávy odeslané ve více částech nebo GPRS spojení, jsou zaznamenány jako jedna událost.

Poznámka: Při odesílání zpráv se na displeji může zobrazit text "**Odeslána**". Tím je indikováno, že zpráva byla odeslána přístrojem na číslo střediska zpráv naprogramované ve vašem přístroji. Neznamená to, že zpráva byla přijata zamýšleným příjemcem. Podrobnější informace o službách zpráv získáte u vašeho provozovatele služeb.

Filtrování protokolu: Zvolte **Volby**→**Filtr**. Vyhledejte filtr a stiskněte **Zvolit**.

Vymazání obsahu protokolu: Chcete-li trvale vymazat obsah protokolu, Výpis posledních hovorů a Výpis doručení zpráv, zvolte **Volby**→**Smazat protokol**. Potvrďte operaci stisknutím **Ano**.

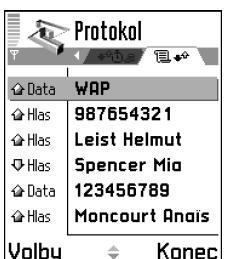
Počítadlo a měřič připojení GPRS: Chcete-li zobrazit množství přenesených dat (měřeno v kilobytech) a dobu trvání připojení GPRS, vyhledejte událost s ikonou přístupového bodu a zvolte **Volby**→**Zobrazit detaily**.

Ikony:

pro příchozí,

pro odchozí a

pro nepřijaté události komunikace.



Obrázek 7
Události v obecném protokolu.

Nastavení protokolu

Zvolte **Volby**→**Nastavení**.

- **Trvání protokolu** - Události komunikace zůstávají v paměti herní konzole po nastavenou dobu, po které jsou automaticky vymazány (z důvodu uvolnění paměti).

  Poznámka: Pokud zvolíte **Bez protokolu**, veškerý obsah protokolu, Výpis posledních hovorů a Výpis doručení zpráv bude vymazán.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

- Informace o funkcích **Délka hovorů**, **Zobrazovat ceny v** a **Limit ceny hovoru**, viz předchozí odstavce 'Délka hovorů' a 'Ceny hovorů (síťová služba)' této kapitoly.

Adresář SIM a další služby SIM karty

Volby v adresáři SIM karty: **Otevřít**, **Volat**, **Nový kontakt SIM k.**, **Upravit**, **Odstranit**, **Označit/ Odznačit Kopír. do Kontaktů**, **Má čísla**, **Detaily SIM karty**, **Nápověda** a **Konec**.

Stiskněte a zvolte **Nástroje**→ **Adr. SIM**, abyste zobrazili jména a tel. čísla uložená na SIM kartě. V adresáři SIM můžete přidat, upravit nebo kopírovat čísla ke Kontaktům a můžete je použít pro volání.

Chcete-li použít další funkce, které může vaše SIM karta nabízet, stiskněte a zvolte **Nástroje**. Viz rovněž: 'Kopírování kontaktů mezi SIM kartou a pamětí přístroje', na str. 49, "Potvrzení akcí SIM karty" na str. 44, "Nastavení volání povolených čísel" na str. 44 a 'Zobrazení zpráv v SIM kartě' na str. 66.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Nastavení

Změna nastavení

1 Stiskněte Menu a zvolte **Nástroje**→ **Nastavení**.
2 Vyhledejte skupinu nastavení a stisknutím OK ji otevřete.
3 Vyhledejte nastavení, které chcete změnit, a stiskněte OK.

Nastavení přístroje

Obecné

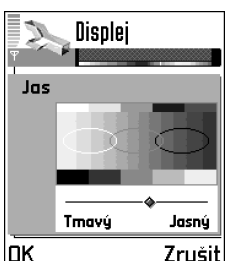
Autom. spuštění hry - Abyste umožnili automatické spuštění hry po vložení kompatibilní herní karty (chráněné proti zápisu) do herní konzole, zvolte **Zapnuto**.

Jazyk přístroje - Změnou jazyka textů zobrazovaných na displeji bude ovlivněn i formát data, času a použitý oddělovač, například ve výpočtech. **Automatický** volí jazyk podle informací na SIM kartě. Po změně jazyka textů zobrazovaných na displeji se herní konzole restartuje.

Poznámka: Změna nastavení v menu **Jazyk přístroje** nebo **Jazyk psaní** se projeví ve všech aplikacích herní konzole a změna zůstává aktivní až do následující změny nastavení jazyka.

Jazyk psaní - Změna jazyka ovlivní dostupná písmena a speciální znaky při psaní textu a použitý slovník prediktivního vkládání textu.

Slovník - pro nastavení prediktivního vkládání textu na **Zapnutý** nebo **Vypnutý** pro všechny editory v herní konzoli. Slovník prediktivního vkládání textu není k dispozici pro všechny jazyky.



Obrázek 8
Nastavení jasu displeje.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

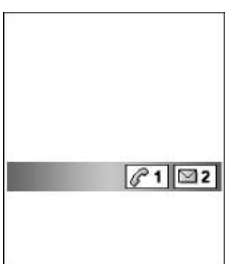
Pozdrav nebo logo - Pozdrav nebo logo se krátce zobrazí při každém zapnutí herní konzole. Zvolte: **Výchozí**, aby byl použit výchozí obrázek, **Text**, abyste napsali pozdrav (max. 50 písmen) nebo **Obrázek**, abyste zvolili fotografii nebo obrázek ze složky **Obrázky**.

Orig. nast. přístroje - Některá nastavení můžete vrátit na původní hodnoty. Pro použití této funkce je vyžadován zamykací kód. Viz 'Zabezpečení', 'Přístroj a SIM' na str. 43. Po resetování nastavení může herní konzoli trvat delší dobu než se opět zapne. Dokumenty a soubory nejsou ovlivněny.

Pohotovostní režim

Tapeta - Chcete-li nastavit obrázek na pozadí v pohotovostním režimu, zvolte **Ano**.

Levá výběrová kl. a **Pravá výběrová kl.** - Můžete změnit příkazy, které se v pohotovostním režimu zobrazí nad levou  a pravou  výběrovou klávesou. Upozorňujeme, že nemůžete vytvořit příkaz k aplikaci, kterou jste nainstalovali dodatečně.



Obrázek 9
Spořič displeje se rovněž změní, pokud indikuje počet nových zpráv nebo nepřijatých hovorů.

Displej

Jas - Pro změnu jasu displeje (světlejší nebo tmavší).

Barevná paleta - Pro změnu barevného schématu použitého pro zobrazování na displeji.

Prodl. spořiče disp. - Spořič displeje je aktivován po uplynutí nastavené prodlevy.

Spořič displeje - Zvolte, co bude zobrazeno v řádku spořiče: **Datum a čas** nebo napsaný **Text**.



Nastavení hovoru

Odesl. mého identif. (síťová služba) - Chcete-li nastavit, aby vaše tel. číslo bylo zobrazeno (**Ano**) nebo nebylo zobrazeno (**Ne**) volané osobě. Případně tato hodnota může být nastavena operátorem nebo provozovatelem služby, pokud si tuto funkci objednáte (**Nastaveno sítí**).

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Čekání hovoru (síťová služba) - Zvolte: **Aktivovat** - vyžádáte v síti aktivování služby, **Zrušit** - vyžádáte v síti deaktivování služby, nebo **Ověřit stav** pro zjištění, zda je funkce aktivní nebo není.

Aut. opak. vytáčení - Zvolte **Zapnuté** a přístroj po neúspěšném pokusu o navázání hovoru provede ještě maximálně deset dalších pokusů o navázání hovoru. Stisknutím ukončíte automatické volání.

Informace o hovoru - Aktivujte toto nastavení, pokud chcete, aby herní konzole krátce zobrazila orientační informace o trvání posledního hovoru. Pro zobrazení cen musí být pro vaši SIM kartu aktivován **Limit ceny hovoru**. Viz 'Ceny hovorů (síťová služba)' na str. 32.

Zrychlená volba - Zvolte **Zapnutá**, aby bylo možné tel. čísla přiřazená tlačítkům zrychlené volby (-) vytáčet podržením stisknutého tlačítka. Viz rovněž 'Zrychlená volba telefonního čísla' na str. 28.

Příjem všemi kl. - Zvolte **Zapnutý**, abyste mohli přijmout příchozí hovor krátkým stisknutím libovolného tlačítka, mimo , a .

Používaná linka (síťová služba) - Toto nastavení je zobrazeno pouze pokud SIM karta podporuje dvě předplacená tel. čísla, tedy dvě linky. Vyberte telefonní linku, kterou chcete použít pro volání a posílání textových zpráv. Hovory je možné přijímat z obou linek, bez ohledu na zvolenou linku.

Pokud to SIM karta podporuje, můžete volbě linky zabránit zvolením **Změna linky**→ **Nepovolit**. Pro provedení změny tohoto nastavení je vyžadován PIN2 kód.

Poznámka: Zvolíte-li **Linka 2**, ale nemáte tuto síťovou službu objednánu, nemůžete volat.

Tip! Chcete-li změnit nastavení pro přesměrování hovorů, stiskněte a zvolte **Nástroje**→ **Přesměr. hov.**. Viz 'Přesměrování hovorů (síťová služba)' na str. 30.

Tip! Pro přepínání mezi tel. linkami v pohotovostním režimu podržte stisknuté tlačítko .

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Nastavení připojení

O datových spojeních a přístupových bodech

Tento přístroj podporuje tři druhy datových spojení: datové volání GSM (), vysokorychlostní datové volání GSM () a GPRS spojení (). Viz rovněž 'Základní indikátory v pohotovostním režimu' na str. 22. Pro datové spojení je vyžadováno připojení k přístupovému bodu. Existují tři různé typy přístupových bodů, které můžete definovat:

- přístupový bod MMS, například pro posílání a přijímání multimediálních zpráv,
- přístupový bod pro aplikaci Web, pro zobrazení WML a XHTML stránek, a
- přístupový bod k internetu (IAP), například pro posílání a přijímání zpráv el. pošty.

Informujte se u provozovatele služby, který přístupový bod je potřeba pro službu, kterou chcete používat. Informace o dostupnosti a možnosti objednání datového volání, vysokorychlostního datového volání a GPRS spojení získáte od operátora sítě nebo provozovatele služeb.

Minimální nastavení vyžadované pro datová volání

Chcete-li zadat základní nastavení datového volání GSM, otevřete **Nástroje**→ **Nastavení**→ **Připojení**→ **Přístupové body** a zvolte **Volby**→ **Nový přístup. bod**. Vyplňte následující: **Datový nosič**: **Datové volání**, **Vytáčené číslo**: získáte od provozovatele služby, **Typ datového volání**: **Analogové** a **Max. přenos. rychl.**: **Automatická**.

Poznámka: Při datovém přenosu v režimu HSCSD se baterie herní konzole vybíjí mnohem rychleji než při normálním hlasovém nebo datovém volání, protože přístroj může odesílat data do sítě mnohem rychleji.

Minimální nastavení vyžadované pro GPRS spojení

Musíte objednat službu GPRS. Informace o dostupnosti a objednání služby GPRS získáte u operátora sítě nebo provozovatele služby. GPRS spojení a datové přenosy mohou být zpoplatněny samostatně. Viz rovněž 'Počítadlo GPRS' na str. 32.

Slovník: Datové volání v GSM umožňuje datový přenos rychlostí max. 14,4 kbps.
Vysokorychlostní datové volání (High Speed Circuit Switched Data, HSCSD) umožňuje datový přenos rychlostí max. 43,2 kbps.
GPRS,General Packet Radio Service, používá technologii, ve které jsou informace do mobilní sítě odesílány v podobě krátkých datových paketů.

Tip! Nastavení přístupového bodu k internetu i nastavení WAPu, MMS a el. pošty naleznete v sekci podpory na webové stránce N-Gage na adrese http://support.n-gage.com/. Odkazy k národním webovým stránkám N-Gage v různých jazycích jsou k dispozici na adrese http://www.n-gage.com/select.html.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Otevřete **Nástroje**→ **Nastavení**→ **Připojení**→ **Přístupové body** a zvolte **Volby**→ **Nový přístup. bod**.

Vyplňte následující: **Datový nosič**: **GPRS** a **Název přístup. bodu**: zadejte název, který získáte od provozovatele služby. Viz 'Vytvoření přístupového bodu' na str. 39.

Vytvoření přístupového bodu

Tip! Nastavení přístupového bodu můžete přijmout ve formátu textové zprávy od provozovatele služby. Nebo můžete mít nastavení přístupového bodu v herní konzoli přednastaveno. Viz 'Volby v zobrazení Objekty: Otevřít, Uložit, Odeslat, Nápověda a Konec.' na str. 62.

- Chcete-li vytvořit nový přístupový bod, otevřete **Nástroje**→ **Nastavení**→ **Připojení**→ **Přístupové body**.

Máte-li již přístupové body a chcete vytvořit nový, zvolte **Volby**→ **Nový přístup. bod**→ **Použít vých. nastavení** nebo **Použít exist. nast.**, proveďte potřebné změny a stisknutím **Zpět** uložte nastavení.

Přístupové body

Nastavení začněte vyplňovat shora, protože v závislosti na zvoleném datovém spojení (**Datový nosič**), nebo pokud potřebujete zadat informaci do pole **IP adresa brány**, budou k dispozici pouze některá pole nastavení. Postupujte podle pokynů získaných od provozovatele služby.

Název připojení - Zadejte popisný název připojení.

Datový nosič - V závislosti na zvoleném datovém nosiči budou dostupné pouze některé volby nastavení. Vyplňte všechna pole označená **Musí být def.** nebo červenou hvězdičkou. Ostatní pole mohou být ponechána nevyplněná, pokud to však provozovatel služby nevyžaduje jinak.

Tip! Program Settings wizard, který je obsažen v aplikaci PC Suite pro herní konzoli Nokia N-Gage QD, vám pomůže s nastavením přístupového bodu a nastavením schránky. Do herní konzole můžete rovněž zkopírovat existující nastavení, například z kompatibilního počítače. Viz CD-ROM dodaný v prodejním balení.

Volby v seznamu Přístupové body: **Upravit**, **Nový přístup. bod**, **Odstranit**, **Nápověda** a **Konec**.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Volby při upravování nastavení přístupového bodu: **Změnit**, **Přesnější nastavení**, **Nápověda** a **Konec**.

Tip! Viz rovněž 'Nastavení potřebná pro multimediální zprávy' na str. 60, 'Nastavení potřebná pro el. poštu' na str. 61 a 'Základní kroky při přístupu na web' na str. 83.

Slovník: ISDN připojení je způsob navázání datového připojení mezi herní konzolí a přístupovým bodem. ISDN připojení je digitální od začátku do konce, a tak poskytuje rychlejší sestavení připojení a datový přenos než analogová připojení.

Poznámka: Abyste mohli používat datová připojení, provozovatel služby musí podporovat tuto funkci a v případě potřeby ji musí aktivovat pro vaši SIM kartu.

Název přístup. bodu (pouze pro GPRS) - Název přístupového bodu je vyžadován pro navázání připojení k síti GPRS. Název přístupového bodu získáte u operátora sítě nebo provozovatele služby.

Vytáčené číslo (pouze pro Data GSM a HSCSD) - Tel. číslo modemu přístupového bodu.

Uživatelské jméno - Jméno uživatele může být vyžadováno pro navázání datového spojení a je většinou poskytnuto provozovatelem služby. Při zadávání jména uživatele je třeba zohlednit psaní malých a velkých písmen.

Vyžadovat heslo - Musíte-li zadat nové heslo při každém přihlašování k serveru nebo pokud nechcete ukládat své heslo do telefonu, zvolte **Ano**.

Heslo - Heslo může být vyžadováno pro navázání datového připojení a je většinou poskytnuto provozovatelem služby. Heslo je třeba zadat s ohledem na malá a velká písmena.

Autentifikace - **Normální** / **Bezpečné**.

Domovská stránka - V závislosti na nastavovaném spojení napište buď webovou adresu nebo adresu střediska multimediálních zpráv.

IP adresa brány - IP adresa, kterou používá požadovaná WAP brána.

Typ datového volání (Pouze pro Data GSM nebo HSCSD) - Definuje, zda herní konzole používá analogové nebo digitální spojení. Toto nastavení je závislé na operátorovi sítě GSM i na provozovateli služeb internetu (ISP), protože některé sítě GSM nepodporují určité typy ISDN připojení. Podrobnější informace získáte u provozovatele služeb internetu.

Max. přenos. rychl. (Pouze pro Data GSM nebo HSCSD) - Možnosti závisí na zvolených položkách **Režim relace** a **Typ datového volání**. Umožňuje omezit max. rychlost připojení při použití HSCSD. Vysokorychlostní přenos může být dražší. Cena závisí na operátorovi sítě. V průběhu připojení může být rychlost nižší, v závislosti na stavu sítě.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Zabezpečené spojení - Zvolte, zda je či není při připojení použita metoda TLS (Transport Layer Security).

Režim relace (jen když je definována **IP adresa brány**) - **Trvalé** / **Dočasné**.

Volby → Pokročilá nastavení

IP adresa přístroje - IP adresa vaší herní konzole. **Primární server DNS** - IP adresa primárního DNS serveru. **Sekund. server DNS** - IP adresa sekundárního DNS serveru. **Adr. proxy serveru** - IP adresa proxy serveru. **Číslo portu proxy** - Číslo portu proxy serveru.

Poznámka: Pokud potřebujete zadat tato nastavení, požádejte o adresu provozovatele služby internetu.

Slovník: DNS - Domain Name Service. Internetová služba, která překládá názvy domén, např. **www.nokia.com**, na IP adresu, např. **192.100.124.195**.

Následující nastavení je zobrazeno, pokud při vytváření přístupového bodu jako **Datový nosič** zvolíte **Datové volání**:

Použít zpětné volání - Tato volba umožní serveru, aby po vašem inicializačním zavolání použil zpětné volání. Informace o možnosti objednání této služby získáte u provozovatele služeb.

Typ zpětného volání - O správné nastavení požádejte provozovatele služby.

Číslo zpětného volání - Zadejte datové tel. číslo herní konzole, které se použije pro zpětné zavolání. Toto číslo je většinou tel. číslo pro datová volání vaší herní konzole.

Použít kompresi PPP - Je-li nastaveno na **Ano**, urychlí se datový přenos. Musí však být podporováno vzdáleným PPP serverem. Máte-li problémy se sestavením spojení, zkuste tuto volbu nastavit na **Ne**. Informace získáte od provozovatele služby.

Slovník: PPP (Point-to-Point Protocol) - běžný protokol, který umožňuje přímé připojení počítače s modemem a telefonní linkou k internetu.

Chcete-li vložit přihlašovací skript, zvolte **Použít přihl. skript**→ **Ano**. Vložte přihlašovací skript do pole **Přihlašovací skript**.

Inicializace modemu (inicializační příkazy modemu) - Ovládání herní konzole pomocí AT příkazů modemu. V případě potřeby zadejte znaky požadované operátorem sítě GSM nebo poskytovatelem služby internetu.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

GPRS

Nastavení GPRS ovlivní všechny přístupové body použité pro GPRS spojení.

GPRS spojení - Zvolíte-li **Je-li dostupné** a nacházíte-li se v síti podporující GPRS, herní konzole se zaregistruje do sítě GPRS a textové zprávy budou posílány přes GPRS. Rovněž zahájení aktivního GPRS spojení, například odesílání nebo přijímání el. pošty, je rychlejší. Pokud zvolíte **Podle potřeby**, herní konzole použije GPRS spojení pouze po spuštění aplikace nebo aktivování operace, která jej potřebuje. Pokud není služba GPRS k dispozici a zvolíte **Je-li dostupné**, herní konzole se bude opakovaně pokoušet navázat GPRS spojení.

Přístupový bod - Název přístupového bodu je vyžadován, jestliže chcete použít herní konzoli jako GPRS modem počítače.

Datové volání

Nastavení v menu Datové volání ovlivní všechny přístupové body používané datovým voláním a HSCSD.

Čas online - Nedochází-li k žádné činnosti, je datové volání po určité době ukončeno. Dostupné volby jsou **Def. uživatelem**, v tomto případě zadejte čas, nebo **Neomezený**.

Datum a čas

Tip! Viz rovněž Nastavení jazyka na str. 35.

Toto menu umožňuje definovat datum a čas používaný herní konzolí a změnit formát času, data a oddělovače. Změnu zobrazení hodin v pohotovostním režimu proveďte zvolením **Typ hodin**→ **Analogové** nebo **Digitální**. Chcete-li použít funkci mobilní tel. sítě k automatickému seřizování času, data a časové zóny v herní konzoli, zvolte **Aut. úprava času** (síťová služba).

Poznámka: Aby byla akceptována změna nastavení **Aut. úprava času**, herní konzole musí restartovat.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Zabezpečení

Přístroj a SIM

PIN (Personal Identification Number) kód (4 až 8 číslic) chrání SIM kartu před neoprávněným použitím. PIN kód je obyčejně dodán se SIM kartou. Po zadání tří nesprávných PIN kódů za sebou je PIN kód blokován. Abyste mohli používat SIM kartu, musíte jej odblokovat. Viz informace o kódu PUK v této sekci.

PIN2 kód (4 až 8 číslic) dodaný s některými SIM kartami je vyžadován při přístupu k některým funkcím, jako např. počítadlu cen hovorů.

Zamykací kód (5 číslic) je možné použít pro zamknutí herní konzole a klávesnice, aby se zabránilo neoprávněnému použití. Z výroby je zamykací kód nastaven na **12345**. Abyste předešli neoprávněnému používání herní konzole, změňte zamykací kód. Nový kód uchovejte v tajnosti a uložte jej odděleně od přístroje.

PUK (Personal Unblocking Key) a PUK2 kódy (8 číslic) jsou vyžadovány při změně zablokovaného PIN kódu a PIN2 kódu. Nejsou-li kódy dodány se SIM kartou, požádejte o ně operátora, jehož SIM kartu používáte v herní konzoli.

Požadovat PIN kód - Je-li tato funkce aktivní, bude kód vyžadován při každém zapnutí herní konzole. Upozorňujeme, že vypnutí požadavku na PIN kód nemusí být umožněno u všech SIM karet.

PIN kód / **PIN2 kód** / **Zamykací kód** - Můžete změnit zamykací kód, PIN kód a PIN2 kód. Tyto kódy mohou obsahovat pouze číslice od **0** do **9**.

Nepoužívejte přístupové kódy podobné číslům tísňového volání. Předejdete tak nechtěnému vytáčení čísel tísňových linek.

Prodleva aut. zámku - Můžete nastavit prodlevu, po které se herní konzole automaticky zamkne. Poté ji bude možné použít pouze po zadání správného zamykacího kódu. Zadejte dobu prodlevy v minutách nebo automatický zámek deaktivujte zvolením **Vypnuto**.

- Chcete-li odemknout herní konzoli, zadejte zamykací kód.

Tip! Herní konzoli můžete zamknout manuálně stisknutím ⏻. Zobrazí se seznam příkazů. Zvolte **Zamknout přístroj**.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Poznámka: I když je aktivní zámek přístroje, je možné uskutečnit hovory na oficiální čísla tísňových linek naprogramovaná v přístroji. Chcete-li provádět tísňové volání v době, kdy je přístroj v offline profilu, budete muset zadat odemykací kód a nastavit profil umožňující volání, abyste mohli provádět libovolné volání, včetně volání na tísňovou linku.

Zamk. při změně SIM - Můžete nastavit herní konzoli, aby vyžadovala zadání zamykacího kódu při vložení neznámé, nové SIM karty. Herní konzole ukládá informace o SIM kartách, které rozpoznala jako karty vlastníka přístroje.

Pov. čísla - Podporuje-li tuto funkci SIM karta, můžete odchozí hovory omezit na zvolená tel. čísla. Pro tuto funkci je vyžadován PIN2 kód. Je-li tato funkce aktivní, můžete volat pouze tel. čísla, která jsou obsažena v seznamu povolených čísel nebo která začínají stejnou číslicí (číslicemi), jako tel. číslo v seznamu.

Volby v zobrazení Povolená čísla: **Otevřít**, **Volat**, **Nový kontakt**, **Upravit**, **Odstranit**, **Přidat do Kontaktů**, **Přidat z Kontaktů**, **Hledat**, **Označit/Odznačit**, **Nápověda** a **Konec**.

Poznámka: I když jsou zapnuty některé bezpečnostní funkce omezující hovory (například blokování hovorů, uzavřená skupina a volba povolených čísel), je možné uskutečnit hovory na oficiální čísla tísňových linek naprogramovaná ve vašem přístroji.

Chcete-li zobrazit seznam povolených čísel, stiskněte a zvolte **Nástroje**→ **Pov. čísla**. Chcete-li přidat do seznamu Povolených čísel nová čísla, zvolte **Volby**→ **Nový kontakt** nebo **Přidat z Kontaktů**.

Uzavřená skupina (síťová služba) - Můžete určit skupinu osob, kterým můžete volat a které mohou volat vám. Zvolte: **Výchozí** - pro aktivaci skupiny odsouhlasené s operátorem sítě, **Zapnutá**, chcete-li použít jinou skupinu (musíte znát reg. číslo skupiny), nebo **Vypnutá**.

Potvrdit aplikace SIM (síťová služba) - Herní konzoli můžete nastavit tak, aby zobrazovala potvrzovací zprávy při používání služeb SIM karty.

Správa certifikátů

Digitální certifikáty nezajišťují zabezpečení. Jsou použity pro ověření původu softwaru.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

V hlavním zobrazení Správy certifikátů je zobrazen seznam autorizačních certifikátů uložených v herní konzoli. Stisknutím zobrazíte seznam osobních certifikátů (je-li k dispozici).

Digitální certifikáty by měly být používány, chcete-li se připojit k online bankám nebo jiným stránkám či vzdáleným serverům, když chcete provádět přenosy důvěrných informací nebo chcete snížit nebezpečí virů a ostatního nebezpečného softwaru a chcete si ověřit původ softwaru při jeho stahování a instalování.

Důležité: Přestože použití certifikátů značně snižuje rizika spojená s instalací softwaru a vzdáleným připojením, aby bylo možné využít zvýšenou bezpečnost, musí být správně používány. Přítomnost certifikátů sama o sobě nenabízí žádnou ochranu; správce certifikátů musí obsahovat správné, věrohodné nebo spolehlivé certifikáty, aby byla k dispozici zvýšená bezpečnost. Certifikáty mají omezenou životnost. Pokud je certifikát označen jako Prošlý nebo Neplatný, přestože by měl být platný, zkontrolujte, zda je v přístroji nastaveno správné datum a čas.

Slovník: Digitální certifikáty jsou použity pro ověření pravosti stránek XHTML a WML a instalovaného softwaru. Můžete se na ně však spolehnout jen v případě, že pocházejí z autentického zdroje.

Zobrazení detailů certifikátu – kontrola pravosti

Totožnost WAP brány nebo serveru si můžete být jisti pouze v případě, že byl zkontrolován podpis a doba platnosti certifikátu brány nebo serveru.

Na displeji herní konzole budete upozorněni, pokud identita serveru nebo brány neodpovídá nebo pokud v herní konzoli nemáte správný bezpečnostní certifikát.

Chcete-li zkontrolovat detaily certifikátu, vyhledejte certifikát a zvolte **Volby**→ **Detaily certifikátu**. Po otevření detailů certifikátu Správa certifikátů ověří platnost certifikátu a na displeji se zobrazí některý z následujících textů:

- **Certifikát není ověřen** - Není zvolena žádná aplikace, která tento certifikát používá. Viz následující odstavec 'Změna nastavení spolehlivosti autorizačního certifikátu'.
- **Prošlý certifikát** - Doba platnosti zvoleného certifikátu již byla ukončena.
- **Certifikát dosud není platný** - Doba platnosti zvoleného certifikátu dosud nebyla zahájena.
- **Certifikát poškozen** - Certifikát není možné použít. Kontaktujte vydavatele certifikátu.

Volby v hlavním zobrazení Správy certifikátů: **Detaily certifikátu**, **Odstranit**, **Nast. spolehlivosti**, **Označit/Odznačit**, **Nápověda** a **Konec**.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Změna nastavení spolehlivosti autorizačního certifikátu

DŮLEŽITÉ! Před změnou nastavení certifikátu se musíte ujistit, že opravdu důvěřujete vlastníku certifikátu a že certifikát opravdu náleží zvolenému vlastníkovi.

Vyhledejte autorizační certifikát a zvolte **Volby**→ **Nast. spolehlivosti**. V závislosti na certifikátu se zobrazí seznam aplikací, které mohou zvolený certifikát použít. Například: **Web**: **Ano** - certifikát může ověřovat pravost stránek. **Správce aplikací**: **Ano** - certifikát může ověřovat pravost nového softwaru. **Internet**: **Ano** - certifikát může být použit pro ověření poštovního a obrázkového serveru.

Blok. hovorů (síťová služba)

Služba Blokování hovorů umožňuje omezení volaných a přijímaných hovorů vaším přístrojem. Pro tuto funkci je vyžadováno heslo pro blokování od provozovatele služby.

- Vyberte některou volbu blokování a zvolte **Volby**→ **Aktivovat** - vyžádáte v síti blokování hovorů, **Zrušit** - zrušíte nastavená blokování hovorů, nebo **Ověřit stav** pro zjištění, zda jsou hovory blokovány nebo ne.
- Chcete-li zrušit aktivní blokování hovorů, zvolte **Volby**→ **Zrušit všechna blok.**.
- Chcete-li změnit heslo pro blokování, zvolte **Volby**→ **Upravit heslo blok.**.

Poznámka: I když jsou hovory blokovány, je možné uskutečnit hovory na některá oficiální čísla tísňových linek.

Poznámka: Funkce blokování hovorů a přesměrování hovorů nemohou být aktivní současně.

Viz 'Přesměrování hovorů (síťová služba)' na str. 30 nebo "Povolená čísla" na str. 44.

Blokování hovorů ovlivňuje všechny hovory, včetně datových volání.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Síť

Volba operátora - Zvolte **Automaticky**, chcete-li nastavit herní konzoli, aby sama vyhledala a vybrala jednu z dostupných sítí, nebo **Manuálně**, pokud chcete vybrat síť ručně ze seznamu sítí. Dojde-li k přerušení připojení do ručně zvolené sítě, herní konzole pípne a vyzve k opakovanému zvolení sítě. Zvolená síť musí mít smlouvu o roamingu s vaším domovským operátorem, tedy s operátorem, jehož SIM kartu používáte.

Informace o buňce - Zvolte **Zapnuté** pro nastavení herní konzole tak, aby indikovala případ, kdy je použita v celulární síti provozované na základě technologie MCN (Micro Cellular Network), a pro aktivování příjmu informací o aktivní buňce.

Slovník: Smlouva o roamingu - Smlouva mezi dvěma nebo více provozovateli služeb sítě, která umožňuje uživatelům jednoho operátora používat služby jiného operátora.

Nastavení příslušenství

Použité příslušenství - Vyberte používané příslušenství.

Headset/ Smyčka/ Textový telefon/ Handsfree - Zvolte **Výchozí profil** pro zvolení profilu, který chcete aktivovat při připojení zvoleného příslušenství k herní konzoli. Viz 'Profily' na str. 73. Volbou **Automatický příjem** nastavíte přístroj, aby příchozí hovory automaticky přijal po pěti sekundách. Je-li funkce Ohláš. přích. hovoru nastavena na **1 pípnutí** nebo **Tichý**, nebude automatické přijetí použito.

Indikátory zobrazené v pohotovostním režimu:
- je připojen headset.
- je připojena smyčka.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Kontakty (Telefonní seznam)

Volby pro adresář Kontaktů: **Otevřít**, **Volat**, **Vytvořit zprávu**, **Nový kontakt**, **Upravit**, **Odstranit**, **Duplikovat**, **Přidat do skupiny**, **Patří do skupiny**, **Označit/Odznačit**, **Odeslat**, **Info o Kontaktech**, **Nápověda** a **Konec**.

Můžete zde ke kontaktní kartě přidat osobní vyzváněcí tón, hlasový záznam nebo miniaturu. Můžete vytvořit skupiny kontaktů, což vám umožní odeslat textové zprávy nebo zprávy el. pošty více příjemcům najednou. Přijaté kontaktní informace (vizitky) můžete přidat do adresáře Kontaktů. Viz 'Přijímání log, tónů, vizitek, položek kalendáře a nastavení' na str. 62.

Poznámka: Kontaktní informace je možné poslat nebo přijmout pouze prostřednictvím kompatibilních přístrojů.

Tip! Do herní konzole můžete přesunout kontakty z mnoha různých telefonů Nokia prostřednictvím aplikace Import dat z PC Suite pro herní konzoli Nokia N-Gage QD. Pokyny získáte v nápovědě k PC Suite.

Ukládání jmen a tel. čísel – Vytvoření a upravení kontaktní karty

Volby dostupné při úpravě kontaktní karty: **Přidat miniaturu** / **Odstranit miniaturu**, **Přidat detail**, **Odstranit detail**, **Upravit popis**, **Nápověda** a **Konec**.

1 Stiskněte a zvolte **Kontakty** a poté zvolte **Volby**→ **Nový kontakt**.
2 Vyplňte požadovaná pole a stiskněte **Hotovo**.

- **Abyste upravili kontaktní kartu**, vyhledejte v adresáři Kontakty kontaktní kartu a stiskněte . Pro změnu informací na kartě zvolte **Volby**→ **Upravit**.
- **Abyste odstranili kontaktní kartu**, vyhledejte v adresáři Kontakty kontaktní kartu a stiskněte **Volby**→ **Odstranit**.
- **Chcete-li ke kontaktní kartě připojit miniaturu,** , otevřete kontaktní kartu, zvolte **Volby**→ **Upravit** a poté zvolte **Volby**→ **Přidat miniaturu**. Zavolá-li vám daný kontakt, uvidíte jeho obrázek.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

- **Při přidávání miniatury do kontaktní karty** otevřete kontaktní kartu a stisknutím otevřete zobrazení Obrázek ( ). Pro přidání obrázku zvolte **Volby**→ **Přidat fotografii**.

Kopírování kontaktů mezi SIM kartou a pamětí přístroje

- Chcete-li kopírovat jména a tel. čísla ze SIM karty do herní konzole, stiskněte a zvolte **Nástroje**→ **Adr. SIM**. Zvolte jméno(a), které chcete kopírovat, a zvolte **Volby**→ **Kopír. do Kontaktů**.
- Chcete-li kopírovat telefonní nebo faxové číslo či číslo pageru z Kontaktů do adresáře SIM karty, otevřete Kontakty, otevřete kontaktní kartu, vyhledejte číslo a zvolte **Volby**→ **Kopír. do adr. SIM**.

Přidání vyzváněcího tónu ke kontaktní kartě nebo skupině

Volá-li kontakt nebo člen skupiny, herní konzole vyzvání zvoleným vyzváněcím tónem (je-li tel. číslo volajícího odesláno spolu s voláním a přístroj je schopen jej rozpoznat).

Stisknutím otevřete kontaktní kartu nebo otevřete seznam Skupiny a zvolte skupinu kontaktů.

3 Zvolte **Volby**→ **Vyzváněcí tón**. Zobrazí se seznam vyzváněcích tónů.

4 Zvolte vyzváněcí tón, který chcete použít pro kontakt nebo skupinu, a stiskněte **Zvolit**.

- Chcete-li vyzváněcí tón odebrat, zvolte v seznamu vyzváněcích tónů položku **Výchozí tón**.

Poznámka: Pro individuální kontakt herní konzole se použije vyzváněcí tón, který byl přiřazen naposledy. To znamená, že když nejdříve změníte vyzváněcí tón skupiny a poté vyzváněcí tón kontaktu, který do této skupiny patří, bude použit vyzváněcí tón přiřazený k samostatnému kontaktu.

Tip! Podrobnější informace o ukládání obrázků, viz 'Obrázky' na str. 52.

Tip! Chcete-li odeslat kontaktní informaci, vyhledejte v adresáři Kontaktů kartu, kterou chcete odeslat. Zvolte **Volby**→ **Odeslat**→ **Přes SMS**, **El. poštou** (dostupné jen v případě, že je nadefinováno správné nastavení el. pošty) nebo **Přes Bluetooth**. Viz kapitolu 'Zprávy' a 'Odesílání dat přes Bluetooth' na str. 92.

Tip! Zrychlená volba je rychlý způsob volání často používaných tel. čísel. Tel. čísla zrychlené volby můžete připojit až k osmi tlačítkům. Viz "Zrychlená volba telefonního čísla" na straně 28.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Hlasová volba

Telefonní číslo můžete vytočit vyslovením hlasového záznamu, který byl přidán ke kontaktní kartě. Hlasovým záznamem může být kterékoli vyslovené slovo(a).

Před používáním hlasových záznamů si uvědomte, že:

- Hlasové záznamy nejsou závislé na jazyce. Jsou závislé pouze na hlase, kterým jsou namluveny.
- Jméno musí být vysloveno naprosto stejně, jako bylo vysloveno při nahrávání.
- Hlasové záznamy jsou citlivé na okolní ruch. Nahrávejte a používejte hlasové záznamy v tichém prostředí.
- Velmi krátká jména nejsou přípustná. Použijte delší jména a vyhněte se použití podobných jmen pro různá čísla.

Příklad: Jako hlasový záznam můžete použít jméno osoby, například 'Honzův mobil'.

Poznámka: Použití hlasových záznamů může být obtížné v hlučném prostředí nebo v tísni. Nespoléhejte se tedy ve všech případech pouze na volání s pomocí hlasového záznamu.

Přidání hlasového záznamu k tel. číslu

Každá kontaktní karta může mít pouze jeden hlasový záznam. Hlasový záznam můžete přidat až 25 tel. číslům.

1 V adresáři Kontakty otevřete kontaktní kartu, ke které chcete přidat hlasový záznam.
2 Vyberte tel. číslo, ke kterému chcete hlasový záznam přidat, a zvolte **Volby**→ **Přidat hlas. záznam**.
3 Pro nahrání hlasového záznamu stiskněte **Start**. Po zaznění úvodního tónu vyslovte zřetelně slovo(a), které chcete uložit jako hlasový záznam. Počkejte, dokud herní konzole nepřehraje záznam a neuloží jej. V kontaktní kartě je u tel. čísla, ke kterému byl přidán hlasový záznam, zobrazen symbol .

Tip! Chcete-li zobrazit seznam všech dosud definovaných hlasových záznamů, zvolte v adresáři Kontaktů **Volby**→ **Info o Kontaktech**→ **Hlasové záznamy**.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Volání vyslovením hlasového záznamu

Hlasový záznam musí být vysloven naprosto stejně jako byl vysloven při nahrávání.

1 V pohotovostním režimu podržte stisknuté tlačítko . Zazní krátký tón a na displeji se zobrazí text *Prosím, teď mluvte*.
2 Při volání pomocí hlasové volby je použit reproduktor. Držte herní konzoli u sebe a zřetelně vyslovte hlasový záznam.
3 Herní konzole přehraje původní hlasový záznam, zobrazí jméno a tel. číslo a vytočí tel. číslo odpovídající rozpoznanému hlasovému záznamu.

- Pokud herní konzole přehraje nesprávný hlasový záznam nebo chcete-li hlasovou volbu zopakovat, stiskněte **Opakovat**.

Poznámka: Hlasovou volbu není možné použít, pokud probíhá datové volání nebo je aktivní GPRS spojení.

Tip! Chcete-li přehrát, vymazat nebo změnit hlasový záznam, otevřete kontaktní kartu a vyhledejte tel. číslo s přidaným hlasovým záznamem (označené ikonou) a zvolte **Volby**→ **Hlasové záznamy**. Poté zvolte **Přehrát**, **Změnit** nebo **Odstranit**.

Vytvoření skupin kontaktů

1 V adresáři Kontakty otevřete seznam Skupin stisknutím .
2 Zvolte **Volby**→ **Nová skupina**.
3 Napište název skupiny nebo použijte výchozí název **Skupina** a stiskněte **OK**.
4 Otevřete skupinu a zvolte **Volby**→ **Přidat členy**.
5 Vyhledejte kontakt a stisknutím jej označte. Chcete-li přidat několik členů najednou, opakujte tuto akci pro všechny požadované kontakty.
6 Stisknutím **OK** přidejte kontakt(y) do skupiny.



Obrázek 10 Vytvoření skupiny kontaktů.

Odebrání členů ze skupiny

1 V seznamu Skupiny otevřete skupinu, kterou chcete upravit.
2 Vyberte kontakt a zvolte **Volby**→ **Odstr. ze skupiny**.
3 Stisknutím **Ano** odeberete člena ze skupiny.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Obrázky

Obrázky – Zobrazení obrázků

Můžete ukládat obrázky z aplikace Otisk obrazovky nebo obrázky doručené v multimediální či obrázkové zprávě, v příloze zprávy el. pošty nebo přes Bluetooth. Po přijmutí obrázku do složky Přijaté jej musíte uložit do paměti přístroje nebo na paměťovou kartu. Grafiky doručené v obrázkových zprávách můžete uložit do složky Obrázkové zprávy.

1 Stiskněte a zvolte **Extra**→ **Obrázky**. Pro přepínání z jedné karty do druhé stiskněte nebo . Chcete-li procházet obrázky, tiskněte a .

2 Obrázek otevřete stisknutím . Při otevřeném obrázku je v horní čísti displeje zobrazen název obrázku a počet obrázků ve složce.

Klávesové zkratky

Otočení: 1 - doleva, 3 - doprava.

- Pohyb: 2 - nahoru, 8 - dolů, 4 - doleva, 6 - doprava.
- Zoom: 5 - zvětšení, 0 - zmenšení; podržení stisknutého 0 vrací do normálního zobrazení.
- Zobrazení: * - přepínání mezi celoobrazovkovým a normálním zobrazením.

Tip! Obrázky můžete posílat různými službami zpráv do kompatibilních přístrojů.

Volby v menu Obrázky: **Otevřít**, **Odeslat**, **Sdílená alba**, **Odstranit**, **Přesun. do složky**, **Nová složka**, **Označit/Odznačit**, **Přejmenovat**, **Zobrazit detaily**, **Do sezn. Jdi na**, **Aktual. miniatury**, **Nápověda** a **Konec**.



Obrázek 11 Hlavní zobrazení aplikace Obrázky.

Otisk obrazovky

Můžete snímat obrázky z displeje herní konzole. Aplikace Otisk obrazovky běží na pozadí a zachytí obsah obrazovky, pokud stisknete určenou kombinaci kláves.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Upozorňujeme, že se vložením herní nebo paměťové karty ukončí všechny otevřené aplikace v přístroji. Chcete-li pořídit snímek obrazovky ze hry, vložte nejdříve herní kartu a teprve poté spusťte aplikaci Otisk obrazovky.

1 Stiskněte a zvolte **Extra**→ **Otisk obr.**.
2 Zvolte **Volby**→ **Nechat apl. aktivní**. Aplikace zmizí z displeje, ale zůstane aktivní. Neovlivňuje žádnou aplikaci, kterou chcete spustit, a umožňuje kdykoli zachytit obsah displeje, například při hraní her.
3 Otisk obrazovky pak získáte stisknutím + . Otisky obrazovky jsou automaticky ukládány do složky **Obrázky**.

Poznámka: Je-li v herní konzoli málo volné paměti, přístroj může některé aplikace ukončit. Před zavřením aplikace přístroj uloží všechna neuložená data.



Obrázek 12
Otisk obrazovky.

Změna nastavení aplikace Otisk obrazovky

Zvolte **Volby**→ **Nastavení** a změňte:

- **Otisk obr. stiskem** - Vyberte kombinaci kláves, jejichž stisknutím se zachytí otisk obrazovky.
- **Název složky**, **Název otisku obr.**, **Kvalita otisku obr.**
- **Použ. vých. název** - Zvolte **Ano**, pokud chcete uložit obrázek pod názvem definovaným ve volbě **Název otisku obr.**. Pro nastavení individuálního názvu pro každý obrázek zvolte **Ne** (standardně je zobrazen název zadaný ve volbě **Název otisku obr.**).

Videopřehrávač

Stiskněte a zvolte **Extra**→ **Videopř.**, abyste mohli přehrávat videoklipy uložené v paměti přístroje nebo na paměťové kartě.

Videopřehrávač podporuje soubory s příponou .3gp a .nim. Upozorňujeme, že nemusejí být podporovány všechny variace formátů souborů.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Volby v hlavním zobrazení: **Otevřít**, **Vymazat**, **Upravit název klipu**, **Odeslat**, **Do sezn. Jdi na**, **Přes. do pam. karty/ Přesun. do telefonu**, **Nastavení** a **Konec**.

Chcete-li přehrát videoklip, vyhledejte jej a stiskněte ✓, nebo zvolte **Volby**→ **Otevřít**.

- **Chcete-li odeslat videoklip**, vyberte požadovaný videoklip a zvolte **Volby**→ **Odeslat**→ **V multimed. zprávě**, **El. poštou** nebo **Přes Bluetooth**. Vyberte příjemce. Videoklip je přesunut do složky K odeslání. Protože maximální velikost multimediální zprávy je 95 kB, je i velikost videoklipu omezena na 95 kB, což většinou odpovídá záznamu dlouhému přibližně 15 sekund.
- Chcete-li zapnout nebo vypnout zvuk, upravit kontrast displeje, nebo automatické zahájení přehrávání videoklipu po jeho skončení, zvolte **Volby**→ **Nastavení**.

Přijmutí videoklipu ve zprávě

- Obdržíte-li v multimediální zprávě videoklip v podporovaném formátu, zvolte **Zprávy** a otevřete multimediální zprávu. Chcete-li zobrazit zprávu jako text a přehrát nebo uložit video, zvolte **Volby**→ **Objekty**.
- Obdržíte-li videoklip v podporovaném formátu v příloze zprávy el. pošty, otevřete zprávu a zvolte **Volby**→ **Přílohy**, pokud chcete přehrát nebo uložit video.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Zprávy

V aplikaci Zprávy můžete vytvořit, odeslat, přijmout, zobrazit, upravit a organizovat: textové zprávy, multimediální zprávy, zprávy el. pošty a speciální textové zprávy obsahující data. Zprávy a data můžete přijmout i při připojení přes Bluetooth, načíst zprávy webové služby, zprávy informační služby a odesílat zprávy s příkazy služby.

Poznámka: Tyto funkce je možné použít pouze v případě, že jsou podporovány operátorem sítě nebo poskytovatelem služeb. Přijmout a zobrazit tyto zprávy mohou pouze přístroje, které nabízejí kompatibilní funkci obrázkových zpráv, multimediálních zpráv nebo zpráv el. pošty. Některé sítě mohou do cílového přístroje doručit odkaz na webovou stránku, kde pak můžete zobrazit multimediální zprávu.

Po otevření aplikace Zprávy se zobrazí funkce **Nová zpráva** a seznam složek:

Přijaté - obsahuje přijaté zprávy, kromě zpráv el. pošty a zpráv informační služby. Zprávy el. pošty jsou uloženy ve složce **Schránka**.

Mé složky - pro organizování zpráv do složek.

Schránka - po otevření této složky se můžete buď připojit ke vzdálené schránce a načíst nové zprávy el. pošty nebo offline zobrazit dříve načtené zprávy. Viz 'Nastavení potřebná pro el. poštu' na str. 70.

Koncepty - pro ukládání konceptů zpráv, které nebyly odeslány.

Odeslané - uchovává posledních 20 odeslaných zpráv. Neobsahuje však zprávy odeslané přes Bluetooth. Informace o změně počtu uchovávaných odeslaných zpráv, viz 'Nastavení složky Ostatní' na str. 72.

K odeslání - složka pro dočasné uložení zpráv, které čekají na odeslání.

Potvrzení - můžete v síti vyžádat, aby vám bylo doručeno potvrzení o doručení vámi odeslané textové nebo multimediální zprávy (síťová služba). Přijmutí potvrzení o doručení multimediální zprávy, která byla odeslána na adresu el. pošty, nemusí být možné.

Volby v hlavním zobrazení Zprávy: **Vytvořit zprávu**, **Připojit se** (zobrazeno, je-li definováno nastavení schránky) nebo **Odpojit se** (zobrazeno, je-li aktivní připojení ke schránce), **Zprávy SIM**, **Informační služba**, **Příkaz služby**, **Nastavení**, **Nápověda** a **Konec**.

Tip! Zprávy můžete organizovat přidáním nových složek do složky **Mé složky**.

Tip! Pokud máte otevřeny tyto výchozí složky, můžete mezi nimi přepínat stisknutím nebo .

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Psaní textu

Tradiční zadávání textu

Jestliže pro psaní používáte tradiční způsob, je v pravém horním rohu displeje zobrazen indikátor .

Ikony: ABC a abc indikují zvolenou velikost písma. Abc znamená, že první písmeno slova bude velké a všechna ostatní písmena budou automaticky psána malá. 123 indikuje režim číslic.

- Opakovaně tiskněte tlačítka 1 až 9, dokud se nezobrazí požadovaný znak. Upozorňujeme, že pod jednotlivými tlačítky je k dispozici více znaků, než je na nich vytisknuto.
- Pro vložení číslice podržte stisknuté tlačítko s číslicí.
- Pro přepínání mezi psaním číslic a písmen podržte stisknuté tlačítko #.
- Je-li následující písmeno umístěno na stejném tlačítku jako předchozí, počkejte, dokud se nezobrazí kurzor (nebo stisknutím ukončete prodlevu) a poté zadejte další znak.
- Nesprávně zadané znaky můžete vymazat stisknutím C. Podržením stisknutého tlačítka C vymažete více znaků najednou.
- Nejběžnější interpunkční znaménka jsou k dispozici pod tlačítkem 1. Opakovaně tiskněte 1, dokud se nezobrazí požadované znaménko. Stisknutí * otevře seznam interpunkčních značek a speciálních znaků. Pomocí tlačítka se pohybujte v seznamu a stisknutím **Zvolit** zvolte znak.
- Pro vložení mezery stiskněte 0. Chcete-li přesunout kurzor na následující řádek, stiskněte třikrát 0.
- Pro přepínání mezi režimy **Abc**, **abc** a **ABC** stiskněte #.

Prediktivní vkládání textu – Slovník

Každý znak vložíte jen jedním stisknutím tlačítka. Prediktivní vkládání textu je založeno na spolupráci s vestavěným slovníkem, do kterého můžete přidávat nová slova. Je-li slovník naplněn, nahradí se novým slovem nejstarší přidané slovo.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

1 Chcete-li aktivovat metodu prediktivního vkládání textu, stiskněte a zvolte **Zapnout slovník**. Touto volbou se aktivuje metoda prediktivního vkládání textu pro všechny editory v herní konzoli. Jestliže pro psaní používáte prediktivní metodu, je v pravém horním rohu displeje zobrazen indikátor .

2 Požadované slovo pište pomocí tlačítek - . Pro každé písmeno stiskněte odpovídající tlačítko pouze jednou. Příklad: při psaní slova 'Nokia', je-li zvolen anglický slovník,

stiskněte pro N, pro o, pro k, pro i a pro a.
Jak vidíte na obr. 13, navrhované slovo se změní po každém stisknutí tlačítka.

3 Pokud je napsané slovo zobrazeno správně, potvrďte jej stisknutím nebo vložte mezeru stisknutím .
- Není-li slovo správné: Opakovaným tisknutím zobrazujte další shodná slova nalezená ve slovníku. Nebo stiskněte a zvolte **Slovník→ Shodná slova**.
- Je-li za slovem zobrazen znak **?**, není slovo, které chcete napsat, ve slovníku. Pro přidání slova do slovníku stiskněte **Psaní**, tradičním způsobem zadejte slovo (max. 32 znaků) a stiskněte **OK**. Slovo je přidáno do slovníku. Je-li slovník naplněn, nahradí se novým slovem nejstarší přidané slovo.

4 Začněte psát další slovo.

Tip! Pro zapnutí nebo vypnutí metody prediktivního vkládání textu stiskněte při psaní textu dvakrát rychle tlačítko .



Obrázek 13
Slovo se postupně upravuje a proto s kontrolou výsledku počkejte až po zadání všech znaků slova.

Tipy pro používání prediktivního vkládání textu

- Pro vymazání znaku stiskněte . Podržením stisknutého tlačítka vymažete více znaků najednou.
- Pro přepínání mezi režimy **Abc**, **abc** a **ABC** stiskněte . Upozorňujeme, že pokud stisknete dvakrát rychle , bude aktivován prediktivní způsob psaní textu.
- Pro vložení číslice v režimu psaní písmen podržte stisknuté tlačítko s odpovídající číslicí. Pro přepínání mezi psaním číslic a písmen podržte stisknuté tlačítko .
- Nejběžnější interpunkční znaménka jsou k dispozici pod tlačítkem . Opakovaně tiskněte a poté , dokud se nezobrazí požadované interpunkční znaménko.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Tip! Prediktivní vkládání textu se pokusí odhadnout, které z nejpoužívanějších interpunkčních znamének bude potřeba (**.,?!'**). Pořadí a dostupnost interpunkčních znamének závisí na jazyku zvoleného slovníku.

Tip! Stisknete-li , zobrazí se následující volby (v závislosti na režimu úprav a aktuální situaci): **Slovník** (prediktivní vkládání textu), **Režim písmen** (tradiční zadávání textu), **Režim číslic**, **Vyjmout** (byl-li zvolen text), **Kopírovat** (byl-li zvolen text), **Vložit** (byl-li předem zkopírován nebo vyjmut text), **Vložit číslo**, **Vložit symbol** a **Jazyk psaní:** (změní vstupní jazyk pro všechny editory v herní konzoli).

- Stisknutí otevře seznam interpunkčních značek a speciálních znaků. Pomocí tlačítka se pohybujte v seznamu a stisknutím **Zvolit** zvolte znak.
- Opakovaným tisknutím zobrazujte další shodná slova nalezená ve slovníku.
- Stiskněte , zvolte **Slovník** a poté stisknutím vyberte jednu z těchto možností:
  - **Shodná slova** pro zobrazení seznamu slov, která odpovídají stisknutým tlačítkům.
  - **Vložit slovo** pro přidání slova (max. 32 písmen) do slovníku pomocí tradiční metody zadávání textu. Je-li slovník naplněn, nahradí se novým slovem nejstarší přidané slovo.
  - **Upravit slovo** pro upravení slova tradiční metodou. To je možné, pokud je slovo aktivní (podtržené).

Psaní složených slov

Napište první polovinu složeného slova a potvrďte ji stisknutím . Napište druhou část složeného slova a poté dokončete složené slovo vložením mezery stisknutím .

Vypnutí prediktivního vkládání textu

- Stisknutím a zvolením **Slovník**→ **Vypnutý** vypnete používání prediktivního vkládání textu pro všechny editory v herní konzoli.

Kopírování textu do schránky

1. Pro zvolení znaku nebo slov podržte stisknuté tlačítko . Zároveň stiskněte nebo . Spolu s pohybem výběru se text zvýrazňuje.
2. Chcete-li ukončit výběr, uvolněte tlačítko .
3. Chcete-li zkopírovat text do schránky, podržte a stiskněte **Kopírovat**.
4. Pro vložení textu do dokumentu podržte stisknuté a stiskněte **Vložit**. Nebo jednou stiskněte a zvolte **Vložit**.

- Chcete-li zvolit celý řádek textu, podržte stisknuté tlačítko . Zároveň stiskněte nebo .
- Jestliže chcete vymazat zvolený text z dokumentu, stiskněte .

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Psaní a odeslání zpráv

Vzhled multimediální zprávy se může v jednotlivých cílových přístrojích lišit.

Ochrana autorských práv může znemožnit kopírování, upravování, přenášení nebo posílání některých obrázků, vyzváněcích tónů a jiného obsahu.

Upozorňujeme, že než můžete vytvořit multimediální zprávu nebo napsat zprávu el. pošty, musíte mít v telefonu uloženo odpovídající nastavení. Viz 'Nastavení potřebná pro el. poštu' na str. 61 a 'Nastavení potřebná pro multimediální zprávy' na str. 60.

1 Zvolte **Nová zpráva**. Zobrazí se seznam dostupných voleb.
   - Chcete-li vytvořit textovou zprávu, zvolte **Vytvořit zprávu: Zpráva SMS**.
   - Chcete-li poslat multimediální zprávu (MMS), zvolte **Vytvořit zprávu: Multimediální zpráva**.
   - Chcete-li poslat zprávu el. pošty, zvolte **Vytvořit zprávu: El. pošta**. Pokud dosud nemáte nastaven účet el. pošty, budete vyzváni k jeho nastavení.
2 Stisknutím (✓) zvolte příjemce v adresáři Kontakty nebo zadejte tel. číslo či adresu el. pošty příjemce. Stisknutím (#) vložíte středník (**;**), kterým jednotlivé příjemce oddělíte.
3 Stisknutím (↓) se přesunete do pole zprávy.
4 Napište zprávu.
   - Chcete-li do textové zprávy přidat obrázek, zvolte **Volby**→ **Vložit**→ **Obrázek**.

     Poznámka: Tento přístroj podporuje odesílání textových zpráv, jejichž délka překračuje normální limit 160 znaků. Pokud vaše zpráva obsahuje více než 160 znaků, bude odeslána jako série dvou nebo více zpráv a může se zvýšit i její cena. V navigačním řádku je zobrazen indikátor délky zprávy, který odpočítává znaky od 160. Například 10(2) znamená, že můžete ještě vložit 10 znaků do textu, který bude odeslán jako dvě zprávy. Upozorňujeme, že některé znaky mohou zabírat více místa než ostatní.
   - Chcete-li do multimediální zprávy vložit mediální objekt, zvolte **Volby**→ **Vložit**→ **Fotografie**, **Zvukový klip**, **Videoklip** nebo **Šablona**. Byl-li přidán zvuk, zobrazí se

Tip! Můžete začít vytvářet zprávu v libovolné aplikaci, která obsahuje volbu **Odeslat**. Vyberte soubor (obrázek, text), který chcete přidat do zprávy, a zvolte **Volby**→**Odeslat**.

Tip! Vyhledejte kontakt a stisknutím (✓) jej označte. Najednou můžete označit i více příjemců.

Volby v editoru zpráv: **Odeslat**, **Přidat příjemce**, **Vložit**, **Přílohy** (el. pošta), **Náhled zprávy** (MMS), **Objekty** (MMS), **Odebrat přílohu** (MMS), **Odstranit**, **Detaily zprávy**, **Volby odeslání**, **Nápověda** a **Konec**.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.



Obrázek 14 Vytváření multimediální zprávy.

v navigačním řádku ikona . Multimediální zpráva může obsahovat pouze jeden obrázek a jeden zvukový klip.

Tip! Výchozí nastavení je **Velikost fotografie**: **Velká** (závisí na síti). Posíláte-li multimediální zprávu na adresu el. pošty nebo pokud cílový přístroj podporuje velké obrázky, použijte velký obrázek. Nevíte-li, zda cílový přístroj nebo síť podporují odesílání velkých obrázků, doporučujeme použít malou velikost a zvukový klip, který není delší než 15 sekund. Pro změnu nastavení stiskněte při vytváření multimediální zprávy **Volby**→ **Volby odeslání**→ **Velikost fotografie**.

Pokud zvolíte **Vložit**→ **Nový zvukový klip**, otevře se aplikace Rekordér, kde můžete zaznamenat nový zvuk. Stiskněte **OK** a nový zvuk je automaticky uložen a jeho kopie je vložena do zprávy. Chcete-li zjistit, jak bude vypadat připravovaná multimediální zpráva, zvolte **Volby**→ **Náhled zprávy**.

- Chcete-li do zprávy el. pošty vložit přílohu, zvolte **Volby**→ **Vložit**→ **Fotografie**, **Zvukový klip**, **Videoklip** nebo **Poznámka**. Přílohy zpráv el. pošty jsou indikovány ikonou v navigačním řádku.

5 Zprávu odešlete zvolením **Volby**→ **Odeslat** nebo stisknutím .

Poznámka: Zprávy el. pošty jsou před odesláním automaticky uloženy do složky K odeslání. Není-li odeslání úspěšné, zůstane zpráva el. pošty ve složce K odeslání se stavem **Chyba**.

Nastavení potřebná pro multimediální zprávy

Nastavení můžete v podobě textové zprávy obdržet od operátora sítě nebo provozovatele služby. Viz 'Volby v zobrazení Objekty: Otevřít, Uložit, Odeslat, Nápověda a Konec.' na str. 62.

Informace o dostupnosti a objednání datových služeb získáte u operátora sítě nebo provozovatele služby. Postupujte podle pokynů získaných od provozovatele služby.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Zadání nastavení ručně:

1 Zvolte **Nástroje**→ **Nastavení**→ **Připojení**→ **Přístupové body** a nadefinujte nastavení přístupového bodu pro multimediální zprávy.
Viz 'Nastavení připojení' na str. 38.

2 Zvolte **Zprávy**→ **Volby**→ **Nastavení**→ **Multimediální zpráva**. Otevřete položku **Použitý přístup. bod** a zvolte přístupový bod, který jste vytvořili pro preferované připojení. Viz rovněž 'Nastavení pro multimediální zprávy' na str. 68.

Nastavení potřebná pro el. poštu

Než můžete posílat, přijímat, odpovídat na zprávy el. pošty nebo je předávat dál, musíte:

- Správně nastavit přístupový bod k internetu (IAP). Viz 'Nastavení připojení' na str. 38.
- Správně nadefinovat nastavení el. pošty. Viz 'Nastavení potřebná pro el. poštu' na str. 70. Musíte mít samostatný účet el. pošty. Postupujte podle pokynů, které jste obdrželi od provozovatele vzdálené schránky a provozovatele služeb internetu (ISP).

Tip! Nastavení přístupového bodu k internetu i nastavení WAPu, MMS a el. pošty naleznete v sekci podpory na webové stránce N-Gage na adrese http://support.n-gage.com/. Odkazy k národním webovým stránkám N-Gage v různých jazycích jsou k dispozici na adrese http://www.n-gage.com/select.html.

Přijaté – přijímání zpráv

Po přijmutí zprávy se v pohotovostním režimu na displeji zobrazí a text **1 nová zpráva**. Stisknutím **Ukázat** zprávu otevřete. Chcete-li otevřít zprávu ve složce Přijaté, vyhledejte ji a stiskněte .

Tip! Chcete-li jako prílohu poslat jiné soubory než zvuky nebo poznámky, otevřete odpovídající aplikaci a zvolte **Odeslat**→ **El. poštou**.

Přijmutí multimediálních objektů

Důležité: Objekty multimediální zprávy mohou obsahovat viry nebo mohou být jinak škodlivé pro váš přístroj nebo PC. Neotevírejte přílohu, pokud si nejste jisti spolehlivostí odesílatele.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Ikony ve složce Přijaté: Jsou-li ve složce Přijaté nepřečtené zprávy, změní se ikona na . nepřečtená textová zpráva, nepřečtená multimediální zpráva a data přijatá přes Bluetooth.

Po otevření multimediální zprávy () můžete současně vidět obrázek, přečíst zprávu a slyšet zvuk z reproduktoru (je-li obsažen zvuk, je zobrazena ikona). Při přehrávání zvuku můžete zvýšit nebo snížit hlasitost stisknutím nebo . Chcete-li ztišit zvuk, stiskněte **Stop**. Chcete-li si zvuk poslechnout znovu, zvolte **Volby**→ **Přehrát zvuk. klip**.

Chcete-li zobrazit, jaké typy objektů jsou v multimediální zprávě obsaženy, otevřete zprávu a zvolte **Volby**→ **Objekty**. Můžete vybrat, zda soubor multimediálního objektu uložit do herní konzole nebo jej poslat, například přes Bluetooth, do jiného kompatibilního přístroje.

Ochrana autorských práv může znemožnit kopírování, upravování, přenášení nebo posílání některých obrázků, vyzváněcích tónů a jiného obsahu.

Volby v zobrazení Objekty: **Otevřít**, **Uložit**, **Odeslat**, **Nápověda** a **Konec**.

Přijímání log, tónů, vizitek, položek kalendáře a nastavení

Tato herní konzole dokáže přijímat různé typy textových zpráv, které obsahují data (), tzv. zprávy OTA (Over-The-Air):

- **Obrázková zpráva** - Abyste uložili obrázek pro pozdější použití, zvolte **Extra**→ **Obrázky**→ **Obr. zprávy**, zvolte **Volby**→ **Uložit obrázek**.
- **Vizitka** - Pro uložení kontaktní informace zvolte **Volby**→ **Uložit vizitku**.
  Poznámka: Jsou-li připojeny certifikáty nebo zvukové soubory, nebudou tyto přílohy uloženy.
- **Vyzváněcí tón** - Abyste uložili vyzváněcí tón do aplikace Skladatel, zvolte **Volby**→ **Uložit**.
- **Logo operátora** - Chcete-li místo identifikátoru operátora sítě zobrazit v pohotovostním režimu logo, zvolte **Volby**→ **Uložit**.
- **Záznam v kalendáři** - Pro uložení pozvánky zvolte **Volby**→ **Uložit do Kalendáře**.
- **Webová zpráva** - Pro uložení záložky do seznamu Záložky v aplikaci Web zvolte **Volby**→ **Uložit do záložek**. Pokud zpráva obsahuje nastavení přístupového bodu i záložky, zvolte pro uložení dat **Volby**→ **Uložit vše**.

Tip! Pokud přijmete soubor vCard s připojeným obrázkem, bude i tento obrázek uložen do Kontaktů.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

- **Oznámení el. pošty** - Oznamuje počet nových zpráv el. pošty ve vaší vzdálené schránce. Podrobnější upozornění může obsahovat detailnější informace.
- Dále můžete obdržet číslo služby textových zpráv, číslo hlasové schránky, nastavení profilu pro vzdálenou synchronizaci, nastavení přístupového bodu aplikace Web, multimediální zprávy nebo el. poštu, nastavení přihlašovacího skriptu k přístupovému bodu nebo nastavení el. pošty.

Přijímání zpráv služby

Zprávy služby ( ) upozorňují například na nová témata a mohou obsahovat textové zprávy nebo odkazy. Informace o dostupnosti a objednání získáte u poskytovatele služby.

Tip! Pro psaní často opakovaných textů můžete použít texty ze složky Šablony.

Mé složky

V menu Mé složky můžete organizovat zprávy do složek, vytvářet nové složky nebo přejmenovat a vymazat složky. Zvolte **Volby**→ **Přesun. do složky**, **Nová složka** nebo **Přejmenovat složku**.

Schránka

Zvolíte-li **Schránka** a přitom dosud nemáte nastaven vlastní účet el. pošty, budete k tomu vyzváni. Viz 'Nastavení potřebná pro el. poštu' na str. 61. Po vytvoření nové schránky se zadaným názvem nahradí výchozí název **Schránka** v hlavním zobrazení aplikace Zprávy. Můžete mít definováno několik schránek (max. šest).



Obrázek 15
Schránka s různými ikonami stavu.

Otevření schránky

Po otevření schránky můžete zvolit, zda chcete zobrazit dříve načtené zprávy el. pošty a záhlaví zpráv offline nebo zda se chcete připojit k serveru.

Pokud vyberete schránku a stisknete ✓, přístroj se zeptá: **Chcete se připojit ke schránce?**.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Tip! Chcete-li konfigurovat nastavení přístupového bodu a schránky, můžete použít PC Suite pro herní konzoli Nokia N-Gage QD na kompatibilním PC. Viz CD-ROM dodaný v prodejním balení.

Zvolením **Ano** se připojíte ke schránce a načtete nová záhlaví nebo nové zprávy el. pošty. Prohlížíte-li zprávy online, jste trvale připojeni ke vzdálené schránce přes datové volání nebo GPRS spojení. Viz rovněž 'Základní indikátory v pohotovostním režimu' na str. 22 a 'Nastavení připojení' na str. 38.

- Pro zobrazení dříve přijatých zpráv el. pošty offline zvolte **Ne**. Zobrazujete-li zprávy el. pošty offline, herní konzole není připojena ke vzdálené schránce.

Načtení zpráv el. pošty ze vzdálené schránky

- Jste-li offline, zahájíte připojování ke vzdálené schránce zvolením **Volby**→ **Připojit se**.

Ikony stavu el. pošty:
nová zpráva el. pošty (v režimu offline nebo online), obsah nebyl načten do herní konzole (šipka směřuje ven).
nová zpráva el. pošty, obsah byl načten do herní konzole (šipka směřuje dovnitř).
zpráva el. pošty byla přečtena.
záhlaví zprávy el. pošty bylo přečteno a obsah zprávy byl z herní konzole odstraněn.

Důležité: Zprávy el. pošty mohou obsahovat viry nebo mohou být jinak škodlivé pro váš přístroj nebo PC. Neotevírejte přílohu, pokud si nejste jisti spolehlivostí odesílatele.

1 Je-li navázáno připojení ke vzdálené schránce, zvolte **Volby**→ **Načíst el. poštu**→
   - **Nové** - pro načtení všech nových zpráv el. pošty do herní konzole.
   - **Zvolené** - pro načtení pouze označených zpráv el. pošty.
   - **Všechny** - pro načtení všech zpráv ze schránky.

   Načítání můžete zrušit stisknutím **Zrušit**.
2 Po načtení zpráv el. pošty můžete pokračovat v jejich online zobrazení. Nebo chcete-li ukončit připojení a zobrazit zprávy offline, zvolte **Volby**→ **Odpojit se**.
3 Chcete-li otevřít zprávu el. pošty, stiskněte ✓. Nebyla-li zpráva načtena (šipka ikony směřuje ven) a v režimu offline zvolíte Otevřít, přístroj se zeptá, zda chcete načíst tuto zprávu ze vzdálené schránky.
   - Chcete-li zobrazit přílohy zpráv el. pošty, otevřete zprávu s indikátorem přílohy a zvolte **Volby**→ **Přílohy**. Má-li příloha zatemnělý indikátor, znamená to, že nebyla načtena do herní konzole, zvolte **Volby**→ **Načíst**. V zobrazení Přílohy můžete načíst, otevřít nebo uložit přílohy. Můžete rovněž odeslat přílohy při připojení přes Bluetooth.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Tip! Pokud vaše schránka používá protokol IMAP4, můžete rozhodnout, zda chcete načíst pouze záhlaví zpráv, pouze zprávy nebo zprávy a přílohy. U schránek s protokolem POP3 jsou pouze volby záhlaví nebo zprávy a přílohy. Viz 'Nastavení potřebná pro el. poštu' na str. 70.

Vymazání zpráv el. pošty

- Chcete-li odstranit obsah zpráv el. pošty z herní konzole, ale chcete je zachovat ve vzdálené schránce, zvolte **Volby**→ **Odstranit**→ **Pouze z přístroje**.

  Poznámka: V herní konzoli jsou zobrazena záhlaví zpráv el. pošty, které jsou uloženy ve vzdálené schránce. Přestože tedy odstraníte obsah zprávy, záhlaví zprávy zůstane v herní konzoli. Chcete-li odstranit i záhlaví, musíte nejprve odstranit zprávu ze vzdálené schránky a poté se znovu připojit herní konzolí ke vzdálené schránce a aktualizovat stav.

- Chcete-li vymazat zprávu el. pošty z herní konzole i vzdálené schránky, Zvolte **Volby**→ **Odstranit**→ **Z příst. i serveru**.

  Poznámka: Jste-li offline, bude zpráva el. pošty odstraněna nejdříve z herní konzole. Při příštím připojení ke vzdálené schránce bude automaticky vymazána ze vzdálené schránky. Používáte-li protokol POP3, budou zprávy označené jako vymazané odstraněny až po ukončení připojení ke vzdálené schránce.

- Chcete-li zrušit vymazání zprávy el. pošty z herní konzole i serveru, vyhledejte označenou zprávu, která má být vymazána při příštím připojení ( ), a zvolte **Volby**→ **Obnovit zprávy**.

Tip! Chcete-li zkopírovat zprávu el. pošty ze vzdálené schránky do dílčí složky v menu Mé složky, zvolte **Volby**→ **Kopírovat do složky**. Zvolte složku ze seznamu a stiskněte **OK**.

Odpojení od schránky

Jste-li online, ukončíte datové volání nebo GPRS připojení ke vzdálené schránce zvolením **Volby**→ **Odpojit se**. Viz rovněž 'Základní indikátory v pohotovostním režimu' na str. 22.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Zobrazení zpráv el. pošty offline

Otevřete-li příště menu **Schránka** a budete-li chtít zobrazit a přečíst zprávy el. pošty offline, zvolte po dotazu **Chcete se připojit ke schránce?** volbu **Ne**. Můžete pokračovat ve čtení záhlaví zpráv el. pošty a načtených zpráv el. pošty. Můžete rovněž napsat novou zprávu, odpovědět na zprávu nebo poslat dál zprávu el. pošty, která bude odeslána při příštím připojení schránky.

Příklad: Zprávy jsou uloženy do složky K odeslání, například pokud se herní konzole nachází mimo oblast pokrytou službami sítě. Můžete rovněž zvolit, aby se zprávy el. pošty odeslaly při příštím připojení ke vzdálené schránce.



K odeslání – Zprávy čekají na odeslání

Stav zpráv ve složce K odeslání: **Odesílání**, **Čeká /V pořadí**, **Znovu poslat v** (čas) - Herní konzole se pokusí odeslat zprávu znovu po uplynutí určené prodlevy. Stiskněte **Odeslat**, chcete-li zahájit opakované odesílání okamžitě. **Odloženo** - Můžete odložit odeslání dokumentů ve složce K odeslání. Vyhledejte odesílanou zprávu a zvolte **Volby**→ **Odložit odeslání**. **Chyba** - Byl dosažen max. počet pokusů o odeslání. Při odesílání došlo k chybě. Pokud jste se pokoušeli odeslat textovou zprávu, otevřete zprávu a zkontrolujte správnost nastavených Voleb odeslání.

Zobrazení zpráv v SIM kartě

Než můžete zobrazit zprávy SIM karty, musíte je zkopírovat do složky v herní konzoli.

1 V hlavním zobrazení aplikace Zprávy zvolte **Volby**→ **Zprávy SIM**.
2 Zvolením **Volby**→ **Označit/Odznačit**→ **Označit** nebo **Označit vše** označte zprávy.
3 Zvolte **Volby**→ **Kopírovat**. Zobrazí se seznam složek.
4 Vyberte složku a stiskněte **OK**. Otevřete složku, ve které chcete zobrazit zprávy.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Informační služba (síťová služba)

Od operátora můžete přijímat zprávy různého zaměření, například zprávy o počasí nebo dopravní situaci. Informace o dostupných tématech a odpovídajících číslech témat získáte u provozovatele služeb. V hlavním zobrazení aplikace Zprávy zvolte **Volby**→ **Informační služba**. V hlavním zobrazení můžete vidět stav tématu, číslo tématu, název a zda má příznak (⚑) pro následování.

Poznámka: GPRS spojení může blokovat příjem zpráv informační služby. Informujte se u operátora sítě o správném nastavení GPRS. Viz 'Nastavení připojení' na str. 38.

Volby v aplikaci Informační služba: **Otevřít**, **Objednat** / **Odhlásit**, **Aktuální** / **Odebrat aktuální**, **Téma**, **Nastavení**, **Nápověda** a **Konec**.

Příkaz služby

Zvolte **Zprávy**→ **Volby**→ **Příkaz služby**. Svému poskytovateli služby můžete posílat požadavky týkající se služby (známé jako příkazy USSD), například příkazy pro aktivace síťových služeb.

Nastavení zpráv

Nastavení pro textové zprávy

Zvolte **Zprávy**→ **Volby**→ **Nastavení**→ **Zpráva SMS**.

- **Střediska zpráv** - Zobrazí všechna definovaná střediska zpráv SMS. Viz 'Přidání nového střediska zpráv SMS' na str. 68.
- **Použité střed. zpráv** - Zvolte středisko zpráv, které bude použito pro doručení textových zpráv.
- **Přijmout potvrzení** (síťová služba) - Vyžádáte v síti, aby vám byla zasílána potvrzení o doručení vašich zpráv. Je-li zvoleno **Ne**, bude v protokolu zobrazen pouze stav **Odeslána**. Viz str. 30.

Volby při úpravě nastavení střediska zpráv SMS: **Nové stř. zpráv**, **Upravit**, **Odstranit**, **Nápověda** a **Konec**.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

- **Platnost zprávy** - Není-li příjemce zprávy možné dostihnout v průběhu doby platnosti, zpráva bude odstraněna ze střediska zpráv SMS. Upozorňujeme, že síť musí podporovat tuto funkci. **Maximální doba** je maximální hodnota dovolená sítí.
- **Zprávu odesl. jako** -Tuto volbu změňte jen když víte, že středisko zpráv umožňuje konverzi zpráv do těchto alternativních formátů. Kontaktujte operátora sítě.
- **Primární připojení** - Textové zprávy můžete posílat přes normální síť GSM nebo přes GPRS, pokud to podporuje síť. Viz 'GPRS' na str. 42.
- **Odp. přes totéž stř.** (síťová služba) - Zvolte **Ano**, chcete-li posílat odpovědi přes stejné číslo střediska textových zpráv.

Přidání nového střediska zpráv SMS

1 Otevřete **Střediska zpráv** a zvolte **Volby**→ **Nové stř. zpráv**.
2 Stiskněte (✓), napište název střediska zpráv a stiskněte **OK**.
3 Stiskněte (◌), stiskněte (✓) a zadejte tel. číslo střediska zpráv SMS. Toto číslo získáte od svého provozovatele služeb.
4 Stiskněte **OK**.
5 Chcete-li nové nastavení použít, musíte se vrátit zpět do zobrazení nastavení. Vyhledejte **Použité střed. zpráv**, stiskněte (✓) a zvolte nové středisko zpráv.

Příklad: Používá-li preferované připojení GPRS, můžete jako sekundární připojení zvolit datové volání GSM. Takto budete schopni posílat a přijímat multimediální zprávy, i když budete v síti, která nepodporuje GPRS. Kontaktujte operátora sítě nebo provozovatele služby. Viz 'O datových spojeních a přístupových bodech' na str. 38.

Nastavení pro multimediální zprávy

Zvolte **Zprávy**→ **Volby**→ **Nastavení**→ **Multimediální zpráva**.

- **Použitý přístup. bod (Musí být def.)** - Zvolte přístupový bod, který bude použit jako primární připojení ke středisku multimediálních zpráv. Viz 'Nastavení potřebná pro multimediální zprávy' na str. 60.

Poznámka: Pokud přijmete nastavení multimediální zprávy v podobě textové zprávy a uložíte jej, bude toto přijaté nastavení automaticky použito pro Primární připojení. Viz 'Volby v zobrazení Objekty: Otevřít, Uložit, Odeslat, Nápověda a Konec.' na str. 62.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

- **Sekundární připojení** - Zvolte přístupový bod, který bude použit jako sekundární připojení ke středisku multimediálních zpráv.

  Poznámka: Obě volby **Použitý přístup. bod** a **Sekundární připojení** musí mít stejně nastavenou volbu **Domovská stránka** odkazující na stejné středisko multimediálních zpráv. Odlišné je pouze datové připojení.

- **Příjem multimédií**
  Výchozí nastavení služby multimediálních zpráv je vždy zapnuto.

  Poznámka: Nacházíte-li se mimo svou domovskou síť, může být odesílání a přijímání multimediálních zpráv dražší. Bylo-li zvoleno **Pouze v dom. síti** nebo **Stále zapnutý**, herní konzole může uskutečnit aktivní datové volání nebo GPRS připojení bez vašeho vědomí.

  Zvolte **Pouze v dom. síti**, chcete-li přijímat multimediální zprávy jen tehdy, když se nacházíte ve své domovské síti. Budete-li mimo dosah své domovské sítě, příjem multimediálních zpráv bude vypnut. Zvolte **Stále zapnutý**, chcete-li přijímat multimediální zprávy kdykoli. Zvolte **Vypnutý**, pokud nechcete povolit přijímání multimediálních zpráv nebo reklamních inzerátů.
- **Po doručení zprávy** - Zvolte:
  Načíst okamžitě - chcete-li načítat multimediální zprávy okamžitě po jejich zjištění. Jsou-li ve schránce zprávy se stavem Odloženo, budou rovněž načteny.
  Odložit načtení - chcete-li, aby zpráva zůstala uložena ve středisku multimediálních zpráv a byla načtena později. Později můžete zprávu načíst nastavením **Po doručení zprávy** na **Načíst okamžitě**.
  Odmít. zprávu - chcete-li multimediální zprávy odmítnout. Středisko multimediálních zpráv vymaže zprávy.
- **Povolit anon. zprávy** - zvolte **Ne**, chcete-li odmítnout zprávy pocházející od anonymního odesílatele.
- **Přijmout reklamu** - určuje, zda chcete přijímat zprávy s reklamou nebo ne.
- **Přijmout potvrzení** (síťová služba) - Nastavte na **Ano**, chcete-li zobrazit stav odeslané zprávy v Protokolu.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Poznámka: Přijmutí potvrzení o doručení multimediální zprávy, která byla odeslána na adresu el. pošty, nemusí být možné.

- **Odepřít posl. potvrz.** - zvolte **Ano**, jestliže nechcete, aby herní konzole posílala potvrzení o doručení multimediálních zpráv.
- **Platnost zprávy** - není-li příjemce zprávy možné dostihnout v průběhu doby platnosti, zpráva bude odstraněna ze střediska multimediálních zpráv. Upozorňujeme, že síť musí podporovat tuto funkci. **Maximální doba** je maximální hodnota dovolená sítí.
- **Velikost fotografie** - definuje velikost obrázku v multimediální zprávě. Zde jsou dostupné možnosti: **Malá** (max. 160 x 120 pixelů) a **Velká** (max. 640 x 480 pixelů).
- **Vých. režim přehr.** - zvolte **Reproduktor** nebo **Telefon**, pokud chcete přehrávat zvuky z multimediální zprávy přes reproduktor nebo přes sluchátko. Viz Reproduktor na str. 26.

Nastavení potřebná pro el. poštu

Otevřete **Zprávy**→ **Volby**→ **Nastavení**→ **El. pošta** a zvolte:

Používaná schránka, abyste zvolili schránku, kterou chcete požít pro odesílání zpráv el. pošty.

Schránky pro otevření seznamu definovaných schránek. Nejsou-li žádné schránky definovány, budete vyzváni k definování schránky. Vyberte schránku, u které chcete změnit nastavení:

Volby při úpravě nastavení schránky: **Upravit**, **Nová schránka**, **Odstranit**, **Nápověda** a **Konec**.

- **Název schránky** - napište popisný název schránky.
- **Použitý přístup. bod** (**Musí být def.**) - Zvolte přístupový bod k internetu (IAP) použitý při připojení ke schránce. Viz 'Nastavení připojení' na str. 38.
- **El. adresa** (**Musí být def.**) - Napište svou adresu el. pošty (obdržíte ji od provozovatele služby). Odpovědi na vaše zprávy budou zasílány na tuto adresu.
- **Server odch. el. pošty:** (**Musí být def.**) - zadejte IP adresu nebo název hostitelského počítače, přes který se odesílají vaše zprávy.
- **Poslat zprávu** - definuje způsob odeslání zpráv el. pošty z herní konzole.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Okamžitě - Přístroj začne sestavovat připojení ke schránce po zvolení **Odeslat**. **Při příštím přip.** - El. pošta bude odeslána při příštím připojení ke vzdálené schránce.

- **Poslat kopii i sobě** - Zvolte **Ano** pro odeslání kopie zprávy na el. adresu definovanou v poli **El. adresa**.
- **Vložit podpis** - Zvolte **Ano**, pokud chcete ke zprávám el. pošty přidat podpis. Poté zadejte nebo upravte podpis.
- **Uživatelské jméno:** - napište své uživatelské jméno (dodané provozovatelem služby).
- **Heslo:** - napište své heslo. Necháte-li toto pole prázdné, budete vyzváni k zadání hesla při připojování ke vzdálené schránce.
- **Server přích. el. pošty:** (**Musí být def.**) - zadejte IP adresu nebo název hostitelského počítače, přes který se přijímají vaše zprávy.
- **Typ schránky:** - definuje protokol el. pošty, který doporučuje provozovatel vaší vzdálené schránky. Dostupné volby jsou **POP3** a **IMAP4**. Toto nastavení je možné zvolit pouze jednou a nelze jej změnit, pokud uložíte nebo ukončíte nastavení schránky. Pokud používáte protokol POP3, nejsou zprávy el. pošty v režimu online automaticky aktualizovány. Abyste zjistili, zda máte ve vzdálené schránce nové zprávy, musíte se odpojit a poté se ke schránce znovu připojit.
- **Zabezpečení** - použito s protokoly POP3, IMAP4 a SMTP pro zabezpečení připojení ke vzdálené schránce.
- **Zabezp. přihl. APOP** (není zobrazeno, je-li ve volbě **Typ schránky:** zvoleno IMAP4) - Použito s protokolem POP3 k zakódování hesla odesílaného na vzdálený sever el. pošty.
- **Načíst přílohu** (není zobrazeno, pokud je protokol el. pošty nastaven na POP3) - pro načtení zpráv el. pošty s přílohami nebo bez příloh.
- **Načítat záhlaví** - omezení počtu záhlaví zpráv el. pošty, která budou načtena do herní konzole. Dostupné volby jsou **Všechna** a **Def. uživatelem** (tu je možné použít jen pro protokol IMAP4).

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Nastavení pro zprávy služby

Otevřete **Zprávy**→ **Volby**→ **Nastavení**→ **Zpráva služby**. Zvolte, zda chcete nebo nechcete přijímat zprávy služby. **Vyžádat ověření** - zvolte, zda chcete přijímat zprávy služby pouze z autorizovaných zdrojů.

Nastavení pro Informační službu (síťová služba)

Informujte se u provozovatele služeb o dostupných tématech a jejich číslech a poté otevřete **Zprávy**→ **Volby**→ **Nastavení**→ **Informační služba** a upravte nastavení.

- **Příjem** - **Zapnutý** nebo **Vypnutý**.
- **Jazyk** - **Všechny** - umožňuje přijímat zprávy Informační služby ve všech podporovaných jazycích. **Zvolené** - umožňuje vybrat jazyky, ve kterých chcete přijímat zprávy Informační služby. Nemůžete-li najít požadovaný jazyk, zvolte **Jiný**.
- **Detekce témat** - pokud přijmete zprávu, která nepatří k žádnému existujícímu tématu, umožní vám volba **Detekce témat**→ **Zapnutý** automaticky uložit číslo tématu. Číslo tématu je uloženo do seznamu témat a je zobrazeno bez názvu. Nechcete-li automaticky uložit číslo nového tématu, zvolte **Vypnutý**.

Nastavení složky Ostatní

Otevřete **Zprávy** a zvolte **Volby**→ **Nastavení**→ **Ostatní**.

- **Uložit odesl. zprávy** - zvolte, zda chcete uložit kopii každé odeslané textové zprávy, multimediální zprávy nebo zprávy el. pošty do složky Odeslané.
- **Počet ulož. zpráv** - určuje, kolik odeslaných zpráv může být najednou uloženo ve složce Odeslané. Výchozí limit je 20 zpráv. Je-li tento limit dosažen, starší zprávy se automaticky odstraní.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Profily

Chcete-li upravit nebo přizpůsobit tóny pro různé události, prostředí nebo skupiny volajících, stiskněte a zvolte **Nástroje**→ **Profily**. Aktuálně zvolený profil je v pohotovostním režimu zobrazen v horní části displeje. Je-li zobrazen profil Normální, je zobrazeno pouze datum.

Změna profilu

1 Stiskněte a zvolte **Nástroje**→ **Profily**. Zobrazí se seznam profilů.
2 V seznamu Profily vyhledejte profil a zvolte **Volby**→ **Aktivovat**.

Profil N-Gage - umožňuje hrát hry bez upozorňování na příchozí hovory, doručování textových zpráv nebo přijímání MMS. Upozorňujeme, že v profilu N-Gage nemůžete zvolit MIDI tóny jako vyzváněcí tóny nebo tóny výstrahy.

Poznámka: Příchozí telefonní hovory budou signalizovány vyzváněním jen pokud to zvolíte v nastavení profilu.

Profil Offline - umožňuje používat herní konzoli bez připojení do bezdrátové sítě GSM.

Upozornění: V profilu offline nemůžete volat ani přijímat žádné hovory, včetně tísňových volání, ani používat další funkce, které vyžadují pokrytí sítě. Chcete-li volat, musíte nejdříve změnou profilu aktivovat funkce telefonu. Pokud je přístroj zamknutý, musíte předtím, než můžete aktivovat funkce telefonu a provádět tísňová volání, zadat odemykací kód.

Upozornění: Abyste mohli používat profil offline, musí být přístroj zapnutý. Nezapínejte přístroj tam, kde je používání bezdrátových přístrojů zakázáno nebo kde je možný vznik rušivých vlivů a jiného nebezpečí.



Obrázek 16
Je aktivní profil Offline.

Klávesová zkratka: Chcete-li změnit profil, stiskněte v pohotovostním režimu . Vyhledejte profil, který chcete aktivovat, a stiskněte **OK**.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Aktivujete-li profil Offline, herní konzole se restartuje a přístup k síti GSM je vypnut. To je indikováno ikonou × v indikátoru intenzity signálu. Viz obr. 16. Všechny bezdrátové telefonní signály GSM z přístroje i do přístroje jsou zakázány.

Abyste opustili profil Offline, vyberte jiný profil a zvolte **Volby**→ **Aktivovat**. Stiskněte **Ano**. Herní konzole se restartuje a znovu se umožní bezdrátový GSM přenos (za předpokladu, že je dostatečná intenzita signálu). Bylo-li při zvolení profilu Offline vypnuto i spojení Bluetooth, musíte jej opět manuálně zapnout. Viz 'Nastavení Bluetooth' na str. 92.

Tip! Při procházení seznamem vyzváněcích tónů můžete zastavit procházení a před zvolením tónu si poslechnout jeho ukázku. Stisknutím libovolného tlačítka ukončíte přehrávání.

Tip! Vyzváněcí tóny můžete změnit na dvou místech: v Profilech a v Kontaktech. Viz 'Přidání vyzváněcího tónu ke kontaktní kartě nebo skupině' na str. 49.

Přizpůsobení profilů

1 Chcete-li upravit profil, vyhledejte profil v seznamu Profily a zvolte **Volby**→ **Upravit**. Otevře se seznam nastavení profilů.
2 Vyhledejte požadované nastavení a stisknutím ✓ otevřete seznam voleb:

- **Vyzváněcí tón** - v seznamu zvolte vyzváněcí tón pro oznamování hlasových volání. Tóny uložené v paměťové kartě mají vedle názvu tónu ikonu .
- **Ohláš. přích. hovoru** - je-li zvoleno **Vzrůstající**, vyzváněcí tón se začne přehrávat od úrovně hlasitosti jedna a zvyšuje se až do nastavené úrovně hlasitosti.
- **Hlasitost vyzvánění** - zde nastavíte hlasitost vyzvánění a tónů ohlášení zprávy.
- **Tón ohlášení zprávy** - pro nastavení tónu pro zprávy.
- **Vibrace** - pro nastavení herní konzole, aby při příchozím hlasovém hovoru a doručené zprávě vibrovala.
- **Tóny kláves** - zde nastavíte hlasitost tónů, které se ozývají při stisknutí kláves.
- **Tóny výstrahy** - přístroj vydává výstražné tóny, například blíží-li se úplné vybití baterie.
- **Ohlášení** - pro nastavení přístroje, aby vyzváněl pouze při příchozích hovorech náležících do zvolených skupin kontaktů. Telefonické hovory od osob, které nepatří do zvolených skupin, budou ohlašovány tiše. Dostupné volby jsou **Všechny hovory** / (seznam skupin kontaktů, pokud jsou vytvořeny). Viz 'Vytvoření skupin kontaktů' na str. 51.
- **Název profilu** - pro přejmenování profilu. Profily Normální, N-Gage a Offline není možné přejmenovat.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Kalendář a Úkoly

Vytvoření záznamu v kalendáři

1 Stiskněte a zvolte **Kalendář**.
2 Zvolte **Volby**→ **Nový záznam** a vyberte:
- **Schůzka**, chcete-li upozornit na jednání, u kterého znáte určitý den a čas.
- **Poznámka**, chcete-li zaznamenat jakoukoli poznámku na zvolený den.
- **Výročí**, abyste si připomenuli narozeniny nebo jiná výročí. Záznamy typu Výročí jsou opakovány každý rok.

3 Vyplňte pole. Pro pohyb mezi poli použijte .

Upozornění - Vyberte **Zapnuté** a po stisknutí vyplňte pole **Čas upozornění** a **Datum upozornění**. Signalizace je indikována ikonou v zobrazení dne. **Zastavení signalizace kalendáře –** Stisknutím **Stop** ukončete signalizaci kalendáře. Stisknete-li jiné tlačítko, signalizace se odloží.
Opakování - Po stisknutí změňte záznam, který bude opakován (v zobrazení dne je zobrazeno).
Opakovat do - Můžete nastavit datum konce opakování záznamu.
Synchronizace - **Soukromý** - po synchronizaci bude záznam kalendáře zobrazen pouze vám a nebude k němu mít přístup nikdo jiný, kdo má online přístup k vašemu kalendáři. **Veřejný** - záznam kalendáře je zobrazen všem, kteří mají online přístup k vašemu kalendáři. **Nesynchroniz.** - záznam v kalendáři nebude při synchronizování zkopírován do PC. Data kalendáře a seznamu úkolů můžete přesunout z různých telefonů Nokia do herní konzole nebo synchronizovat kalendář s PC prostřednictvím PC Suite pro herní konzoli Nokia N-Gage QD. Viz nápověda v PC Suite.

4 Pro uložení záznamu stiskněte **Hotovo**.

Tip! Záznamy kalendáře můžete poslat do kompatibilního telefonu. Viz kapitolu 'Zprávy' a 'Odesílání dat přes Bluetooth', str. 92.

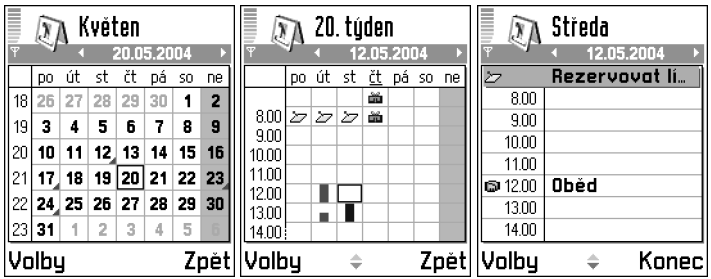
Klávesová zkratka: V zobrazení kalendáře stiskněte libovolné tlačítko (-). Otevře se záznam typu Jednání a všechny zadané znaky se vkládají do pole **Předmět**.

Tip! Při upravování nebo odstraňování opakovaného záznamu zvolte, zda chcete provedené změny použít: pro všechny odstraňované opakované záznamy - **Všechny výskyty** / pouze pro tento odstraňovaný záznam - **Jen tento záznam**. Například: byla zrušena lekce, na kterou docházíte pravidelně jednou týdně. Kalendář je nastaven tak, aby vás každý týden upozorňoval. Zvolte proto **Jen tento záznam** a kalendář vás bude od příštího týdne opět upozorňovat.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Tip! Chcete-li změnit typ zobrazení, které bude použito po otevření kalendáře, nebo první den týdne, vyberte **Volby**→ **Nastavení**. Chcete-li zobrazovat čísla týdnů, zvolte jako první den týdne pondělí.

Typy zobrazení kalendáře



V zobrazení měsíce jsou data s nadefinovanými záznamy označena trojúhelníčkem v pravém dolním rohu. Záznamy typu Poznámka a Výročí jsou umístěny před osmou hodinou ranní.

- Pokud chcete otevřít konkrétní den, zvolte **Volby**→ **Jdi na datum**. Napište datum a stiskněte **OK**.
- **Ikony** v zobrazení dne a měsíce: - **Schůzka**, - **Poznámka** a - **Výročí**.
- Stisknutím # přeskočíte na dnešní den.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Úkoly – Seznam úkolů

1 Stiskněte a zvolte **Extra**→ **Úkoly**.

2 Stisknutím libovolného tlačítka začněte psát do pole **Předmět**.
- Termín dokončení úkolu můžete zapsat do pole **Termín**.
- Prioritu úkolu můžete určit po vyhledání pole **Priorita** a stisknutí . Ikony priorit jsou: ! - **Vysoká**, - **Nízká** a bez ikony pro **Normální**.

3 Úkol můžete uložit stisknutím **Hotovo**.

Chcete-li označit úkol jako dokončený, vyhledejte jej a zvolte **Volby**→ **Označit jako hotové** ().

Chcete-li obnovit úkol, vyberte **Volby**→ **Ozn. jako nehotové** ().



Obrázek 17
Úkoly v seznamu úkolů

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Extra

Kalkulačka

Chcete-li sčítat, odčítat, násobit a dělit, stiskněte a zvolte **Extra**→ **Kalkulačka**.

Poznámka: Tato kalkulačka má omezenou přesnost a je určena pouze pro jednoduché výpočty.

Volby v Kalkulačce: **Poslední výsledek**, **Paměť**, **Smazat displej**, **Nápověda** a **Konec**.

- Stisknutím MS uložíte číslo do paměti (je indikováno ikonou **M**). Chcete-li vybrat číslo z paměti, stiskněte MR. Pro vymazání čísla z paměti zvolte **Volby**→ **Paměť**→ **Smazat**.

Skladatel

Chcete-li vytvářet vlastní vyzváněcí tóny, stiskněte a zvolte **Extra**→ **Skladatel**. Upozorňujeme, že není možné upravovat předem nainstalované vyzváněcí tóny.

Volby v hlavním zobrazení aplikace Skladatel: **Otevřít**, **Nový tón**, **Odstranit**, **Označit/ Odznačit**, **Přejmenovat**, **Duplikovat**, **Nápověda** a **Konec**.

1 Zvolením **Volby**→ **Nový tón** otevřete editor a můžete zahájit skládání. Použijte tlačítka pro vkládání not a pomlk (viz tabulka níže) nebo zvolte **Volby**→ **Vložit symbol**. Výchozí délka noty je 1/4.
   - Chcete-li si poslechnout tón, zvolte **Volby**→ **Přehrát**. Pro nastavení hlasitosti zvolte před přehráním tónu **Volby**→ **Hlasitost**.
   - Tempo nastavíte zvolením **Volby**→ **Tempo**. Pro postupné zvyšování nebo snižování tempa tiskněte nebo . Tempo se udává v taktech za minutu.
   - Chcete-li použít různé styly přehrávání, označte alespoň dvě noty a vyberte **Volby**→ **Styl**→ **Legato** - noty jsou přehrávány plynule. Nebo vyberte alespoň jednu notu a zvolte **Staccato** - noty jsou přehrávány trhaně. Chcete-li odebrat styly, zvolte **Volně**.
   - Chcete-li najednou zvolit více not nebo pomlk, podržte stisknuté tlačítko a zároveň držte stisknuté tlačítko nebo .

Volby při skládání: **Přehrát**, **Vložit symbol**, **Styl**, **Tempo**, **Hlasitost**, **Nápověda** a **Konec**.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

- Při transponování not(y) o půltón nahoru nebo dolů vyhledejte notu a stiskněte nebo .
- Pro vytvoření tónu C#, podržte stisknuté tlačítko spolu s .

2 Stisknutím **Zpět** tón uložte.

Tlačítko	Nota	Tlačítko a funkce
1	*c*	8 *Postupně zkracuje dobu zvolených not nebo pomlk.*
2	*d*	9 *Postupně prodlužuje dobu zvolených not nebo pomlk.*
3	*e*	0 *Vloží pomlku.*
4	*f*	*Stisknutí* * *otevře seznam not a pomlk.*
5	*g*	# *Přepíná oktávy, všechny zvolené noty a pomlky jsou přesunuty do další oktávy.*
6	*a*	*Vymaže zvolené noty.*
7	*b*	*Dlouhé stisknutí tlačítek* 0 *až* 7 *prodlouží (otečkuje) notu nebo pomlku nebo naopak zkracuje prodlouženou notu.*



Konvertor – konverze jednotek

Chcete-li konvertovat hodnoty, například **Délka**, z jedné jednotky (**Yardy**) na jinou (**Metry**), stiskněte a zvolte **Extra**→ **Konvertor**.

Poznámka: Konvertor má omezenou přesnost a může dojít k zaokrouhlovacím chybám.

1 Vyhledejte pole **Typ** a stisknutím otevřete seznam měr. Vyhledejte míru, kterou chcete použít, a stiskněte **OK**.

Volby v aplikaci Konvertor: **Zvolte jednotku** / **Změnit měnu**, **Typ konverze**, **Kurz měny**, **Nápověda** a **Konec**.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

2 Vyhledejte první pole **Jedn.** a stiskněte ✓. Zvolte jednotku, **ze** které chcete konvertovat, a stiskněte **OK**. Vyhledejte další pole **Jedn.** a zvolte jednotku, **do** které chcete konvertovat.
3 Přejděte do prvního pole **Hodnota** a zadejte konvertovanou hodnotu. Druhé pole **Hodnota** se automaticky změní a zobrazí zkonvertovanou hodnotu. Stisknutím # vložíte desetinnou čárku a stisknutím * vložíte symboly **+**, **–** (pro teplotu) a **E** (exponent).

Nastavení základní měny a směnných kurzů

Tip! Chcete-li změnit pořadí konverze, napište hodnotu do druhého pole **Hodnota**. Výsledek bude zobrazen v prvním poli **Hodnota**.

Než můžete začít převádět měnu, musíte zvolit základní měnu a zadat směnné kurzy. Kurz základní měny je vždy 1. Základní měna určuje směnný kurz pro ostatní měny.

1 Jako typ ukazatele zvolte **Měna** a poté **Volby**→ **Kurz měny**. Otevře se seznam měn, ve kterém je nahoře uvedena základní měna.
2 Při změně základní měny vyberte měnu a zvolte **Volby**→ **Nastavit zákl. měnu**.

Poznámka: Změníte-li základní měnu, musíte zadat nové kurzy, protože všechny dříve nastavené směnné kurzy jsou vynulovány.

3 Přidejte směnné kurzy. Vyhledejte měnu a zadejte nový kurz, tedy množství jednotek odpovídajících jedné jednotce zvolené jako základní měna.
4 Po zadání všech požadovaných směnných kurzů můžete začít provádět převody měny.

Tip! Chcete-li přejmenovat měnu, otevřete zobrazení Kurz měny, vyhledejte měnu a zvolte **Volby**→ **Přejmenovat měnu**.

Poznámky

Stiskněte ☰ a zvolte **Extra**→ **Poznámky**. Poznámky můžete propojit do seznamu Jdi na a odesílat je do jiných kompatibilních přístrojů. Přijaté soubory ve formátu prostého textu (TXT) můžete uložit do aplikace Poznámky.

- Psát začněte stisknutím libovolného tlačítka (1 - 9). Stisknutím C znaky vymažete. Poznámku uložíte stisknutím **Hotovo**.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Hodiny

Stiskněte a zvolte **Extra**→ **Hodiny**. Chcete-li změnit nastavení času a data, zvolte v aplikaci Hodiny **Volby**→ **Nastavení**. Pro změnu typu hodin, zobrazených v pohotovostním režimu, vyhledejte nastavení **Datum a čas** a zvolte **Typ hodin**→ **Analogové** nebo **Digitální**.

Volby v aplikaci Hodiny: **Nastavit buzení**, **Upravit čas buzení**, **Zrušit buzení**, **Nastavení**, **Nápověda** a **Konec**.

Nastavení budíku

1 Chcete-li nastavit nový čas buzení, zvolte **Volby**→ **Nastavit buzení**.
2 Zadejte čas buzení a stiskněte **OK**. Je-li nařízen budík, je zobrazen indikátor .
- Chcete-li zrušit buzení, otevřete aplikaci Hodiny a zvolte **Volby**→ **Zrušit buzení**.

Vypnutí budíku

- Stisknutím **Stop** ukončíte buzení.
- Pokud při vyzvánění budíku stisknete libovolné tlačítko nebo **Odložit**, buzení se na pět minut přeruší a poté se opět obnoví. To můžete zopakovat maximálně pětkrát.

Nadejde-li čas pro zahájení signalizace budíku v době, kdy je přístroj vypnutý, přístroj se sám zapne a začne signalizovat. Stisknete-li **Stop**, přístroj se zeptá, zda jej chcete aktivovat pro volání. Stiskněte **Ne** pro vypnutí přístroje nebo **Ano** pro umožnění volat a přijímat hovory. Tlačítko **Ano** netiskněte, pokud může provoz bezdrátového telefonu způsobit vznik rušivých vlivů nebo nebezpečí.

Rekordér

Stiskněte a zvolte **Extra**→ **Rekordér**. Můžete nahrávat telefonickou konverzaci a hlasové poznámky nebo poslouchat své nahrávky. Pokud zaznamenáváte telefonický rozhovor, oba účastníci při nahrávání slyší v pětisekundových intervalech tón.

Rekordér není možné použít, jestliže probíhá datové volání nebo je aktivní GPRS připojení.

Volby v aplikaci Rekordér: **Otevřít**, **Nahrát zvuk**, **Odstranit**, **Přes. do pam. telef.** / **Přes. do pam. karty**, **Označit/Odznačit**, **Přejm. zvukový klip**, **Odeslat**, **Do sezn. Jdi na**, **Nastavení**, **Nápověda** a **Konec**.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

- Vyberte **Volby**→ **Nahrát zvuk** nebo **Otevřít**. Vyhledejte funkci a stisknutím ✓ ji zvolte. Použijte: ● - pro nahrání, ❚❚ - pro zastavení, ■ - pro ukončení, » - pro rychlé přetočení vpřed, « - pro rychlé přetočení zpět nebo ▶ - pro přehrání otevřeného zvukového souboru.



Jdi na

Chcete-li ukládat zástupce, odkazy k oblíbeným obrázkům, poznámkám, záložkám a podobně, stiskněte 🔍 a zvolte **Extra**→ **Jdi na**.

Výchozí zástupci:
otevře **Kalendář**
otevře **Přijaté**
otevře **Poznámky**

Přidání zástupců

Zástupce je možné přidat pouze z konkrétních aplikací, například **Obrázky**. Ne všechny aplikace umožňují tuto funkci.

1 Otevřete aplikaci.
2 Vyberte položku, ke které chcete přidat zástupce.
3 Zvolte **Volby**→ **Do sezn. Jdi na**.

Poznámka: Pokud přemístíte položku, na kterou zástupce odkazuje, například z jedné složky do jiné, zástupce v aplikaci Jdi na se automaticky aktualizuje.

Volby v seznamu Jdi na: **Otevřít**, **Upravit název zást.**, **Ikona zástupce**, **Odstranit zástupce**, **Přesunout**, **Seznam** / **Mřížka**, **Nápověda** a **Konec**.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Web

Různí provozovatelé služeb udržují stránky specificky vytvořené pro mobilní přístroje. Abyste mohli otevřít tyto stránky, stiskněte a zvolte **Web**. Tyto stránky používají jazyk Wireless Markup Language (WML) nebo Extensible Hypertext Markup Language (XHTML) Stránky používající jazyk Hypertext Markup Language (HTML) není možné v tomto přístroji zobrazit.

Informace o dostupných službách, jejich cenách a tarifech získáte u operátora sítě nebo poskytovatele služeb. U poskytovatele služeb získáte rovněž pokyny pro používání jejich služeb.

Základní kroky při přístupu na web

- Uložte nastavení potřebná pro přístup k webové stránce, kterou chcete použít. Viz sekce 'Načtení nastavení v textové zprávě' a 'Ruční zadání informací o nastavení'.
- Připojte se k webu. Viz 'Postup připojení' na str. 84.
- Začněte procházet stránkami. Viz 'Procházení' na str. 85.
- Ukončete připojení k webu. Viz 'Ukončení spojení' na str. 86.

Načtení nastavení v textové zprávě

Nastavení pro web můžete přijmout ve speciální textové zprávě od operátora sítě nebo provozovatele služby, který nabízí webovou stránku. Viz 'Volby v zobrazení Objekty: Otevřít, Uložit, Odeslat, Nápověda a Konec.' na str. 62. Podrobnější informace získáte u operátora sítě nebo poskytovatele služby.

Tip! Nastavení může být k dispozici například na webové stránce operátora sítě nebo provozovatele služby. Můžete rovněž navštívit adresu http://support.n-gage.com. Odkazy k národním webovým stránkám N-Gage v různých jazycích jsou k dispozici na adrese http://www.n-gage.com/select.html.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Ruční zadání informací o nastavení

Postupujte podle pokynů získaných od svého provozovatele služby.

1 Zvolte **Nástroje**→ **Nastavení**→ **Připojení**→ **Přístupové body** a nadefinujte nastavení přístupového bodu. Viz 'Nastavení připojení' na str. 38.
2 Zvolte **Web**→ **Volby**→ **Přidat záložku**. Zadejte název záložky a adresu stránky definovanou pro aktuální přístupový bod.

Zobrazení Záložky

Slovník: Záložka obsahuje internetovou adresu (povinně), název záložky, přístupový bod a pokud to webová stránka vyžaduje, i uživatelské jméno a heslo.

Poznámka: V tomto přístroji mohou být uloženy některé záložky ke stránkám, které nespravuje společnost Nokia. Nokia se za tyto stránky nezaručuje ani je neschvaluje. Chcete-li je otevřít, musíte dbát stejné obezřetnosti, s ohledem na zabezpečení a obsah, jako u jiných internetových stránek.

Úvodní stránka definovaná pro přístupový bod. Použijete-li pro procházení jiný přístupový bod, úvodní stránka se rovněž změní.

Poslední navštívená stránka. Je-li přístroj odpojen od webu, je adresa poslední navštívené stránky uložena v paměti, dokud při následujícím připojení neotevřete novou stránku.

Libovolná záložka zobrazující název nebo internetovou adresu záložky.

Volby v zobrazení Záložky: **Otevřít**, **Stáhnout**, **Zpět na stránku**, **Odeslat**, **Otevřít web. adresu** / **Najít záložku**, **Přidat záložku**, **Upravit**, **Odstranit**, **Číst zprávu služby**, **Odpojit**, **Přesun. do složky**, **Nová složka**, **Označit/Odznačit**, **Přejmenovat**, **Smazat vyr. paměť**, **Detaily**, **Do sezn. Jdi na**, **Nastavení**, **Nápověda** a **Konec**.

Klávesová zkratka: Chcete-li se připojit, podržte v pohotovostním režimu stisknuté tlačítko 0.

Postup připojení

Jsou-li v telefonu uložena všechna potřebná nastavení spojení, máte umožněn přístup ke stránkám

Vyberte stránku, záložku nebo napište adresu a stisknutím ✓ začněte načítat stránku.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Zabezpečení spojení

Je-li v průběhu spojení zobrazen indikátor zabezpečení , je datový přenos mezi přístrojem a internetovou branou nebo serverem kódován.

Poznámka: Ikona zabezpečení neindikuje, že je zabezpečen datový přenos mezi branou a serverem s obsahem (nebo místem, ve kterém je uložen požadovaný zdroj). Provozovatel služeb zabezpečuje datový přenos mezi branou a serverem s obsahem.

Procházení

- Pro návrat na předchozí navštívenou stránku stiskněte při procházení **Zpět**. Není-li tlačítko **Zpět** k dispozici, zvolte **Volby**→ **Historie** a zobrazte chronologicky seřazený seznam stránek navštívených v aktuální relaci. Seznam historie se vymaže při ukončení relace.
- Pro načtení nejnovějšího obsahu ze serveru zvolte **Volby**→ **Znovu načíst**.
- Chcete-li uložit záložku, zvolte **Volby**→ **Uložit jako záložku**.
  Chcete-li uložit stránku v průběhu procházení, zvolte **Volby**→ **Uložit stránku**. Stránky můžete uložit do paměti herní konzole nebo do paměťové karty a procházet jimi offline. Chcete-li stránky otevřít později, stiskněte v zobrazení Záložky .
- Chcete-li otevřít seznam příkazů nebo akcí dostupných pro otevřenou stránku, zvolte **Volby**→ **Volby služby**.
- Můžete stahovat například vyzváněcí tóny, obrázky, loga operátora a videoklipy. Stažené položky jsou uloženy do odpovídajících aplikací herní konzole. Například stažené obrázky jsou uloženy do aplikace **Obrázky**.

  Důležité: Instalujte pouze ze zdrojů, které poskytují odpovídající ochranu před nebezpečným softwarem.
- Chcete-li při procházení stahovat nebo zobrazovat nové zprávy služby, zvolte **Volby**→ **Číst zprávu služby** (zobrazeno jen v případě, že je nová zpráva služby k dispozici). Viz rovněž 'Přijímání zpráv služby' na str. 63.

Tip! Chcete-li odeslat záložku, vyhledejte ji a zvolte **Volby**→ **Odeslat**→ **Přes SMS**.

Volby při procházení: **Otevřít**, **Zobrazit obrázek**, **Volby služby**, **Záložky**, **Historie**, **Otevřít web. adresu**, **Číst zprávu služby**, **Uložit jako záložku**, **Odeslat záložku**, **Znovu načíst**, **Odpojit**, **Zobrazit obrázky**, **Smazat vyr. paměť**, **Uložit stránku**, **Hledat**, **Detaily**, **Nastavení**, **Nápověda** a **Konec**.

Tip! Chcete-li při procházení stránkami zobrazit seznam Záložky, podržte stisknuté tlačítko . Pro návrat zpět do prohlížeče zvolte **Volby**→ **Zpět na stránku**.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Ukončení spojení

Chcete-li ukončit spojení a vrátit se do pohotovostního režimu, vyberte **Volby**→ **Odpojit**, nebo podržte stisknuté tlačítko .

Vymazání mezipaměti

Informace nebo služby, kterými jste procházeli, jsou uloženy v mezipaměti přístroje.

Vyrovnávací paměť slouží k dočasnému ukládání dat. Pokud jste se pokoušeli o přístup nebo jste používali důvěrné informace vyžadující hesla, vymažte vyrovnávací paměť po každém použití. Informace nebo služby, které jste používali, jsou uložené ve vyrovnávací paměti. Chcete-li vymazat vyrovnávací paměť, zvolte **Volby**→ **Smazat vyr. paměť**.

Nastavení pro web

Zvolte **Volby**→ **Nastavení**:

- **Výchozí přístup. bod** - Abyste změnili výchozí přístupový bod, otevřete stisknutím ✓ seznam dostupných přístupových bodů. Viz 'Nastavení připojení' na str. 38.
- **Zobrazovat obrázky** - Zvolíte-li **Ne**, můžete při procházení zobrazit obrázky později zvolením **Volby**→ **Zobrazit obrázky**.
- **Zalamování textu** - Nechcete-li automaticky zalamovat text odstavce, zvolte **Vypnuté**, nebo v opačném případě zvolte **Zapnuté**.
- **Velikost písma** - Vyberte velikost textu.
- **Výchozí kódování** - Chcete-li zajistit, aby byly stránky v prohlížeči zobrazeny správně, vyberte odpovídající typ jazyka.
- **Cookie** - Povolte nebo odmítněte přijímání a odesílání cookie.
- **Potvrdit odesl. DTMF** - Zvolte, zda chcete potvrdit odeslání DTMF tónů herní konzolí v průběhu hovoru. Viz rovněž "DTMF tóny" na str. 30.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Aplikace a Správce

Poznámky k instalování aplikací a softwaru

Do herní konzole můžete instalovat dva typy aplikací a softwaru:

- **J2ME™ aplikace založené na technologii Java™** s příponami .JAD nebo .JAR jsou instalovány do složky **Aplikace**. Nestahujte do herní konzole aplikace PersonalJava™, protože ty není možné nainstalovat. Viz ' Aplikace (Java™)' na str. 88.
- **Ostatní aplikace a software** specificky určené pro herní konzoli N-Gage nebo kompatibilní s operačním systémem Symbian jsou nainstalovány do složky **Správce**. Instalační soubory mají příponu .SIS. Viz ' Správce - Instalování a odebírání softwaru' na str. 89.

Instalační soubory mohou být do herní konzole přeneseny z kompatibilního počítače, načteny při procházení stránkami služby, nebo přijaty v multimediální zprávě, v podobě přílohy zprávy el. pošty nebo při připojení přes Bluetooth. Používáte-li pro přenos souboru PC Suite pro Nokia N-Gage QD, uložte soubor do složky **Installation and Java files (C:\nokia\installs)** v herní konzoli nebo na paměťovou kartu. Pokud pro přenos souboru používáte Průzkumník systému Microsoft Windows, uložte soubor na paměťovou kartu (místní disk).

Důležité: Instalujte pouze aplikace ze zdrojů, které poskytují odpovídající ochranu před škodlivým softwarem.

V průběhu instalace jsou na herní konzoli zobrazovány informace o průběhu operace. Instalujete-li aplikace bez digitálního podpisu nebo certifikátu, herní konzole zobrazí upozornění. Pokračujte v instalaci jen tehdy, pokud jste si jisti původcem a obsahem aplikace.

Příklad: Jestliže vám byl doručen instalační soubor v příloze zprávy el. pošty, otevřete schránku, otevřete zprávu el. pošty, otevřete zobrazení příloh, vyhledejte instalační soubor a stisknutím ✓ zahajte instalaci.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Aplikace (Java™)

Instalování aplikace

Volby v zobrazení **Načtené**: **Instalovat**, **Odstranit**, **Zobrazit detaily**, **Nastavení**, **Nápověda** a **Konec**.

1 Stiskněte a zvolte **Extra**→ **Aplikace**. Stisknutím otevřete zobrazení **Načtené** se seznamem instalačních souborů Java uložených ve složce **c:\nokia\installs** v herní konzoli.
2 Vyberte instalační soubor a zvolte **Volby**→ **Instalovat**.
3 Pro instalaci je vyžadován soubor s příponou .JAR. Není-li k dispozici, přístroj vás může vyzvat k jeho načtení. Jestliže není pro funkci Aplikace definován přístupový bod, budete vyzváni k jeho zvolení. Při načítání souboru JAR může být vyžadováno zadání uživatelského jména a hesla, která jsou potřebná pro přístup k serveru. Tyto údaje získáte od dodavatele nebo výrobce aplikace.
Zeptá-li se herní konzole, zda chcete instalovat nebo aktualizovat aplikaci, stiskněte **Ano** a pokračujte v instalaci.
4 Herní konzole vám oznámí dokončení instalace.

Tip! Při procházení můžete stáhnout instalační soubor a instalovat jej bez ukončení spojení.

Hlavní zobrazení Aplikace

Volby v hlavním zobrazení menu Aplikace: **Otevřít**, **Odstranit**, **Aktualizovat**, **Otevřít web. adresu**, **Zobrazit detaily**, **Nastavení**, **Nápověda** a **Konec**.

- Chcete-li spustit aplikaci, vyberte ji a stiskněte .
- Chcete-li odinstalovat aplikaci, vyhledejte ji a zvolte **Volby**→ **Odstranit**.
- Pro zahájení síťového spojení a zjištění, zda není k dispozici aktualizovaná verze aplikace, vyberte aplikaci a zvolte **Volby**→ **Aktualizovat**.
- Pro zahájení síťového spojení a zobrazení dalších informací o aplikaci ji vyhledejte a (je-li to dostupné) zvolte **Volby**→ **Otevřít web. adresu**.
- Chcete-li zobrazit informace o typu, číslu verze a dodavateli nebo výrobci aplikace, vyberte aplikaci a zvolte **Volby**→ **Zobrazit detaily**.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Nastavení aplikace

Chcete-li definovat výchozí přístupový bod pro stahování aplikací a komponentů aplikací, otevřete zobrazení **Načtené** a zvolte **Volby**→ **Nastavení**→ **Výchozí přístup. bod**.

Některé Java aplikace mohou vyžadovat síťové připojení k určitému přístupovému bodu z důvodu stažení specifických dat nebo komponentů. V hlavním zobrazení Aplikace vyberte aplikaci, zvolte **Volby**→ **Nastavení**→ **Nastavení**, a poté zvolte:

- **Přístupový bod** pro zvolení přístupového bodu, který bude použit aplikací. Viz 'Přístupové body' na str. 39.
- **Připojení k síti** - Možnosti jsou:
  - **Povoleno** - Připojení požadovaná aplikací jsou povolena bez upozornění.
  - **Zeptat se** - Před tím, než aplikace naváže připojení, budete dotázáni.
  - **Nepovoleno** - Připojení požadované aplikací není dovoleno.



Správce - Instalování a odebírání softwaru

Stiskněte 8 a zvolte **Nástroje**→ **Správce** pro zobrazení seznamu:

- Aplikací a softwaru, které můžete instalovat (nemají ikonu).
- Instalovaných aplikací a softwaru, které je možné odebrat (indikováno ikonou).
- Aplikací a softwaru, jehož instalace byla stornována nebo přerušena (indikováno ikonou). Tyto aplikace nemůžete používat. Můžete je odebrat nebo znovu nainstalovat.

Volby v hlavním zobrazení Správce aplikací: **Zobrazit detaily**, **Zobrazit certifikát**, **Instalovat**, **Odstranit**, **Zobrazit protokol**, **Odeslat protokol**, **Detaily paměti**, **Nápověda** a **Konec**.

Instalace softwaru

Důležité: Instalujte pouze aplikace ze zdrojů, které poskytují odpovídající ochranu před škodlivým softwarem.

Pokud instalujete soubor, který obsahuje aktualizaci nebo opravu k existující aplikaci, můžete obnovit originální aplikaci, pouze pokud máte originální soubor instalátoru nebo

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

úplnou zálohu odebraného softwarového balíku. Při obnovování originální aplikace nejprve odeberte aplikaci a poté ji znovu nainstalujte z originálního instalačního souboru nebo ze záložní kopie.

1 Otevřete Správce, vyberte instalační balík a zvolte:
   - **Volby**→ **Zobrazit detaily** pro zobrazení informací například o typu, číslu verze a dodavateli nebo výrobci aplikace.
   - **Volby**→ **Zobrazit certifikát** pro zobrazení detailů bezpečnostního certifikátu aplikace. Viz 'Správa certifikátů' na str. 44.
2 Zahajte instalaci zvolením **Volby**→ **Instalovat**.
3 Zeptá-li se herní konzole, zda chcete instalovat nebo aktualizovat aplikaci či software, stiskněte **Ano** a pokračujte v instalaci.
   Budete-li pokračovat v instalaci i přesto, že se na herní konzoli zobrazí bezpečnostní výstraha, můžete zobrazit detaily a bezpečnostní certifikát softwarového balíku.
   V průběhu instalace můžete zvolit jazyk instalace a vybrat v softwarovém balíku komponenty, které chcete instalovat.
4 Herní konzole vám oznámí dokončení instalace.

Tip! Zvolením **Volby**→ **Zobrazit protokol** zobrazíte softwarové balíky, které byly instalovány nebo odebrány, a informaci o době, kdy k tomu došlo.

Tip! Chcete-li odeslat protokol instalace, například při vyžádání technickou podporou, zvolte **Volby**→ **Odeslat protokol**→ **Přes SMS**, **V multimed. zprávě**, **Přes Bluetooth** nebo **El. poštou** (k dispozici jen v případě, že je správně provedeno nastavení el. pošty).

Odebrání softwaru

Vyberte softwarový balík a zvolte **Volby**→ **Odstranit**. Potvrďte operaci stisknutím **Ano**.

Pokud odeberete software, můžete jej znovu instalovat pouze z originálního softwarového balíku nebo z úplné zálohy odstraněného softwarového balíku. Odstraníte-li software, můžete ztratit možnost otevírat dokumenty, které byly tímto softwarem vytvořeny.

Poznámka: Pokud je na odstraněném softwarovém balíku závislý jiný software, může tento software přestat pracovat. Podrobnosti získáte v dokumentaci k instalovanému softwarovému balíku.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Možnosti připojení

Připojení přes Bluetooth

Bluetooth poskytuje bezdrátové připojení pro hraní her, posílání obrázků, textů nebo pro bezdrátové spojení kompatibilních Bluetooth přístrojů, například počítačů. Protože přístroje využívající technologii Bluetooth spolu komunikují na bázi rádiových vln, nemusí být umístěny v přímé viditelnosti. Oba přístroje pouze musí být ve vzdálenosti max. 10 metrů. Spojení je však náchylné na rušení překážkami, například stěnami nebo dalšími elektronickými přístroji.

Tento přístroj je kompatibilní s Bluetooth specifikací 1.1 a podporuje následující profily: Generic Access Profile, Service Discovery Profile, Serial Port Profile, Dial-up Networking Profile, Fax Profile, Headset Profile, Handsfree Profile, Generic Object Exchange Profile, Object Push Profile a File Transfer Profile. Abyste zajistili vzájemnou propojitelnost s ostatními přístroji podporujícími technologii Bluetooth, používejte schválená příslušenství Nokia pro tento model. Informace o kompatibilitě jiného přístroje získáte u jeho výrobce.

Někde mohou platit určitá omezení pro používání technologie Bluetooth. Informujte se u provozovatele služby nebo místních orgánů.

Funkce používající technologii Bluetooth nebo používající takové funkce, které běží na pozadí při používání jiných funkcí, zvyšují spotřebu energie a snižují životnost baterie.

Stiskněte Menu a zvolte **Nástroje**→ **Bluetooth**. Budete vyzváni k zadání názvu Bluetooth tohoto přístroje.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Ikony pro přístroje s podporou Bluetooth:

Počítač

Telefon

Jiný

Neznámý

Tip! Při hledání zařízení se mohou některé přístroje Bluetooth zobrazit pouze jako unikátní Bluetooth adresy (adresy přístroje). Chcete-li zjistit unikátní Bluetooth adresu své herní konzole, zadejte v pohotovostním režimu kód ***#2820#**.

Nastavení Bluetooth

- **Bluetooth** - **Zapnutý/Vypnutý**
- **Vidit. mého přístroje**: **Zobrazen všem** - vaše herní konzole bude zjistitelná jinými Bluetooth přístroji, nebo **Nezobrazovat** - vaše herní konzole nebude zjistitelná ostatními přístroji.
- **Název mého přístr.** - Definujte název Bluetooth herní konzole.

Poznámka: Pokud po aktivování funkce Bluetooth změníte nastavení **Vidit. mého přístroje** na **Zobrazen všem**, bude přístroj a jeho název viditelný pro ostatní uživatele přístrojů Bluetooth.

Odesílání dat přes Bluetooth

Vždy je možné mít pouze jedno aktivní připojení Bluetooth.

1 Otevřete aplikaci, ve které je uložena položka, kterou chcete odeslat. Například při odesílání obrázku do jiného kompatibilního přístroje otevřete aplikaci Obrázky.
2 Vyhledejte položku, například obrázek, a zvolte **Volby**→ **Odeslat**→ **Přes Bluetooth**.
3 Herní konzole začne hledat kompatibilní přístroje, které jsou v dosahu. Přístroje s aktivní funkcí Bluetooth, které se nacházejí v dosahu přístroje, se postupně začnou zobrazovat na displeji. Zobrazí se ikona, název Bluetooth a typ přístroje nebo zkrácený název.

Tip! Jestliže jste již dříve prováděli hledání přístrojů Bluetooth, zobrazí se nejprve seznam pořízený minule. Pro zahájení nového hledání zvolte **Další přístroje**. Po vypnutí herní konzole se seznam vymaže.

- Pro přerušení hledání stiskněte **Stop**. Seznam přístrojů se přestane aktualizovat a můžete sestavit spojení s již nalezeným přístrojem.

4 Vyberte přístroj, který chcete použít, a stiskněte **Zvolit**.
5 **Párování (není-li vyžadováno druhým přístrojem, viz krok 6)**

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Slovník: Autentifikace - párování přístrojů. Uživatelé přístrojů s aktivní funkcí Bluetooth si musí vzájemně poskytnout heslo a toto heslo použít pro autentifikaci obou přístrojů. Přístroje, které nemají uživatelské rozhraní, mají pevné heslo nastavené z výroby.

- Pokud druhý přístroj vyžaduje před zahájením datového přenosu autentifikaci, zazní tón a budete vyzváni k zadání hesla.
- Vytvořte vlastní heslo (1 až 16 číslic) a vyměňte si jej s uživatelem druhého přístroje Bluetooth, který musí použít stejné heslo. Heslo je použito pouze jednou.
- Po autentifikaci je zařízení uloženo do zobrazení Autentifik. přístroje.

6 Po sestavení spojení se zobrazí text **Odesílají se data**.

Dojde-li při odesílání k chybě, zpráva nebo data se odstraní. Složka Koncepty v aplikaci Zprávy neobsahuje zprávy odeslané přes Bluetooth.

Kontrola stavu Bluetooth spojení

- Je-li v pohotovostním režimu zobrazena ikona , je Bluetooth aktivní.
- Pokud ikona bliká, přístroj se pokouší připojit ke druhému zařízení.
- Je-li ikona zobrazena nepřerušovaně, je připojení Bluetooth aktivní.

Autentifikované přístroje

Autentifikované přístroje jsou snadněji rozpoznatelné a v seznamu nalezených zařízení jsou označeny ikonou . V hlavním zobrazení menu Bluetooth otevřete stisknutím seznam autentifikovaných přístrojů ( ).

- **Autentifikace s přístrojem**: Zvolte **Volby**→ **Nový autent. přístr.**. Herní konzole začne hledat přístroje. Vyhledejte přístroje a stiskněte **Zvolit**. Informace o výměně hesel, viz krok 5 (Autentifikace) na str. 92.
- **Zrušení autentifikace**: Vyberte přístroj a zvolte **Volby**→ **Odstranit**. Chcete-li zrušit autentifikaci všech zařízení, zvolte **Volby**→ **Odstranit vše**.

Tip! Pokud při aktivním připojení k zařízení zrušíte autentifikaci tohoto zařízení, dojde k okamžitému zrušení autentifikace, ale připojení zůstane i nadále aktivní.

Tip! Chcete-li poslat text přes Bluetooth (místo textové zprávy), otevřete Poznámky, napište text a zvolte **Volby**→ **Odeslat**→ **Přes Bluetooth**.

Tip! Chcete-li definovat zkrácený název (přezdívku), vyberte přístroj a v zobrazení Autentifikované přístroje zvolte **Volby**→ **Přiřadit zkr. jméno**. Tento název vám pomáhá při rozpoznávání konkrétních přístrojů v průběhu hledání přístrojů nebo pokud přístroj vyžaduje svolení k připojení.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

- **Nastavení Ověřeného nebo Neověřeného přístroje**: Vyberte přístroj a zvolte **Volby**→ **Autorizovaný** - Spojení mezi herní konzolí a tímto přístrojem může proběhnout bez vašeho vědomí. Není vyžadováno potvrzení ani autorizace. Toto nastavení použijte pro známé přístroje, například své PC nebo přístroj náležící někomu důvěryhodnému. Vedle ověřeného přístroje je v zobrazení Autentifik. přístroje zobrazena ikona .
  Neautorizovaný - Požadavek na připojení tohoto přístroje musí být pokaždé potvrzen.

Přijímání dat přes Bluetooth

Při přijímání dat přes Bluetooth zazní tón a jste dotázáni, zda chcete přijmout zprávu přes Bluetooth. Pokud souhlasíte, zobrazí se a přijatá položka se uloží do složky Přijaté v aplikaci Zprávy. Zprávy Bluetooth jsou indikovány ikonou . Viz 'Přijaté - přijímání zpráv' na str. 61.

Vypnutí Bluetooth

Chcete-li vypnout Bluetooth, zvolte **Bluetooth**→ **Vypnutý**.

Připojení počítače přes Bluetooth

Podrobnější informace o instalování PC Suite for Nokia N-Gage QD, připojení ke kompatibilnímu počítači přes Bluetooth a používání PC Suite for Nokia N-Gage QD, viz **Installation Guide for PC Suite** na CD-ROMu v sekci 'Software' a **Nápověda** aplikace PC Suite.

Použití CD-ROMu

Uživatelské prostředí CD-ROMu by se mělo spustit automaticky po vložení disku do jednotky CD-ROM kompatibilního PC (kompatibilní s WinXP, Win98, WinME, Win98SE nebo Win2000). Pokud se nespustí, pokračujte takto: Otevřete Windows Explorer a zvolte kořenový adresář CD-ROMu. Poklepáním na soubor **N-Gage QD.exe** otevřete uživatelské rozhraní CD-ROMu.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Informace o bateriích

Nabíjení a vybíjení

Přístroj je napájen baterií, kterou je možné opakovaně nabíjet. Plného výkonu nové baterie je dosaženo až po dvou nebo třech cyklech úplného vybití a nabití baterie. Baterie může být mnohokrát opětovně nabita a vybita (řádově stovky cyklů), po určitém čase se však zcela opotřebí. Pokud se doba hovoru a doba v pohotovostním režimu znatelně zkrátí, kupte novou baterii. Používejte pouze baterie schválené společností Nokia a nabíjejte je pouze nabíječkami schválenými společností Nokia určenými pro tento přístroj.

Nepoužíváte-li nabíječku, odpojte ji od elektrické zásuvky a přístroje. Neponechávejte baterii připojenou k nabíječce. Přebíjení může zkrátit její životnost. Je-li plně nabitá baterie ponechána bez použití, dojde po čase k jejímu samovolnému vybití. Extrémní teploty mohou ovlivnit schopnost nabíjení baterie.

Používejte baterie pouze ke stanovenému účelu. Nikdy nepoužívejte poškozenou baterii ani nabíječku.

Baterii nezkratujte. K náhodnému zkratování může dojít, pokud kovový předmět, například mince, sponka nebo pero, způsobí přímé spojení kladného (+) a záporného (-) pólu baterie. (Vypadají jako kovové proužky na baterii.) K tomu může například dojít, když přenášíte náhradní baterii v kapse nebo tašce. Zkratování pólů může poškodit baterii nebo předmět, který zkrat způsobil.

Ponecháním baterie na horkém nebo chladném místě, například v uzavřeném voze v létě nebo v zimě, se omezí její kapacita a životnost. Vždy se pokuste baterii uchovat v teplotním rozsahu 15°C až 25°C (59°F až 77°F). Přístroj s horkou nebo chladnou baterií může dočasně přestat pracovat, přestože je baterie zcela nabitá. Výkon baterie je omezen zejména při teplotách pod bodem mrazu.

Nevhazujte baterie do ohně! Baterie likvidujte v souladu s místními předpisy. Je-li to možné, recyklujte je. Neodhazujte je do domovního odpadu.

PÉČE A ÚDRŽBA

Tento přístroj je produktem moderní technologie a kvalitního zpracování. Proto je o něj třeba pečovat. Následující doporučení vám pomohou ochránit vaše nároky ze záruk.

- Uchovávejte přístroj v suchu. Srážky, vlhkost a všechny typy kapalin mohou obsahovat minerály, které způsobují korozi elektronických obvodů. Je-li přístroj vlhký, vyjměte baterii a než ji opět nainstalujete, nechte přístroj zcela vyschnout.
- Nepoužívejte ani neponechávejte přístroj v prašném a znečištěném prostředí. Mohlo by dojít k poškození jeho pohyblivých součástí a elektronických komponentů.
- Neponechávejte přístroj v horku. Vysoké teploty zkracují životnost elektronických zařízení, poškozují baterie a deformují či poškozují plastové součásti.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

- Neponechávejte přístroj v chladu. Při zahřívání přístroje na provozní teplotu se uvnitř sráží vlhkost, která může poškodit elektronické obvody.
- Nepokoušejte se přístroj otevřít jinak, než je uvedeno v této příručce.
- Nedovolte, aby přístroj upadl na zem nebo byl vystaven silným otřesům. Nešetrné zacházení může poškodit vnitřní elektronické obvody a jemnou mechaniku.
- Při čištění přístroje nepoužívejte chemikálie, rozpouštědla ani silné čisticí prostředky.
- Přístroj nepřebarvujte. Barva může zalepit pohyblivé součásti přístroje a zabránit správné funkci.
- Používejte pouze dodanou nebo schválenou výměnnou anténu. Neschválené antény, modifikace nebo přípojky mohou poškodit přístroj a mohou porušovat předpisy týkající se rádiových zařízení.

Všechna výše uvedená doporučení použijte odpovídajícím způsobem na přístroj, baterii, nabíječku nebo jiné příslušenství. Nepracuje-li přístroj správně, odneste jej do nejbližšího autorizovaného servisu k opravě.

DOPLŇKOVÉ BEZPEČNOSTNÍ INFORMACE

Provozní prostředí

Dodržujte všechna zvláštní nařízení platná v určitém prostoru a vypínejte přístroj vždy, když je jeho používání zakázáno nebo když by mohl způsobovat rušivé vlivy nebo nebezpečí. Používejte přístroj pouze v normální provozní poloze. Abyste vyhověli požadavkům směrnic pro vystavení rádiovým vlnám, používejte s tímto přístrojem pouze příslušenství schválené společností Nokia. Budete-li přenášet zapnutý přístroj v blízkosti vašeho těla, vždy používejte pouzdra schválená společností Nokia.

Zdravotnická zařízení

Funkce všech zařízení pracujících na principu rádiového přenosu, včetně bezdrátových telefonů, může způsobovat rušení nesprávně chráněných zdravotnických přístrojů. Informace, týkající se chránění přístrojů před působením rádiových frekvencí, získáte od lékaře nebo výrobce zdravotnického přístroje. Přístroj vypínejte ve zdravotnických zařízeních, pokud jste k tomu místním nařízením vyzváni. Nemocnice nebo zdravotnická zařízení mohou používat přístroje, které jsou citlivé na rádiové signály.

Kardiostimulátory Výrobci kardiostimulátorů doporučují, aby mezi kardiostimulátorem a bezdrátovým telefonem byla dodržena minimální vzdálenost 15,3 cm, aby nedocházelo k potenciálnímu rušení kardiostimulátoru. Tato doporučení vycházejí z nezávislých pozorování, provedených Wireless Technology Research. Osoby s kardiostimulátorem by:

- měly vždy udržovat vzdálenost mezi kardiostimulátorem a zapnutým přístrojem nejméně 15,3 cm;
- neměly přenášet přístroj v náprsní kapse; a
- měly při telefonování přikládat telefon k uchu na vzdálenější straně, aby se zmenšila možnost rušení kardiostimulátoru.

Máte-li důvod se domnívat, že dochází k rušení kardiostimulátoru, okamžitě vypněte svůj přístroj.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Sluchadla Některé digitální bezdrátové přístroje mohou působit rušení některých sluchadel. Dojde-li k rušení, informujte se u provozovatele služeb.

Dopravní prostředky

Signály RF mohou ovlivnit nesprávně instalované nebo nedůsledně stíněné elektronické systémy motorových vozidel, např. elektronické systémy vstřikování paliva, elektronické protiskluzové a protiblokovací systémy brzd, elektronické tempomaty a systémy airbagů. Podrobnější informace získáte od výrobce (či jeho zastoupení) vašeho vozu nebo libovolného příslušenství, které bylo do vozu přidáno.

Opravovat nebo instalovat přístroj do vozu by měl pouze zkušený servisní pracovník. Neodborný servis nebo instalace mohou být nebezpečné a mohou způsobit zánik záruk poskytovaných na přístroj. Pravidelně kontrolujte, jestli je veškeré příslušenství mobilního přístroje ve voze správně instalováno a jestli správně pracuje. Neukládejte ani nepřenášejte hořlavé kapaliny, plyny nebo výbušné materiály ve stejném prostoru, ve kterém je uložen přístroj, jeho části nebo příslušenství. U vozidel vybavených airbagy si uvědomte, že airbagy se nafukují značnou silou. Neumísťujte žádné předměty, včetně instalovaného nebo přenosného bezdrátového příslušenství, na kryty airbagů ani do prostoru, do kterého se airbagy v případě nárazu aktivují. Pokud je bezdrátové příslušenství ve vozidle nesprávně instalováno a dojde k aktivaci airbagů, může dojít k vážnému osobnímu poranění.

Používání přístroje při letu v letadle je zakázáno. Před vstupem do letadla přístroj vypněte. Použití bezdrátových přístrojů v letadle může být pro provoz letadla nebezpečné, může narušit bezdrátovou telefonní síť a může být i nezákonné.

Potenciálně výbušná prostředí

Vypínejte přístroj v potenciálně výbušných prostorech a dodržujte zde všechna nařízení a příkazy. Mezi potenciálně výbušná prostředí patří prostory, ve kterých je vám normálně doporučeno vypnout motor vozu. Jiskření v takovýchto prostorech může způsobit výbuch nebo požár, při kterých hrozí nebezpečí poranění nebo úmrtí osob. Vypněte přístroj na čerpacích stanicích, například v blízkosti plynových čerpacích stanic. Dodržujte omezení pro používání rádiových zařízení ve skladech pohonných hmot, skladech paliv a prodejních prostorech, v chemických továrnách nebo v místech, kde se provádí trhací práce. Potenciálně výbušná prostředí jsou často, ale ne vždy, viditelně označena. Patří mezi ně: podpalubí lodí, prostory pro převážení nebo ukládání chemikálií, vozidla používající kapalné ropné plyny (např. propan a butan) a prostory, kde je v atmosféře zvýšená koncentrace chemikálií nebo malých částic například obilí, prach nebo kovové částečky.

Bezpečnostní informace týkající se video her

Informace o fotosenzitivním záchvatu Velmi malému procentu osob může způsobovat zdravotní problémy určitý vizuální vjem, včetně pohledu na blikající světla nebo vzory, které se objevují ve video hrách. I osoby, které dosud neměly zdravotní problémy (např. záchvaty nebo epilepsii), mohou mít nediagnostikovaný předpoklad ke vzniku fotosenzitivního epileptického záchvatu při sledování video her. Tyto záchvaty se mohou projevovat různě - závratěmi, mžitkami, tikem, třepáním a škubáním paží nebo nohou, dezorientací, zmateností nebo momentální ztrátou vědomí. Záchvaty mohou dále způsobovat ztrátu vědomí nebo křeče, které v

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

případě pádu na zem nebo na blízké předměty mohou zapříčinit poranění.

Pokud na sobě zpozorujete některé z těchto příznaků, **okamžitě přestaňte hrát a obraťte se na svého lékaře**. Dospělí, kteří dovolí dospívajícím (nebo dětem) hrát hry, by u nich měli sledovat tyto příznaky nebo se jich na ně ptát, protože děti jsou mnohem náchylnější na takovéto záchvaty než dospělí. Riziko fotosenzitivních záchvatů může být sníženo hraním v dobře osvětlené místnosti. Rovněž se nedoporučuje hrát, pokud jste ospalí nebo unavení. Jestliže víte, že vy, nebo někdo z Vašich blízkých, trpíte na záchvaty nebo epilepsii, informujte se před hraním her u lékaře.

Hrajte bezpečně Po každé půlhodině hraní hry si udělejte přestávku. Cítíte-li se unaveni nebo zjistíte-li nepříjemné pocity či bolest rukou a/nebo paží, přestaňte okamžitě hrát. Pokud tyto stavy přetrvávají, informujte se u lékaře.

Používání vibrací může zhoršit poranění. Nezapínejte vibrace, pokud máte nemocné kosti nebo klouby v prstech, rukou, zápěstích nebo pažích.

Tísňová volání

Důležité: Bezdrátové telefony, včetně tohoto přístroje, pracují na bázi rádiových signálů, bezdrátových a pozemních sítí a uživatelských funkcí. Z tohoto důvodu není možné zaručit připojení za všech podmínek. Pro nezbytnou komunikaci jako například v případě lékařské pohotovosti byste nikdy neměli spoléhat pouze na bezdrátový přístroj.

Provádění tísňového volání:

1. Není-li přístroj zapnutý, zapněte jej. Zkontrolujte, zda je k dispozici odpovídající intenzita signálu. Některé sítě mohou vyžadovat platnou SIM kartu správně instalovanou v přístroji.
2. Opakovaným tisknutím  vymažte displej a připravte přístroj pro provádění hovorů.
3. Zadejte oficiální číslo tísňové linky pro vaši aktuální polohu. Čísla tísňových linek se v různých oblastech liší.
4. Stiskněte tlačítko .

Jsou-li používány některé funkce, budete muset nejdříve tyto funkce vypnout a teprve poté vytáčet číslo tísňového volání. Je-li přístroj v profilu offline nebo letovém profilu, musíte jej změnit na profil umožňující funkce telefonu dříve, než můžete provádět tísňové volání. Informujte se v této příručce nebo u provozovatele služeb.

Při provádění tísňového volání uveďte co nejpřesněji všechny důležité informace. Tento bezdrátový přístroj může být jediným komunikačním prostředkem na místě nehody. Hovor neukončujte, dokud k tomu nedostanete svolení.

UPOZORNĚNÍ! V profilu offline nemůžete volat ani přijímat žádné hovory, včetně tísňových volání, ani používat další funkce, které vyžadují pokrytí sítě.

Certifikační informace (SAR)

TENTO PŘÍSTROJ SPLŇUJE MEZINÁRODNÍ SMĚRNICE PRO VYSTAVENÍ RÁDIOVÝM VLNÁM

Tento mobilní přístroj je vysílačem a přijímačem rádiových vln. Přístroj byl navržen a vyroben tak, aby nepřekročil emisní limity pro vystavení rádiovým frekvencím (RF) stanovené

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

mezinárodními směrnicemi (ICNIRP). Tyto limity jsou součástí obsáhlých směrnic a stanovují pro populaci povolené úrovně RF. Směrnice jsou založeny na standardech vyvinutých nezávislými vědeckými organizacemi během pravidelných a rozsáhlých vyhodnocování vědeckých studií. Směrnice obsahují takové bezpečnostní rozpětí, aby byla zajištěna bezpečnost všech osob, bez ohledu na věk nebo zdravotní stav.

Standard vyzařování pro mobilní přístroje pracuje s měrnou jednotkou uváděnou jako specifická míra absorpce (SAR, Specific Absorption Rate). Limit SAR je dle mezinárodních směrnic stanoven na 2,0 W/kg*. Testy na SAR jsou prováděny za použití standardních pracovních poloh s přístrojem pracujícím na nejvyšší povolené výkonové úrovni ve všech testovaných frekvenčních rozsazích. Přestože je SAR určena při nejvyšší povolené úrovni výkonu, skutečná úroveň SAR provozovaného přístroje může být výrazně nižší, než je maximální hodnota. To je z toho důvodu, že přístroj byl navržen pro provoz ve více výkonnostních úrovních, takže vždy je používán pouze výkon nutný pro připojení k síti. Všeobecně platí, že čím blíže jste k základnové stanici, tím menší je potřebný výkon přístroje.

Nejvyšší hodnota SAR tohoto přístroje testovaná pro použití v oblasti uší je 0,57 W/kg.

Tento přístroj splňuje směrnice na vystavení RF, pokud je používán v normální poloze u ucha nebo je umístěn nejmén 2,2 cm od těla. Je-li pro nošení telefonu u těla použito pouzdro, spona na opasek nebo jiný držák, nesmí obsahovat kovový materiál a musí být umístěn nejméně 2,2 cm od těla.

Aby mohlo docházet k přenosu datových souborů nebo zpráv, vyžaduje tento přístroj kvalitní připojení k síti. V některých případech může být přenos datových souborů nebo zpráv zdržen, dokud není odpovídající připojení k dispozici. Zajistěte dodržení výše uvedených pokynů, dokud není přenos dokončen.

* Limit SAR pro mobilní telefony používané veřejností je stanoven průměrně 2,0 W/kg (watty na kilogram) na 10 gramů tělní tkáně. Směrnice zahrnují dostatečné bezpečnostní rezervy, aby byla zajištěna dostatečná ochrana veřejnosti a byly do úvahy brány všechny změny v technice měření. Hodnoty SAR se mohou lišit podle místních (národních) požadavků a frekvence použité v síti. Informace o SAR v jiných zemích naleznete v informacích o produktu na internetové adrese www.nokia.com.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Rejstřík

A

Aplikace, Java 87, 88

B

Bluetooth
- Adresa přístroje 92
- Autentifikace 92
- Heslo nastavené z výroby 93
- Heslo, vysvětlení ve slovníku 93
- Ikony přístrojů 92
- Indikátory stavu připojení 93
- Párování, vysvětlení ve slovníku 93
- Požadavek na autentifikaci 93
- Požadavky při připojování 93
- Vypnutí 94

C

CD-ROM 94

Certifikáty 44

Č

Čas
- Nastavení 42

D

Datové připojení
- Indikátory 22

Datum
- Nastavení 42

DNS, Domain Name Service, vysvětlení ve slovníku 41

E

El. pošta 59
- Načtení ze vzdálené schránky 64
- Offline 66
- Otevření 64
- Vzdálená schránka 63
- Zobrazení příloh 64

F

Formáty souborů
- Soubor SIS 87

G

GPRS 38
- Nastavení 42
- Počítadlo dat 33
- Vysvětlení ve slovníku 38

H

Handsfree
- Viz *Reproduktor*

Herní karta 14

Hlasová schránka 27
- Přesměrování do hlasové schránky 30

Hlasová volba 50

Hlasové záznamy 50
- Přidání 50
- Volání 51

Hlasové zprávy 27

Hodiny
- Buzení 81
- Nastavení 81
- Odklad signalizace 81

Hry
- Odstranění dat hry 17
- Profil N-Gage 73
- Profil Offline 73
- Správa dat her 16
- Spuštění hry 16
- Více hráčů 16

I

Indikátory a ikony v pohotovostním režimu 22

Indikátory připojení
- Bluetooth 93
- Datové volání GSM 22
- GPRS 22

Informační služba
- Viz *Zprávy informací sítě*

IP adresa, vysvětlení ve slovníku 41

ISDN, vysvětlení ve slovníku 40

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

J
Java
Viz *Aplikace*.
K
Kalendář
Odeslání záznamů 75
Použití PC Suite 75
Signalizace 75
Zastavení signalizace kalendáře 75
Kontaktní karty
Odebrání vyzváněcích tónů 49
Uložení DTMF tónů 30
Vložení obrázků 48
Kopírování
Kontaktů mezi SIM kartou a pamětí přístroje 49
Text 58
M
Málo místa v paměti
Zobrazení využití paměti 23
Menu
Změna uspořádání 21
Miniatury
V kontaktní kartě 48
Multimediální zprávy 59
Opakované přehrání zvuku 62
Přehrávání zvuků 62
N
Nahrávání hlasových záznamů 50
Nápověda 17, 19
Nastaveni
Přizpůsobení herní konzole 21
Nastavení
Aplikace (Java™) 89
Blokování hovorů 46
Bluetooth 92
Certifikáty 44
Datové připojení 38
Datum a čas 42
Displej 36
Jazyk 35
Kalendář 76
Originální nastavení 36
PIN kód 43
Protokol 33
Přesměrování hovorů 30
Přístupové body 39
Přístupové kódy 43
Přizpůsobení herní konzole 21
Spořič displeje 36
Zamykací kód 43
Zvuky 73
Nastavení připojení 38
Nečinný stav
Viz *Pohotovostní režim* 21
O
Obrázky
Přidání ke kontaktní kartě 49
Zobrazení 52
Odeslání
Kontaktní karty, Vizitky 49
Odklad signalizace
Budík 81
Výstraha v kalendáři 75
Ovládání hlasitosti 26
Reproduktor 26
V průběhu hovoru 27
P
Paměťová karta 14, 24
Heslo 25
Odemknutí 25
PC
Připojení 94
PC Suite
Data kalendáře 75
PIN kód 43
Pohotovostní režim 21
Prázdný displej
Viz *Pohotovostní režim*
Protokol
Filtrování 33
Vymazání obsahu 33
Předplacené SIM karty 32
Přepínání mezi aplikacemi 20
Příkazy USSD 67
Připojení k počítači 94
Přístupové body 38
Nastavení 39
Nastavení, Pokročilá 41

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Přístupové kódy 43
Přístupový bod k internetu (IAP)
Viz *Přístupové body*

R

Reproduktor 26
Aktivování 26
Vypnutí 26

S

Schránka 63
Signalizace
Budík 81
Signalizace v kalendáři 75
SIM karta
Jména a tel. čísla 34
Kopírování jmen a tel. čísel 49
Zprávy 66
Zprávy na SIM 34
Software
Přenos souboru .SIS do přístroje 87
Soubor SIS 87
Středisko SMS 68
Středisko textových zpráv
Přidání nového 68
Středisko zpráv SMS 68

U

Upomínka
Viz *Kalendář, Signalizace*

V

Videorekordér 53
Vložení
Text 58
Volání
Limit ceny 32
Mezinárodní 27
Nastavení 36
Nastavení přesměrování hovorů 30
Přepojení 29
Přijatá 31
Trvání 31
Volaná čísla 31
Volba povolených čísel 44
Vyjmutí
Text 58
Výpis volání
Viz *Protokol*
Vyrovnávací paměť 86
Vyzváněcí tóny
Nastavení 73
Přijmutí v textové zprávě 62
Připojení osobního vyzváněcího tónu 49
Vzdálená schránka 63

W

Web
Přístupové body, viz *Přístupové body*

Z

Záložka, vysvětlení ve slovníku 84
Zamykací kód 43
Zástupci
V aplikaci Jdi na 82
V aplikaci Obrázky 52
V pohotovostním režimu 22
Zobrazení obrázků 52
Zprávy
Multimediální zprávy 59
Psaní zpráv el. pošty 59
Zprávy informací sítě 67
Zrychlená volba 28
Zvuky
Nahrávání zvuků 81
Nastavení 73
Odebrání osobního vyzváněcího tónu 49
Ztišení vyzváněcího tónu 29

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.