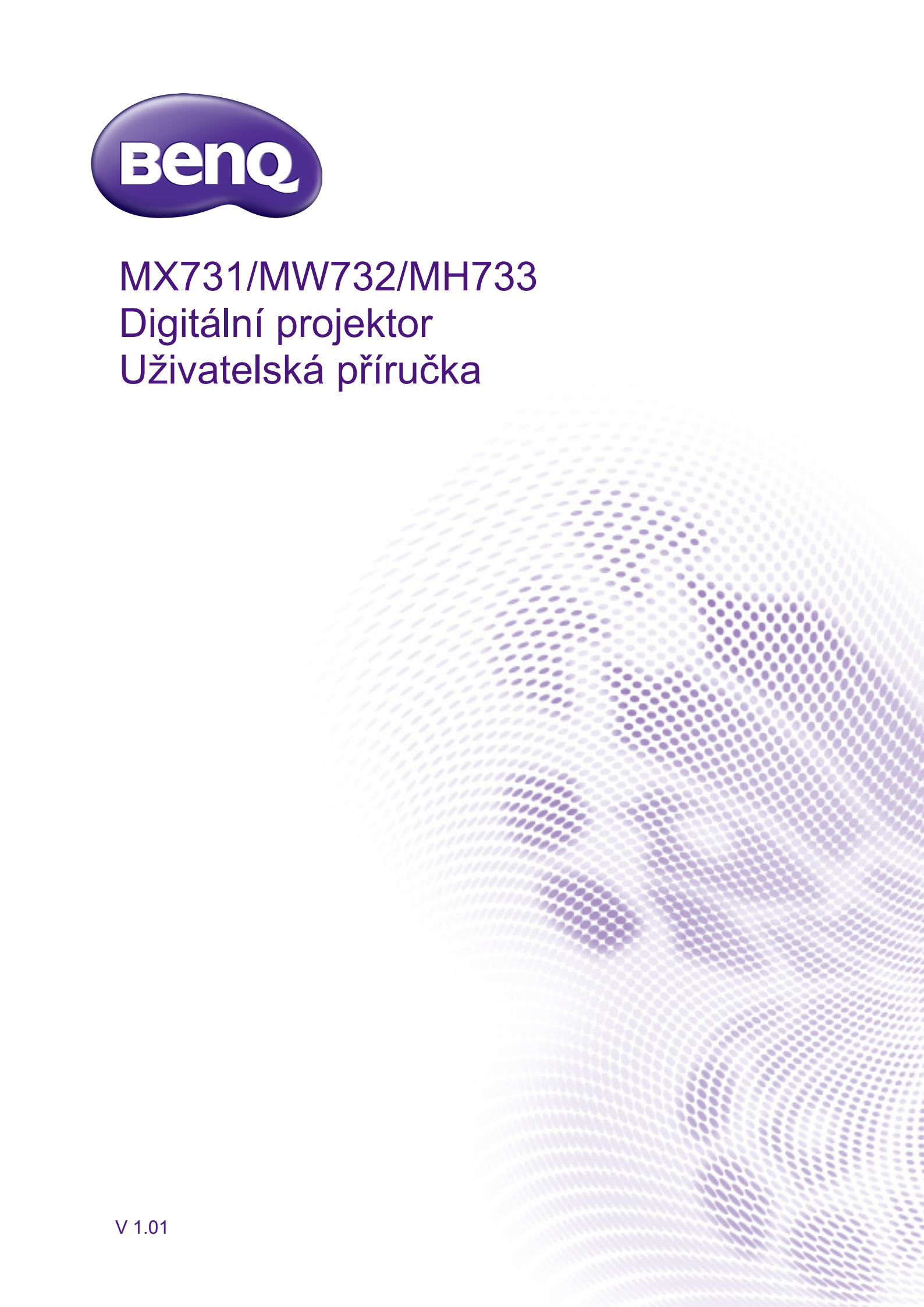
MX731/MW732/MH733
Digitální projektor
Uživatelská příručka



V 1.01

Záruka a autorská práva

Omezená záruka

Společnost BenQ poskytuje záruku na jakoukoli závadu v materiálu a dílenském zpracování tohoto produktu při normálních podmínkách používání a skladování.

Při uplatňování jakýchkoli záručních nároků je vyžadován doklad s datem zakoupení. V případě, že se na výrobku v průběhu záruční doby vyskytne závada, je jediným závazkem společnosti BenQ a exkluzivní nápravou pro vás výměna jakýchkoli vadných součástek (včetně práce). Pokud požadujete servisní zásah v rámci záruky, obraťte se ihned na prodejce, od kterého jste přístroj vykazující vady zakoupili.

Důležité upozornění: Výše uvedená záruka pozbývá platnosti, jestliže zákazník při obsluze přístroje nepostupuje v souladu s psanými pokyny společnosti BenQ, zvláště pokud se to týká okolní vlhkosti, která musí být mezi 10 % a 90 %, teploty, která musí být mezi 0 °C a 35 °C, nadmořské výšky, která nesmí v běžném režimu přesáhnout 1 500 m a provozování projektoru v prašném prostředí. Kromě konkrétních zákonných práv, která vám poskytuje tato záruka, můžete mít v závislosti na zákonech země, ve které žijete, ještě další práva.

Další informace najdete na webové stránce www.BenQ.com.

Autorská práva

Copyright © 2017 BenQ Corporation. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být reprodukována, přenášena, přepisována, ukládána do systému pro opětovné zpřístupnění, nebo překládána do jakéhokoli jazyka nebo počítačového jazyka v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, elektronickým, mechanickým, magnetickým, optickým, chemickým, ručním nebo jakkoli jinak, bez předchozího písemného souhlasu společnosti BenQ Corporation.

Vyloučení odpovědnosti

Společnost BenQ Corporation neposkytuje žádné zastupování nebo záruky, ať už výslovně vyjádřené nebo předpokládané, týkající se obsahu zde uvedených informací a speciálně se zříká jakýchkoli záruk, včetně záruk prodejnosti nebo vhodnosti pro určitý konkrétní účel. Kromě toho si společnost BenQ Corporation vyhrazuje právo provádět úpravy této publikace a čas od času provádět změny v jejím obsahu, a to bez povinnosti upozorňovat jakoukoli osobu na takovéto úpravy nebo změny.

*DLP, Digital Micromirror Device a DMD jsou ochranné známky společnosti Texas Instruments. Ostatní ochranné známky jsou chráněny autorskými právy příslušných společností nebo organizací.

Patenty

Podívejte se prosím na stránku http://patmarking.benq.com/, kde najdete podrobné informace o pokrytí projektorů BenQ patenty.

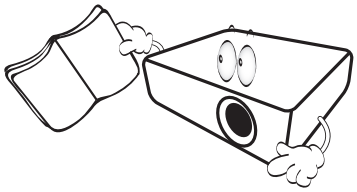
Obsah

Záruka a autorská práva **2**
Důležité bezpečnostní pokyny **4**
Úvod **7**
Obsah balení 7
Vnější vzhled projektoru 8
Ovládací prvky a funkce 9
Umístění projektoru **12**
Volba umístění 12
Získání požadované velikosti promítaného obrazu 13
Montáž projektoru 16
Úprava promítaného obrazu 17
Připojení **19**
Připojení video zařízení 20
Připojení chytrých zařízení 21
Připojení USB flash disku 22
Ovládání **23**
Zapnutí projektoru 23
Používání menu 24
Zabezpečení projektoru 25
Přepínání vstupního signálu 27
Ovládání projektoru prostřednictvím lokální sítě 28
Použití zámku webového ovládání 28
Projekce obrazu aplikací QCast v prostředí LAN 28
Prezentace z USB čtečky 28
Vypnutí projektoru 30
Přímé vypnutí 30
Práce s menu **31**
Základní menu 31
Upřesnit menu 33
Údržba **43**
Péče o projektor 43
Informace o lampě 43
Řešení problémů **49**
Technické údaje **50**
Technické údaje projektoru 50
Rozměry 51
Tabulka časování 52

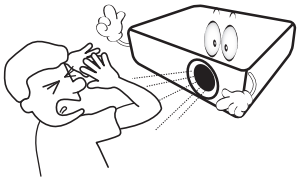
Důležité bezpečnostní pokyny

Tento projektor je zkonstruován a otestován podle nejnovějších norem pro bezpečnost zařízení v oblasti informačních technologií. Pro bezpečné používání tohoto produktu je však důležité, abyste dodržovali pokyny uvedené v této příručce a vyznačené na produktu.

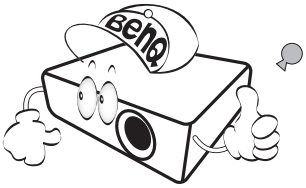
1. **Přečtěte si prosím tuto příručku předtím, než začnete váš projektor používat.** Uschovejte ji pro pozdější použití.



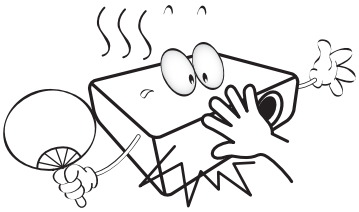
2. **Během provozu projektoru se nedívejte přímo do jeho objektivu.** Intenzivní světelný paprsek by mohl poškodit váš zrak.



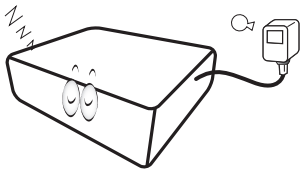
3. **Přenechejte opravy kvalifikovaným servisním technikům.**



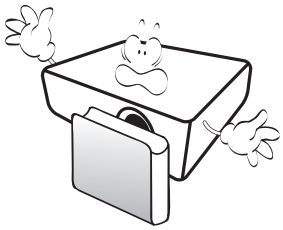
4. **V době, kdy je lampa projektoru zapnutá, musí být vždy otevřena clona objektivu nebo sundána krytka objektivu (pokud je k dispozici).**
5. Během provozu je lampa velmi horká. Před demontáží celku projekční lampy za účelem výměny lampy počkejte přibližně 45 minut, než projektor vychladne.



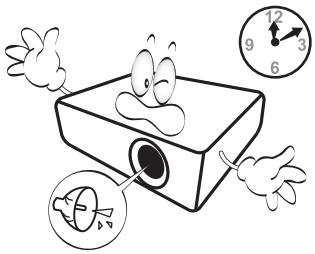
6. V některých zemích NENÍ napětí v elektrické síti stabilní. Váš projektor je zkonstruován tak, aby bezpečně pracoval při síťovém napětí v rozmezí 100 až 240 V stř. Pokud však dojde k výpadkům napětí nebo napěťovým rázům ±10 V, nemusí projektor pracovat správně. **V oblastech, kde může docházet ke kolísání nebo výpadkům síťového napětí, doporučujeme připojit projektor prostřednictvím stabilizátoru napájecího napětí, zařízení pro ochranu před napěťovými špičkami nebo zdroje stálého napájení (UPS).**



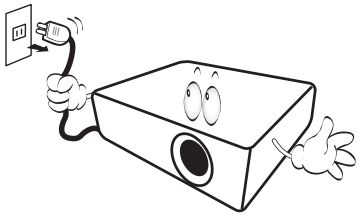
7. Během provozu neblokujte objektiv projektoru žádnými předměty, protože by mohlo dojít k zahřátí a deformaci těchto předmětů nebo dokonce ke vzniku požáru. Pro dočasné vypnutí lampy použijte funkci prázdného obrazu.



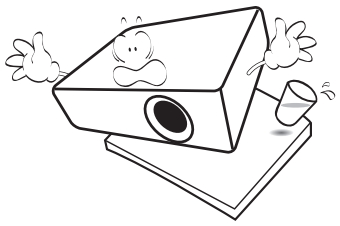
8. Nepoužívejte lampu po uplynutí její jmenovité životnosti. Při nadměrném používání lampy po uplynutí její životnosti může ve výjimečných případech dojít k prasknutí lampy.



9. Nikdy neprovádějte výměnu celku projekční lampy nebo jakýchkoli elektronických součástí, pokud není projektor odpojen ze sítě.

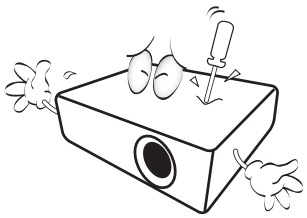


10. Nestavte projektor na nestabilní vozík, podstavec nebo stolek. Mohlo by dojít k pádu projektoru a následnému vážnému poškození.

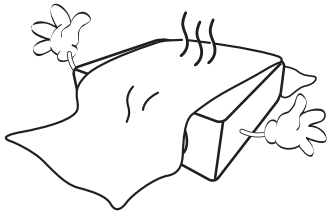


11. Nepokoušejte se tento projektor demontovat. Uvnitř projektoru se vyskytuje nebezpečné vysoké napětí, které může v případě, že se dotknete součástí pod napětím, způsobit smrtelné zranění. Jedinou součástí, kterou mohou uživatelé vyměňovat, je lampa, jež je opatřena vlastním odnímatelným krytem.

    Za žádných okolností neodstraňujte žádné jiné kryty. Opravy svěřte výhradně profesionálním servisním technikům s odpovídající kvalifikací.

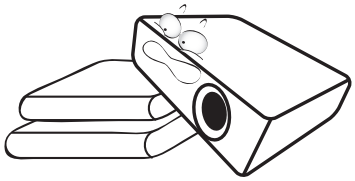


12. Neblokujte ventilační otvory.
    - Neumísťujte projektor na pokrývky, ložní povlečení nebo na jakýkoli jiný měkký povrch.
    - Nezakrývejte projektor tkaninou ani žádnými jinými předměty.
    - Do blízkosti projektoru neumísťujte žádné hořlavé předměty.

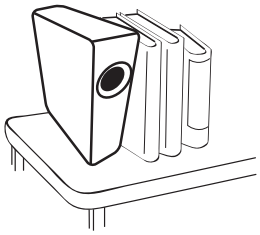


    V případě zablokování ventilačních otvorů může vlivem nárůstu teploty uvnitř projektoru dojít k požáru.

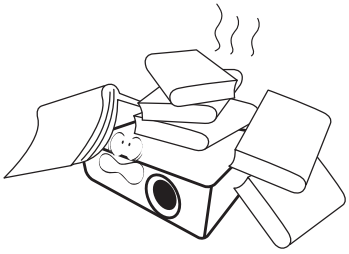
13. Během provozu musí projektor stát na vodorovné ploše bez nerovností.
    - Nepoužívejte projektor v případě, že je nakloněný zleva doprava pod úhlem přesahujícím 10 stupňů nebo zepředu dozadu pod úhlem přesahujícím 15 stupňů. Používání projektoru, který není ve zcela vodorovné poloze, může způsobit selhání funkce nebo poškození lampy.



14. Nestavte projektor do svislé polohy. Mohlo by dojít k převrhnutí projektoru a zranění osob nebo poškození přístroje.

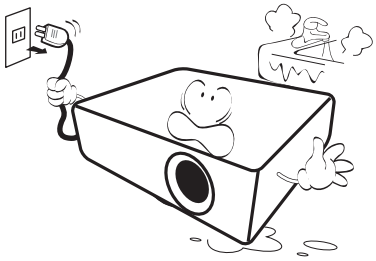


15. Nestoupejte na projektor a nestavte na něj žádné předměty. Kromě pravděpodobného poškození projektoru by mohlo dojít i k jiným nehodám a možnému zranění.

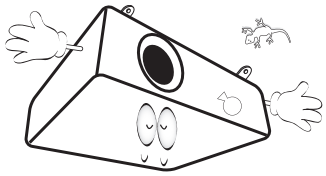


16. Během provozu projektoru si můžete všimnout, že z ventilační mřížky projektoru vystupuje proud teplého vzduchu a mírný zápach. Tento jev je naprosto normální a neznamená poruchu projektoru.

17. Do blízkosti projektoru ani na projektor neumísťujte žádné tekutiny. Tekutiny vylité do projektoru mohou způsobit jeho poruchu. Jestliže se do projektoru dostane jakákoliv tekutina, odpojte jej ze síťové zásuvky a požádejte společnost BenQ o provedení servisní opravy.

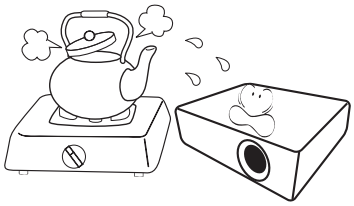


18. Projektor umí zobrazovat obrácený obraz, který se využívá při instalaci projektoru pod strop/na stěnu.

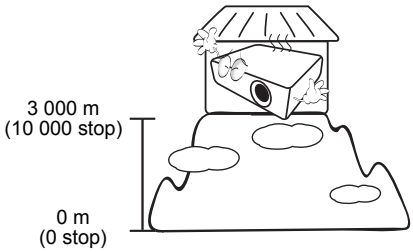


19. Tento projektor musí být uzemněn.

20. Neinstalujte tento projektor do žádného z následujících prostředí.
    - Nedostatečně odvětrávaná nebo stísněná místa. Zajistěte, aby byl projektor ve vzdálenosti alespoň 50 cm od stěn a aby vzduch volně proudil kolem projektoru.
    - Místa, kde může teplota dosahovat příliš vysokých hodnot, např. v automobilu se zavřenými okny.
    - Místa, kde může nadměrná vlhkost, prach nebo cigaretový kouř znečistit optické komponenty a zkrátit tak životnost projektoru a způsobit ztmavnutí obrazu.



    - Místa v blízkosti požárních hlásičů
    - Místa s okolní teplotou nad 40 °C
    - Místa s nadmořskou výškou nad 3000 m.



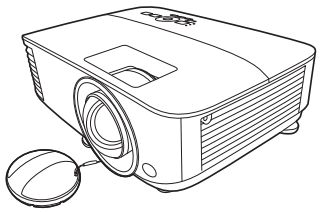
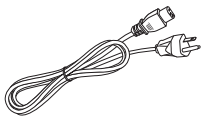
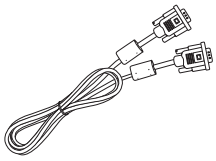
Hg - lampa obsahuje rtuť. Při likvidaci dodržujte platné předpisy pro likvidaci odpadu. Navštivte webovou stránku www.lamprecycle.org.

Úvod

Obsah balení

Pečlivě vybalte jednotlivé součásti a zkontrolujte, zda jste obdrželi všechny vyobrazené položky. Pokud některá z položek chybí, obraťte se na prodejce, u něhož jste projektor zakoupili.

Standardní příslušenství

			
Projektor	Dálkový ovladač včetně baterií	CD s uživatelskou příručkou	Průvodce rychlým používáním
			
Záruční list*	Napájecí kabel	VGA kabel	

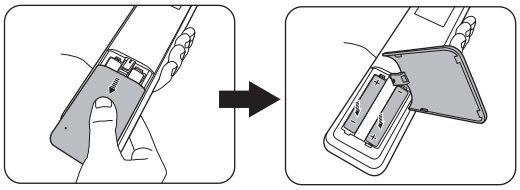
- Dodávané příslušenství je přizpůsobeno vašemu regionu a může se lišit od zobrazeného příslušenství.
- *V některých zemích se záruční list nedodává. Podrobné informace vám poskytne prodejce.

Volitelné příslušenství

1. Náhradní modul lampy
2. 3D brýle
3. Bezdrátový adaptér: WDRT8192 USB adaptér, QCast (QP01),QCast mirror (QP20)
4. Prachový filtr

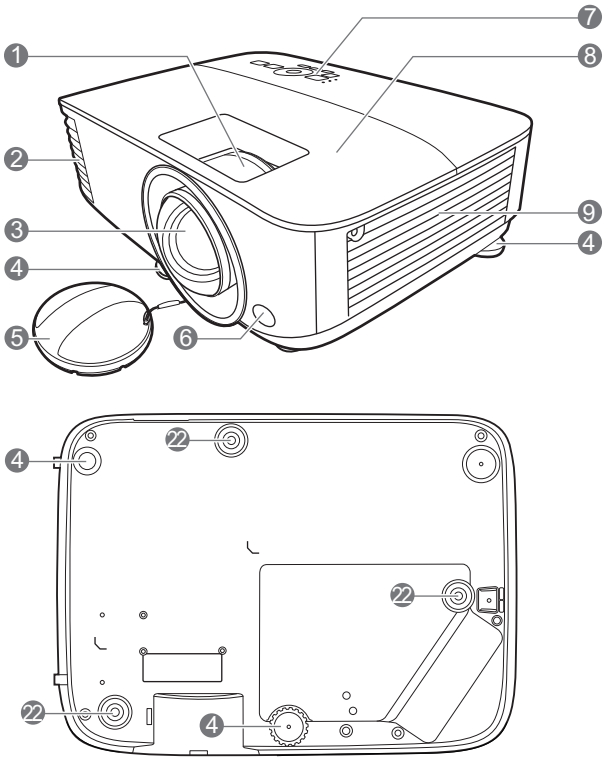
Výměna baterií v dálkovém ovladači

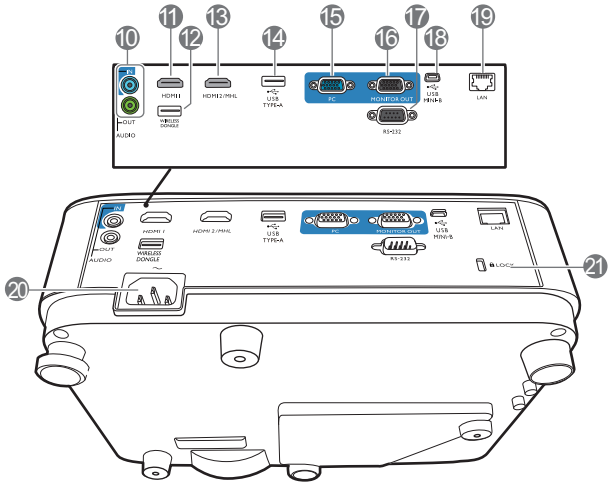
1. Stiskněte a odsuňte kryt baterií, viz obrázek.
2. Vyjměte staré baterie (pokud je to potřebné) a vložte dvě baterie AAA. Zajistěte, aby byly správně umístěny kladné a záporné póly, viz obrázek.
3. Zasuňte dovnitř kryt baterie tak, aby zacvakl do správné polohy.



- Nenechávejte dálkový ovladač a baterie v místech s vysokou teplotou nebo vlhkostí, jako jsou např. kuchyně, koupelna, sauna, prosklené prosluněné místnosti nebo zavřený automobil.
- Baterie nahraďte pouze stejným nebo ekvivalentním typem, který doporučuje výrobce baterií.
- Použité baterie zlikvidujte podle pokynů výrobce baterií a místních předpisů na ochranu životního prostředí.
- Nikdy neházejte baterie do ohně. Mohlo by dojít k jejich explozi.
- Jestliže jsou baterie vybité nebo pokud nebudete dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte z něj baterie, aby nedošlo k poškození dálkového ovladače únikem elektrolytu z baterií.

Vnější vzhled projektoru



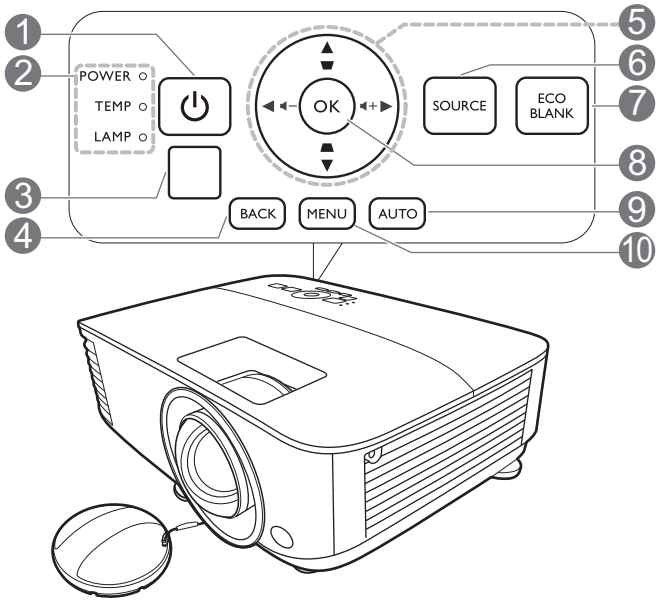


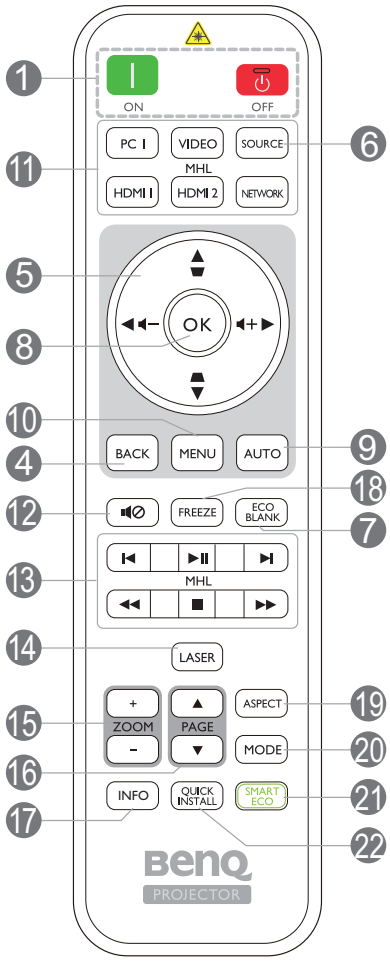
1. Zaostřovací kroužek
2. Větrací otvor (odvod vzduchu)
3. Projekční objektiv
4. Nastavitelné nožky
5. Krytka objektivu
6. Senzor infračerveného dálkového ovládání
7. Vnější ovládací panel
   (Viz Ovládací prvky a funkce na straně 9.)
8. Kryt lampy
9. Ventilační otvory (přívod vzduchu)
10. Vstupní audio konektory
    Konektor výstupu zvuku
11. Vstupní konektor HDMI
12. USB port typ A (pro USB bezdrátový adaptér)
13. Vstupní konektor HDMI/MHL
14. USB port typ A (pro USB flash disk / napájení HDMI adaptéru)
15. Konektory vstupu signálu RGB (PC)
16. Konektor výstupu signálu RGB (PC)
17. Ovládací port RS-232
18. USB konektor typu mini-B
19. Vstupní LAN konektor RJ-45
20. Konektor síťového napájení
21. Otvor pro Kensingtonův zámek
    (ochrana proti odcizení)
22. Otvory pro montáž pod strop

Ovládací prvky a funkce

Projektor a dálkový ovladač

- Veškeré operace stisknutí tlačítek popsané v tomto dokumentu lze provádět na dálkovém ovladači nebo na projektoru.
- Dálkový ovladač neobsahuje v Japonsku laserové ukazovátko





1. **POWER (Napájení)**

   Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu.

   ON (Zapnuto)/ Off (Vypnuto)

   Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu.
2. **Indikátor POWER (Napájení)/Varovný indikátor TEMP (Teplota)/Indikátor LAMP (Lampa)**
   (Viz Indikátory na straně 48.)
3. Senzor infračerveného dálkového ovládání
4. **BACK (ZPĚT)**

   Návrat do předchozího OSD menu, ukončení a uložení nastavení menu.
5. Tlačítka se šipkami (▲, ▼, ◄, ►)

   Pokud je na projekční ploše zobrazena OSD menu, slouží tato tlačítka jako směrové šipky pro výběr požadovaných položek nabídky a pro provedení nastavení.

   Tlačítka pro korekci lichoběžníkového zkreslení (⧋ , ⧊)

   Zobrazuje okno pro korekci lichoběžníkového zkreslení.

   Tlačítka hlasitosti 🔉−/🔉+

   Snížení nebo zvýšení hlasitosti projektoru.

6. **SOURCE (Zdroj)**

   Zobrazení lišty pro výběr zdroje vstupního signálu.

7. **ECO BLANK (Eko prázdný)**

   Skrytí obrazu zobrazeného na projekční ploše.

   Nezakrývejte projekční objektiv, aby nepromítal obraz. Předmět zakrývající objektiv by se mohl zahřát a zdeformovat nebo dokonce způsobit požár.

8. **OK**

   Potvrzení vybrané položky OSD menu.

9. **AUTO (Automaticky)**

   Automatické určení nejlepšího časování obrazu pro zobrazený obraz při výběru signálu z počítače (analogový RGB).

10. **MENU**

    Zobrazení menu na projekční ploše (OSD).

11. Tlačítka pro výběr zdroje: **PC 1**, **VIDEO**, **HDMI 1**, **MHL/HDMI 2**, **NETWORK (Síť)**

    Výběr zdroje vstupního signálu pro zobrazení.

12. 🔇

    Zapnutí a vypnutí zvuku projektoru.

13. Ovládací tlačítka režimu MHL (⏮Předchozí, ⏯Přehrávání/pauza, ⏭Následující, ⏪Rychlý posun vzad, ■ Zastavení, ⏩Rychlý posun vpřed)

    Přechod na předchozí soubor/spuštění a pozastavení přehrávání/přechod na následující soubor/rychlé přehrávání dozadu/zastavení/rychlé přehrávání dopředu během přehrávání multimediálních souborů.

    K dispozici pouze při ovládání vašeho chytrého zařízení v režimu MHL.

14. **LASER**

    Vydává viditelné laserové světlo, které slouží jako ukazovátko při prezentacích.

15. **ZOOM+ (Zvětšení +)/ZOOM- (Zvětšení -)**

    Zvětšení nebo zmenšení velikosti promítaného obrazu.

16. **PAGE (Strana)▲/PAGE (Strana)▼**

    Pomocí těchto tlačítek lze v příslušné aplikaci na připojeném PC vybrat předchozí/další stránku (např. v aplikaci Microsoft PowerPoint).

17. **INFO**

    Zobrazení informací o projektoru.

18. **FREEZE (Zastavit)**

    Zastavení promítaného obrazu.

19. **ASPECT (Poměr stran)**

    Výběr poměru stran zobrazení.

20. **MODE (Režim)**

    Výběr dostupného režimu nastavení obrazu.

21. **SMART ECO**

    Zobrazení menu **Režim lampy** pro výběr vhodného provozního režimu lampy.

22. **QUICK INSTALL (Rychlá instalace)**

    Rychlý výběr několika funkcí pro nastavení promítaného obrazu a zobrazení testovacího vzorku.

Používání laserového ukazovátka



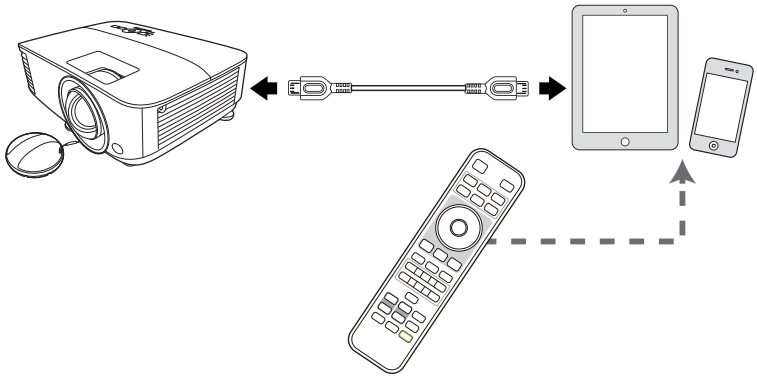
Laserové ukazovátko je prezentační pomůcka pro profesionály. Po stisknutí je emitováno červené světlo. Laserový paprsek je viditelný. Pro trvalý výstup je nutné držet stisknuté tlačítko **LASER** .

Laserové ukazovátko není hračka. Rodiče by si měli uvědomit nebezpečnost laserového záření a ukládat tento dálkový ovladač mimo dosah dětí.

Nedívejte se do okénka laserového světla a nezaměřujte laserový paprsek na sebe ani na ostatní osoby. Před použitím si přečtěte varování na zadní straně dálkového ovladače.

Ovládání vašeho chytrého zařízení pomocí dálkového ovladače

Pokud projektor promítá obsah z vašeho chytrého zařízení kompatibilního s rozhraním MHL, můžete ovládat vaše chytré zařízení pomocí dálkového ovladače.



Pro aktivaci režimu MHL podržte stisknuté tlačítko **AUTO (Automaticky)**po dobu 3 sekund. Vaše chytré zařízení můžete ovládat pomocí následujících tlačítek: **Tlačítka se šipkami (▲, ▼, ◄, ►), MENU, BACK (ZPĚT), OK**, **ovládací tlačítka MHL**.

Pro ukončení režimu MHL podržte stisknuté tlačítko **AUTO (Automaticky)** po dobu 3 sekund.

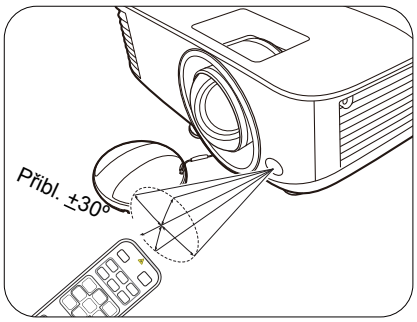
Když je projektor v režimu MHL, měla by mít klávesnice na projektoru stejnou definici tlačítek jako na dálkovém ovladači.

Efektivní dosah dálkového ovladače

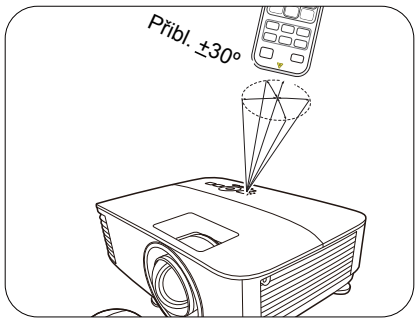
Aby dálkový ovladač pracoval správně, je třeba jej držet kolmo a pod úhlem max. 30 stupňů vůči snímačům infračerveného dálkového ovládání na projektoru. Vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a snímači by neměla přesáhnout 8 metrů.

Mezi dálkovým ovladačem a snímači infračerveného dálkového ovládání na projektoru nesmí být žádné překážky, které by mohly bránit infračervenému paprsku.

• Ovládání projektoru zepředu



• Ovládání projektoru shora



Umístění projektoru

Volba umístění

Před výběrem místa pro instalaci vašeho projektoru zvažte následující faktory:

• Velikost a poloha projekční plochy

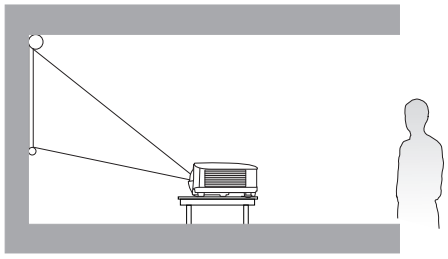
• Umístění elektrické zásuvky

• Poloha a vzdálenost mezi projektorem a dalším zařízením

Projektor můžete nainstalovat následujícími způsoby.

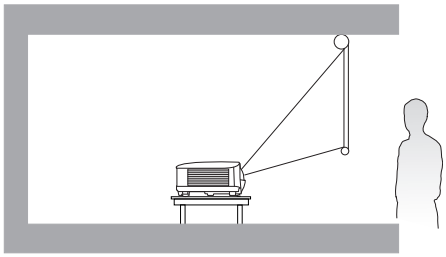
1. **Stolek vpředu**

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor postaven na stolku před projekčním plochou. Je to nejběžnější způsob umístění projektoru z důvodu rychlého nastavení a přenosnosti.



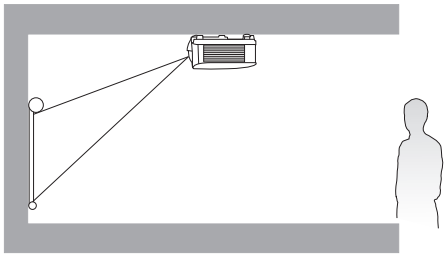
2. **Stolek vzadu**

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor postaven na stolku za projekční plochou. Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plochu pro zadní projekci.



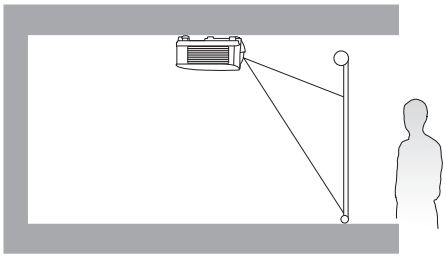
3. **Strop vpředu**

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor zavěšen obráceně pod stropem před projekční plochou. Před montáží projektoru pod strop si u svého prodejce objednejte sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop.



4. **Strop vzadu**

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor zavěšen obráceně pod stropem za projekčním plochou. Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plochu pro zadní projekci a sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop.



Po zapnutí projektoru přejděte do menu **Upřesnit - Nastavení** > **Instalace projektoru** > **Instalace projektoru** a stisknutím tlačítka ◀/▶ vyberte nastavení.

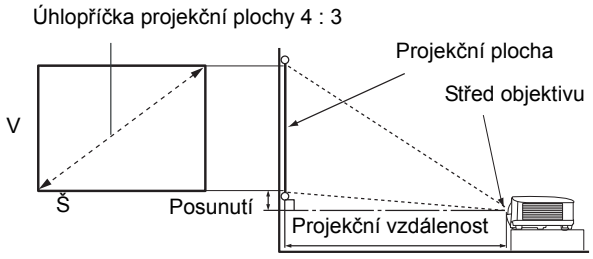
Pro otevření této nabídky můžete rovněž použít tlačítka **QUICK INSTALL (Rychlá instalace)**na dálkovém ovladači.

Získání požadované velikosti promítaného obrazu

Vzdálenost od objektivu projektoru k projekční ploše, nastavení zvětšení (je-li jím projektor vybaven) a formát video signálu jsou faktory, které ovlivňují velikost promítaného obrazu.

Projekční rozměry

MX731



• Použití projekční plochy s poměrem stran 4:3 a promítání obrazu ve formátu 4:3

Velikost projekční plochy				Projekční vzdálenost (mm)			Posunutí (mm)
Úhlopříčka		V (mm)	Š (mm)	Min. vzdálenost	Průměr	Max. vzdálenost	
Palců	mm			(max. zvětšení)		(min. zvětšení)	
30	762	457	610	920	1061	1201	34
35	889	533	711	1074	1237	1401	40
40	1016	610	813	1227	1414	1601	46
50	1270	762	1016	1534	1768	2002	57
60	1524	914	1219	1841	2121	2402	69
70	1778	1067	1422	2148	2475	2802	80
80	2032	1219	1626	2455	2829	3202	91
90	2286	1372	1829	2761	3182	3603	103
100	2540	1524	2032	3068	3536	4003	114
110	2794	1676	2235	3375	3889	4403	126
120	3048	1829	2438	3682	4243	4804	137
130	3302	1981	2642	3989	4596	5204	149
140	3556	2134	2845	4296	4950	5604	160
150	3810	2286	3048	4602	5304	6005	171
160	4064	2438	3251	4909	5657	6405	183
170	4318	2591	3454	5216	6011	6805	194
180	4572	2743	3658	5523	6364	7205	206
200	5080	3048	4064	6137	7071	8006	229
250	6350	3810	5080	7671	8839	10008	286
300	7620	4572	6096	9205	10607	12009	343

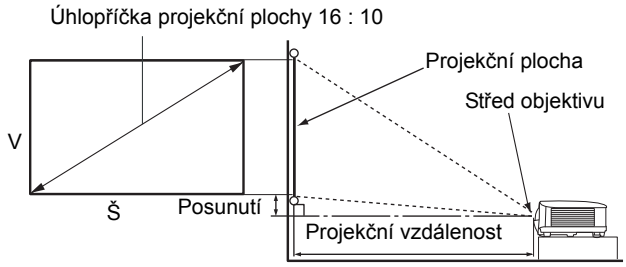
Pokud například používáte 120palcovou projekční plochu, je doporučená projekční vzdálenost 4243 mm.

Pokud jste naměřili projekční vzdálenost 5000 mm, je nejbližší hodnotou ve sloupci "Projekční vzdálenost (mm)" 4950 mm. Vyhledáním údajů na tomto řádku zjistíte, že je zapotřebí projekční plocha s úhlopříčkou 140“ (přibližně 3,6 m).

Abyste dosáhli optimální kvality projekce, doporučujeme vybírat parametry mimo šedé oblasti tabulky.

Veškeré naměřené hodnoty jsou přibližné a mohou se od skutečných rozměrů lišit.
Společnost BenQ doporučuje, abyste si v případě, že chcete instalovat projektor na stálé místo, nejprve zkouškou ověřili velikost obrazu a projekční vzdálenost při použití projektoru na tomto místě (z důvodu tolerance optických vlastností projektoru). To vám umožní správně určit přesné místo pro instalaci projektoru.

MW732



• Použití projekční plochy s poměrem stran 16 : 10 a promítání obrazu ve formátu 16 : 10

Velikost projekční plochy				Projekční vzdálenost (mm)			Posunutí (mm)
Úhlopříčka		V (mm)	Š (mm)	Min. vzdálenost	Průměr	Max. vzdálenost	
Palců	mm			(max. zvětšení)		(min. zvětšení)	
30	762	404	646	782	898	1014	40
35	889	471	754	912	1048	1184	47
40	1016	538	862	1042	1198	1353	54
50	1270	673	1077	1303	1497	1691	67
60	1524	808	1292	1564	1796	2029	81
70	1778	942	1508	1824	2096	2367	94
80	2032	1077	1723	2085	2395	2705	108
90	2286	1212	1939	2346	2695	3043	121
100	2540	1346	2154	2606	2994	3382	135
110	2794	1481	2369	2867	3293	3720	148
120	3048	1615	2585	3127	3593	4058	162
130	3302	1750	2800	3388	3892	4396	175
140	3556	1885	3015	3649	4192	4734	188
150	3810	2019	3231	3909	4491	5072	202
160	4064	2154	3446	4170	4790	5411	215
170	4318	2289	3662	4431	5090	5749	229
180	4572	2423	3877	4691	5389	6087	242
200	5080	2692	4308	5212	5988	6763	269
250	6350	3365	5385	6516	7485	8454	337
300	7620	4039	6462	7819	8982	10145	404

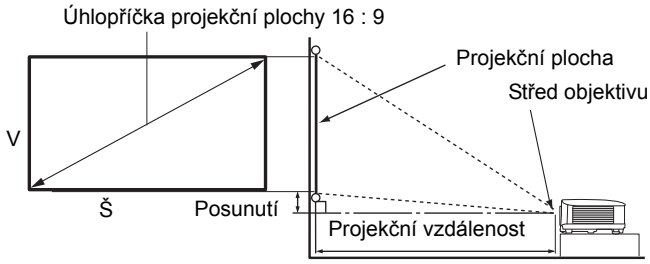
Pokud například používáte 120palcovou projekční plochu, je doporučená projekční vzdálenost 3593 mm.

Pokud jste naměřili projekční vzdálenost 5000 mm, je nejbližší hodnotou ve sloupci "Projekční vzdálenost (mm)" 5090 mm. Vyhledáním údajů na tomto řádku zjistíte, že je zapotřebí projekční plocha s úhlopříčkou 170“ (přibližně 4,3 m).

Abyste dosáhli optimální kvality projekce, doporučujeme vybírat parametry mimo šedé oblasti tabulky.

Veškeré naměřené hodnoty jsou přibližné a mohou se od skutečných rozměrů lišit.
Společnost BenQ doporučuje, abyste si v případě, že chcete instalovat projektor na stálé místo, nejprve zkouškou ověřili velikost obrazu a projekční vzdálenost při použití projektoru na tomto místě (z důvodu tolerance optických vlastností projektoru). To vám umožní správně určit přesné místo pro instalaci projektoru.

MH733



• Použití projekční plochy s poměrem stran 16 : 9 a promítání obrazu ve formátu 16 : 9

Velikost projekční plochy				Projekční vzdálenost (mm)			Posunutí (mm)
Úhlopříčka		V (mm)	Š (mm)	Min. vzdálenost	Průměr	Max. vzdálenost	
Palců	mm			(max. zvětšení)		(min. zvětšení)	
30	762	374	664	764	880	996	19
35	889	436	775	891	1027	1162	22
40	1016	498	886	1018	1173	1328	25
50	1270	623	1107	1273	1467	1660	31
60	1524	747	1328	1528	1760	1992	37
70	1778	872	1550	1782	2053	2324	44
80	2032	996	1771	2037	2347	2657	50
90	2286	1121	1992	2291	2640	2989	56
100	2540	1245	2214	2546	2933	3321	62
110	2794	1370	2435	2800	3227	3653	68
120	3048	1494	2657	3055	3520	3985	75
130	3302	1619	2878	3310	3813	4317	81
140	3556	1743	3099	3564	4107	4649	87
150	3810	1868	3321	3819	4400	4981	93
160	4064	1992	3542	4073	4693	5313	100
170	4318	2117	3763	4328	4987	5645	106
180	4572	2241	3985	4583	5280	5977	112
200	5080	2491	4428	5092	5867	6641	125
250	6350	3113	5535	6365	7333	8302	156
300	7620	3736	6641	7638	8800	9962	187

Pokud například používáte 120palcovou projekční plochu, je doporučená projekční vzdálenost 3520 mm.

Pokud jste naměřili projekční vzdálenost 5000 mm, je nejbližší hodnotou ve sloupci "Projekční vzdálenost (mm)" 4987 mm. Vyhledáním údajů na tomto řádku zjistíte, že je zapotřebí projekční plocha s úhlopříčkou 170“ (přibližně 4,3 m).

Abyste dosáhli optimální kvality projekce, doporučujeme vybírat parametry mimo šedé oblasti tabulky.

Veškeré naměřené hodnoty jsou přibližné a mohou se od skutečných rozměrů lišit.
Společnost BenQ doporučuje, abyste si v případě, že chcete instalovat projektor na stálé místo, nejprve zkouškou ověřili velikost obrazu a projekční vzdálenost při použití projektoru na tomto místě (z důvodu tolerance optických vlastností projektoru). To vám umožní správně určit přesné místo pro instalaci projektoru.

Montáž projektoru

Pokud se rozhodnete upevnit projektor, důrazně vám doporučujeme použít vhodnou montážní sadu BenQ a také vás prosíme o zajištění řádné a bezpečné instalace.

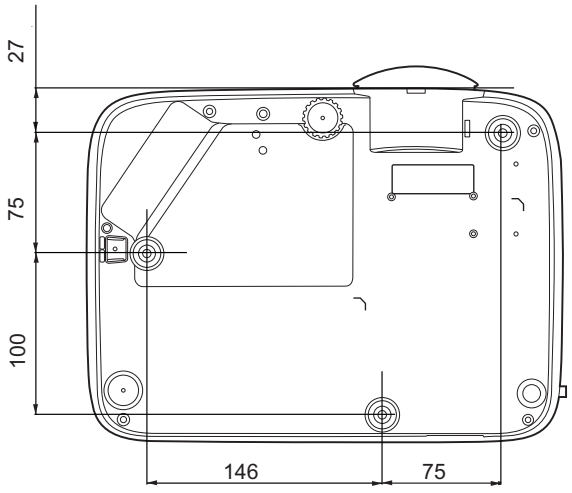
Jestliže použijete montážní sadu od jiného výrobce, než je BenQ, vystavujete se nebezpečí pádu projektoru v důsledku nevhodného připevnění kvůli použití šroubů nesprávného průměru nebo délky.

Před montáží projektoru

- Montážní sadu BenQ si můžete zakoupit u prodejce vašeho projektoru BenQ.
- BenQ rovněž doporučuje, abyste si zakoupili samostatný bezpečnostní kabel kompatibilní s Kensingtonovým zámkem a pevně jej připevnili k otvoru pro Kensingtonův zámek na projektoru a k základně montážní konzoly. Toto opatření slouží jako sekundární zabezpečení projektoru pro případ, že by se jeho připevnění k montážní konzoli uvolnilo.
- Požádejte o instalaci projektoru prodejce. Při instalaci projektoru svépomocí může dojít k pádu projektoru a zranění osob.
- Učiňte nezbytné kroky k zajištění projektoru před pádem, například při zemětřesení.
- Záruka se nevztahuje na poškození výrobku způsobené instalací projektoru s použitím montážní sady jiného výrobce než BenQ.
- Při montáži projektoru pod strop/na stěnu vezměte v úvahu okolní teplotu v místě, kde je projektor nainstalován. Jestliže se používá topné těleso, může být teplota u stropu vyšší, než by mohlo být očekáváno.
- Informace o utahovacích momentech naleznete v uživatelské příručce. Utažení momentem překračujícím doporučený rozsah může způsobit poškození projektoru a jeho následný pád.
- Ujistěte se, že se síťová zásuvka nachází v přiměřené výšce, abyste mohli projektor snadno vypnout.

Schéma montáže pod strop/na stěnu

Šrouby pro montáž pod strop/na stěnu: M4
(max. L = 25 mm; min. L = 20 mm)



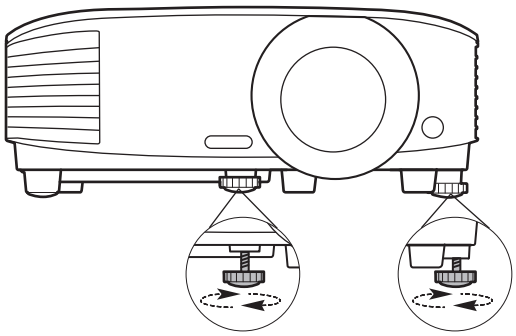
Jednotky: mm

Úprava promítaného obrazu

Úprava úhlu projekce

Pokud není projektor umístěn na rovný povrch nebo pokud není projekční plocha kolmá vůči projektoru, bude mít promítaný obraz lichoběžníkový tvar. Šroubováním nastavitelných nožek jemně dolaďte vodorovný úhel.

Nastavitelné nožky můžete zasunout šroubováním v opačném směru.



V době, kdy je lampa zapnutá, se nedívejte do objektivu. Silné světlo lampy vám může poškodit zrak.

Automatické nastavení obrazu

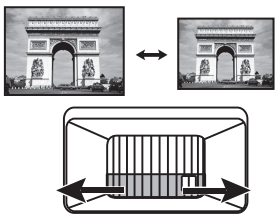
V některých případech je třeba optimalizovat kvalitu obrazu. Pro provedení optimalizace stiskněte tlačítko **AUTO (Automaticky)**. Během 3 sekund provede vestavěná inteligentní funkce automatického nastavení optimalizaci hodnot frekvence a časování tak, aby byla zajištěna nejvyšší kvalita obrazu.

V rohu projekční plochy se na 3 sekundy zobrazí informace o aktuálním zdroji signálu.

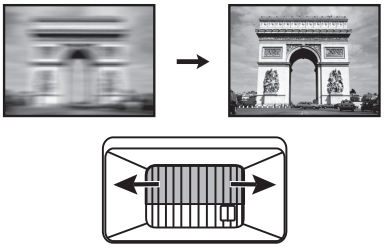
Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB).

Jemné doladění velikosti a ostrosti obrazu

Pomocí kroužku zvětšení nastavte požadovanou velikost promítaného obrazu.



Potom zaostřete obraz otáčením zaostřovacího kroužku.



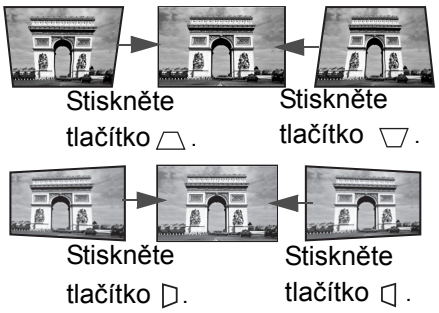
Korekce lichoběžníkového zkreslení

Funkce není k dispozici, pokud není na vstupu žádný signál. Jestliže chcete používat tuto funkci, i když není k dispozici žádný vstupní signál, aktivujte nejdříve funkci **Testovací vzorek**.

Lichoběžníkové zkreslení odkazuje na situaci, kdy má promítaný obraz lichoběžníkový tvar kvůli projekci pod úhlem.

Pro korekci tohoto jevu je třeba jej ručně eliminovat pomocí níže uvedených způsobů.

1. Pomocí některého z následujících kroků zobrazte okno pro korekci lichoběžníkového zkreslení.
   - Stiskněte tlačítka ⏢/⏢ na projektoru nebo na dálkovém ovladači.
   - Stiskněte tlačítko **QUICK INSTALL (Rychlá instalace)** na dálkovém ovladači. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Lichoběž. zkreslení 2D** a stiskněte tlačítko **OK**.
   - Otevřete menu **Upřesnit - Zobrazení** > **Lichoběž. zkreslení 2D** a stiskněte tlačítko **OK**.



2. Po zobrazení okna korekce **Lichoběž. zkreslení 2D**. Stisknutím tlačítka ⏢ opravte lichoběžníkové zkreslení v horní části obrazu. Stisknutím tlačítka ⏢ opravte lichoběžníkové zkreslení v dolní části obrazu. Stisknutím tlačítka ▷ na projektoru opravte lichoběžníkové zkreslení v pravé části obrazu. Stisknutím tlačítka ◁ na projektoru opravte lichoběžníkové zkreslení v levé části obrazu.
3. Když se zobrazí korekční stránka **Lichoběž. zkreslení 2D**, můžete provést i následující nastavení:
   - Stisknutím **AUTO (Automaticky)** vynulujte korekční hodnoty.
   - Stisknutím ▲/▼ vypněte funkci automatické korekce vertikálního zkreslení.

Funkce automatické korekce vertikálního zkreslení

- Jděte na **Upřesnit Menu - Zobrazení** > **Aut.odstr.vertik.zkresl.** a stisknutím **OK** zapněte funkci automatické korekce vertikálního zkreslení. Lichoběžníkové zkreslení obrazu se automaticky opraví a zobrazí se hodnoty korekce.
- Pomocí tlačítek ▲/▼ funkci vypněte.

Nastavení umístění do rohu

Funkce není k dispozici, pokud není na vstupu žádný signál. Jestliže chcete používat tuto funkci, i když není k dispozici žádný vstupní signál, aktivujte nejdříve funkci **Testovací vzorek**.

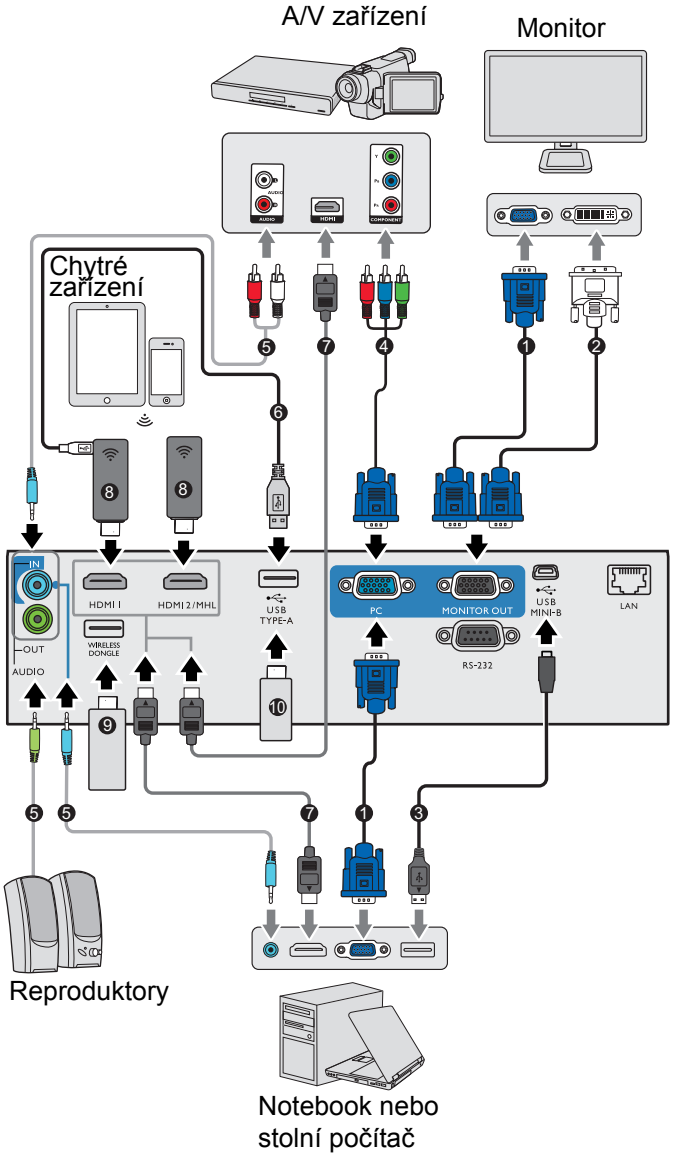
Můžete ručně upravit čtyři rohy obrazu nastavením vodorovných a svislých hodnot.

1. Pomocí některého z následujících kroků zobrazte okno pro korekci umístění obrazu v rohu.
   - Stiskněte tlačítko **QUICK INSTALL (Rychlá instalace)** na dálkovém ovladači. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Přizpůsobit do rohu** a stiskněte tlačítko **OK**.
   - Otevřete menu **Upřesnit - Zobrazení** > **Přizpůsobit do rohu** a stiskněte tlačítko **OK**.
2. Stisknutím tlačítek ▲/▼/◄/► vyberte jeden roh a stiskněte tlačítko **OK**.
3. Stisknutím tlačítek ▲/▼ nastavte hodnotu ve svislém směru.
4. Stisknutím tlačítek ◄/► nastavte hodnotu ve vodorovném směru.

Připojení

Při připojování zdroje signálu k projektoru nezapomeňte:

1. Před provedením jakéhokoliv připojení vypnout všechna zařízení.
2. Použít pro každý zdroj signálu správné signálové kabely.
3. Zajistit pevné připojení kabelů.



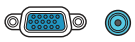
1	VGA kabel
2	VGA - DVI-A kabel
3	USB kabel
4	Komponentní video - VGA (D-Sub) adaptérový kabel
5	Audio kabel
6	Připojte USB kabel (typu A – mikro B) k HDMI adaptéru kvůli napájení
7	HDMI kabel
8	HDMI adaptér (QCast, QCast Mirror, apod.)
9	USB bezdrátový adaptér
10	Jednotka USB flash

- Kvůli stabilitě napájení nezapojujte oba USB porty typ A současně.
- Porty **HDMI2/MHL** a **USB TYP-A** nemohou být zdrojem napájení současně. Výstup napájení je buď na portu **HDMI2/MHL** nebo **USB TYP-A**. Mějte na paměti, že výchozím výstupem napájení je port **USB TYP-A**. Když zapojujete port **HDMI2/MHL**, nastavte v OSD menu **Vypínač napájení MHL** na **Zapnuto**, aby bylo zajištěno napájení adaptéru, viz Vypínač napájení MHL na straně 40. Poté, když budete připojovat port **USB TYP-A** (včetně **BEZDRÁTOVÝ ADAPTÉR**), nezapomeňte nastavit **Vypínač napájení MHL** na **Vypnuto** v OSD menu.

- Ve výše uvedených příkladech připojení nemusí být některé propojovací kabely součástí příslušenství projektoru (viz Obsah balení na straně 7). Kabely jsou k dostání v běžných prodejnách s elektrotechnickým zbožím.
- Uvedené příklady vzájemného propojení mají pouze informativní charakter. Typ a počet konektorů na zadní straně se u jednotlivých modelů projektorů liší.
- Mnoho notebooků nezapne po připojení k projektoru své externí video konektory. Pro zapnutí/vypnutí výstupu video signálu do externího zobrazovacího zařízení se obvykle používá kombinace tlačítek, jako např. FN + funkční tlačítko se symbolem monitoru. Stiskněte současně tlačítko FN a příslušné funkční tlačítko. Informace o kombinacích tlačítek notebooku najdete v jeho dokumentaci.
- Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadovaný obraz, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda pracuje správně. Zkontrolujte také, zda byly správně připojeny signálové kabely.

Připojení video zařízení

Projektor stačí připojit k zařízení, které je zdrojem video signálu, pouze pomocí jednoho z uvedených způsobů připojení. Každý z těchto způsobů však poskytuje rozdílnou kvalitu obrazu.

Konektor		Kvalita obrazu
HDMI		Nejlepší
HDMI2/MHL		Nejlepší
Komponentní video (pomocí vstupu RGB)		Lepší

Připojení zvuku

Projektor je vybaven vestavěnými monofonními reproduktory, jejichž úkolem je zajišťovat základní zvukové funkce při datových prezentacích pro obchodní účely. Nejsou určeny pro stereofonní reprodukci zvuku, kterou byste očekávali u domácího kina. Jakýkoliv stereofonní zvukový vstup (pokud je k dispozici) je konvertován na běžný monofonní zvukový výstup prostřednictvím reproduktorů projektoru.

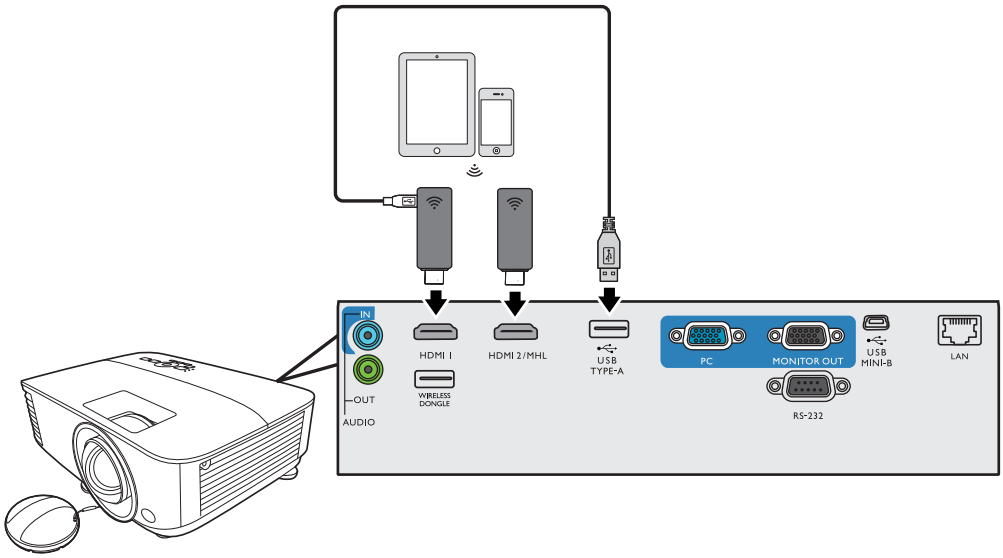
Po připojení kabelu do konektoru **Výstup zvuku** se vypne výstup zvuku z integrovaných reproduktorů.

- Projektor je schopen přehrávat pouze konvertovaný monofonní zvuk, a to i v případě, že je připojen stereofonní zvukový vstup.
- Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadovaný obraz, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda pracuje správně. Zkontrolujte také, zda byly správně připojeny signálové kabely.

Připojení chytrých zařízení

Pomocí bezdrátového adaptéru je projektor schopen promítat obsah přímo z chytrého zařízení.

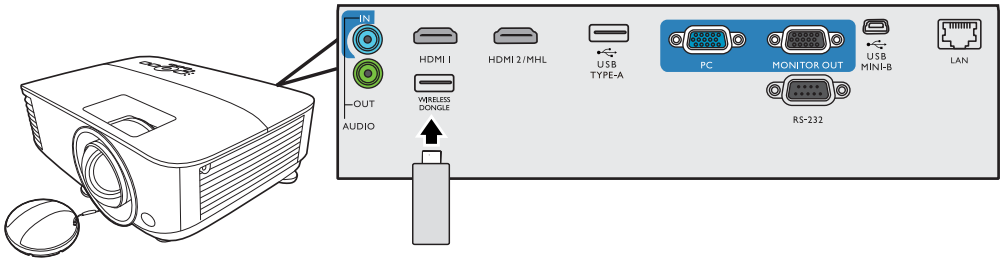
Bezdrátový adaptér HDMI (např. BenQ QCastMirror, QCast)



- Adaptér připojte k portům **HDMI** a **USB TYP-A** na projektoru a vstupní signál přepněte na **HDMI-1**.
- Adaptér připojte k portu **HDMI2/MHL** na projektoru a vstupní signál přepněte na **HDMI-2/MHL**.

V OSD menu nastavte **Vypínač napájení MHL** na **Zapnuto**, aby bylo zajištěné napájení adaptéru, viz Vypínač napájení MHL na straně 40.

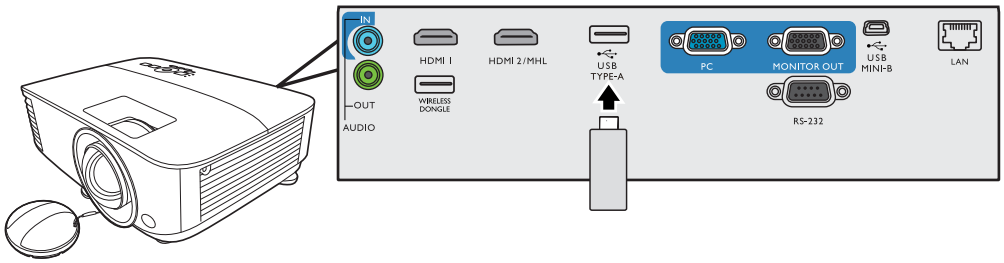
Bezdrátový USB adaptér (např. WDRT8192 USB Dongle)



Bezdrátový USB adaptér připojte k portu **BEZDRÁTOVÝ ADAPTÉR** na projektoru a vstupní signál přepněte na **Síťový displej**.

Podrobnosti najdete v příručce BenQ Network Projector Operation Guide, kterou si můžete stáhnout z webové stránky výrobku BenQ.

Připojení USB flash disku

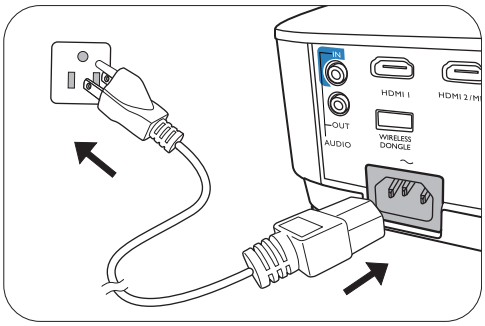


1. USB flash disk připojte do portu **USB TYP-A** projektoru.
2. Zobrazí se dialog pro rychlé přepnutí zdroje. Vyberte **Ano** pro volbu zdroje **USB Reader**. Zdroj **USB Reader** také můžete vybrat ručně na liště pro výběr zdroje.

Podrobnosti viz Prezentace z USB čtečky na straně 28.

Ovládání

Zapnutí projektoru



1. Připojte napájecí kabel. Zapněte vypínač síťové zásuvky (je-li jím vybavena). Po připojení napájení se na projektoru oranžově rozsvítí indikátor napájení.
2. Stisknutím tlačítka ⏻ na projektoru nebo tlačítka | na dálkovém ovladači zapněte projektor. Indikátor napájení bude blikat zelenou barvou a po zapnutí projektoru bude zeleně svítit.

   Spouštění projektoru trvá přibližně 30 sekund. V pozdější fázi spouštění se zobrazí úvodní logo.

   (V případě potřeby) Otáčením zaostřovacího kroužku upravte ostrost obrazu.
3. Zapínáte-li projektor poprvé, nastavte podle zobrazených pokynů jazyk OSD menu.



4. Pokud jste vyzváni k vložení hesla, zadejte šestimístné heslo pomocí tlačítek se šipkami. Viz Využití funkce hesla na straně 25.
5. Zapněte všechna připojená zařízení.
6. Projektor vyhledá vstupní signály. Aktuálně prohledávaný vstupní signál bude zobrazen. Pokud projektor nenajde žádný platný signál, bude se zpráva „Žádný signál“ zobrazovat tak dlouho, dokud nebude nalezen vstupní signál.

   Požadovaný vstupní signál můžete vybrat také stisknutím tlačítka **SOURCE (Zdroj)**. Viz Přepínání vstupního signálu na straně 27.

- Abyste předešli možnému nebezpečí, jako například vzniku požáru nebo úrazu elektrickým proudem, používejte prosím originální příslušenství (např. napájecí kabel).
- Pokud je projektor po předchozím použití stále horký, bude přibližně 90 sekund před zapnutím projekční lampy běžet chladicí ventilátor.

- Uvedené ukázky obrazovek průvodce nastavením slouží pouze pro ilustrační účely a mohou se lišit od skutečnosti.
- Pokud frekvence nebo rozlišení vstupního signálu přesahuje provozní rozsah projektoru, zobrazí se na prázdné projekční ploše zpráva „Mimo rozsah“. Přepněte prosím na vstupní signál, který vyhovuje rozlišení projektoru, nebo nastavte u vstupního signálu nižší hodnoty. Viz Tabulka časování na straně 52.
- Pokud není po dobu 3 minut detekován žádný signál, přepne se projektor automaticky do úsporného režimu.

Používání menu

Tento projektor je vybaven 2 typy menu na projekční ploše (OSD), které umožňují provádět různá přizpůsobení a nastavení.

• **Základní** OSD menu: obsahuje základní funkce nabídky. (Viz **Základní** menu na straně 31)

• **Upřesnit** OSD menu: obsahuje všechny funkce nabídky. (Viz **Upřesnit** menu na straně 33)

Pro otevření OSD menu stiskněte tlačítko **MENU** na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

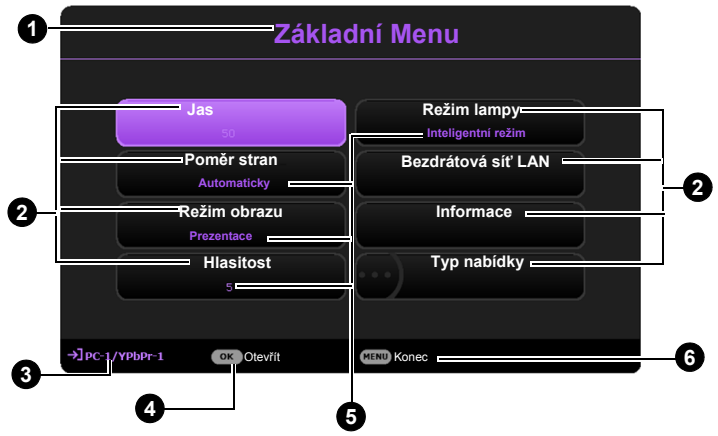
• Pomocí tlačítek se šipkami (▲/▼/◄/►) na projektoru nebo na dálkovém ovladači procházejte jednotlivé položky menu.

• Pomocí tlačítka **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači potvrďte vybranou položku menu.

Při prvním použití projektoru (po dokončení počátečního nastavení) se zobrazí Základní OSD menu.

Níže uvedené ukázky OSD obrazovek slouží pouze pro ilustrační účely a mohou se lišit od skutečnosti.

V následující části je uveden přehled OSD menu **Základní**.

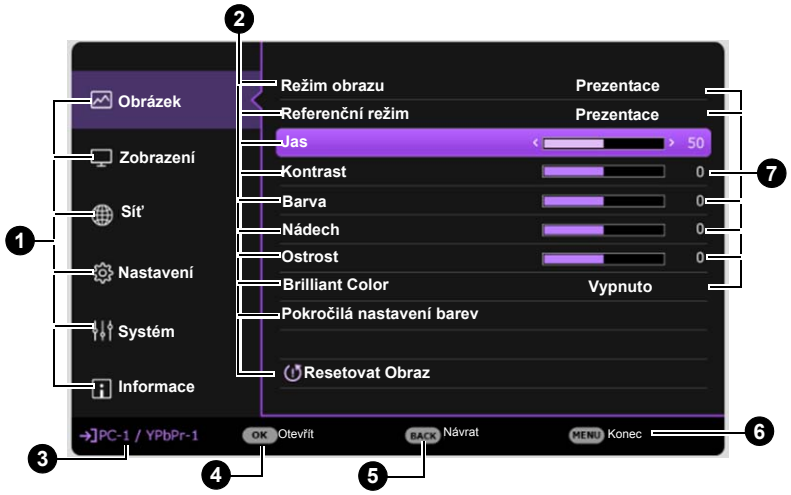


1	Typ menu	4	Stisknutím tlačítka **OK** otevřete menu.
2	Hlavní menu	5	Stav
3	Aktuální vstupní signál	6	Stiskněte tlačítko **MENU** pro návrat na předchozí stránku nebo pro ukončení.

Pokud se chcete přepnout z OSD menu **Základní** do OSD menu **Upřesnit** , postupujte podle níže uvedených pokynů:

1. Otevřete menu **Základní** > **Typ nabídky**.
2. Stiskněte tlačítko **OK** a stisknutím tlačítek ▲/▼ vyberte možnost **Upřesnit**. Při dalším zapnutí projektoru můžete k OSD menu **Upřesnit** přistupovat stisknutím tlačítka **MENU**.

V následující části je uveden přehled OSD menu **Upřesnit**.



1	Hlavní menu a ikona hlavního menu	5	Stiskněte tlačítko **BACK (ZPĚT)** pro návrat na předchozí stránku.
2	Vnořené menu	6	Stiskněte tlačítko **MENU** pro návrat na předchozí stránku nebo pro ukončení.
3	Aktuální vstupní signál	7	Stav
4	Stisknutím tlačítka **OK** otevřete menu.		

Podobně, když chcete přepnout z OSD menu **Upřesnit** do OSD menu **Základní**, postupujte podle níže uvedených pokynů:

1. Otevřete menu **Upřesnit - Systém** > **Nastavení nabídky** a stiskněte tlačítko **OK**.
2. Vyberte **Typ nabídky** a **OK**.
3. Stisknutím tlačítek ▲/▼ vyberte možnost **Základní**. Při dalším zapnutí projektoru můžete k OSD menu **Základní** přistupovat stisknutím tlačítka **MENU**.

Zabezpečení projektoru

Použití bezpečnostního kabelu se zámkem

Abyste zabránili odcizení projektoru, nainstalujte jej na bezpečné místo. V opačném případě si pořiďte pro zabezpečení projektoru zámek, jako například Kensingtonův zámek. Otvor pro Kensingtonův zámek se nachází na zadní straně projektoru. Viz položka 21 na straně 8.

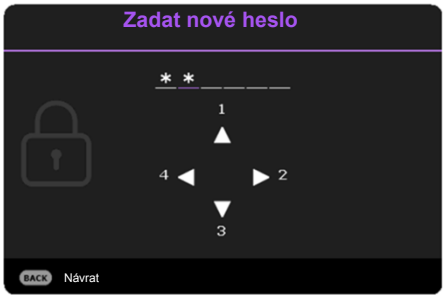
Bezpečnostní kabelový Kensingtonův zámek je obvykle tvořen kombinací klíčů a zámku. Informace o způsobu použití najdete v dokumentaci k zámku.

Využití funkce hesla

Nastavení hesla

1. Otevřete menu **Upřesnit - Nastavení** > **Bezpečnostní nastav.**. Stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se okno **Bezpečnostní nastav.**.
2. Označte položku **Změnit heslo** a stiskněte tlačítko **OK**.

3. Čtyři tlačítka se šipkami (▲, ►, ▼, ◄) představují 4 číslice (1, 2, 3, 4) v tomto pořadí. Požadované šestimístné heslo zadejte stisknutím odpovídajících šipek.

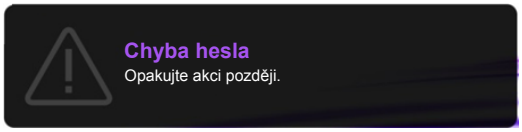


4. Pro potvrzení nového hesla jej zadejte ještě jednou. Po nastavení hesla se v OSD menu opět zobrazí okno **Bezpečnostní nastav.**.
5. Pro aktivaci funkce **Zámek napájení** označte stisknutím tlačítek ▲/▼ položku **Zámek napájení** a stisknutím tlačítek ◄/► vyberte možnost **Zapnuto**. Znovu zadejte heslo.

- Místo zadávaných číslic se budou zobrazovat hvězdičky. Před zadáním hesla nebo bezprostředně poté si zapište vaše heslo a uschovejte jej na bezpečném místě, abyste jej měli v případě, že jej zapomenete, vždy k dispozici.
- Jakmile heslo jednou nastavíte a aktivujete zámek napájení, nebudete moci projektor po zapnutí použít, aniž byste zadali správné heslo.

Jestliže heslo zapomenete

Pokud zadáte nesprávné heslo, zobrazí se zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva **Zadejte aktuální heslo**. Pokud si na heslo nemůžete vůbec vzpomenout, lze použít postup pro obnovu hesla. Viz Použití postupu pro obnovu hesla na straně 27.



Pokud zadáte pětkrát za sebou nesprávné heslo, projektor se automaticky vypne.

Použití postupu pro obnovu hesla



1. Podržte stisknuté tlačítko **AUTO (Automaticky)** asi 3 sekundy. Projektor zobrazí na projekční ploše zakódované číslo.
2. Zapište si toto číslo a vypněte projektor.
3. Místní servisní středisko BenQ vám pomůže toto číslo dekódovat. V souvislosti s tím můžete být požádáni o předložení dokladu o zakoupení projektoru za účelem prokázání toho, že jste oprávněným uživatelem projektoru.

Změna hesla

1. Otevřete menu **Upřesnit - Nastavení** > **Bezpečnostní nastav.** > **Změnit heslo**.
2. Stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se zpráva **„Zadat aktuální heslo“**.
3. Zadejte staré heslo.
   - Pokud je heslo správné, zobrazí se další zpráva **„Zadat nové heslo“**.
   - Pokud je heslo chybné, zobrazí se zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva **„Zadat aktuální heslo“** pro nový pokus. Stisknutím tlačítka **BACK (ZPĚT)** můžete změnu zrušit nebo můžete zkusit zadat jiné heslo.
4. Zadejte nové heslo.
5. Pro potvrzení nového hesla jej zadejte ještě jednou.

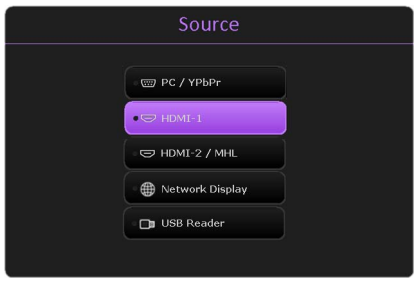
Zrušení funkce ochrany heslem

Chcete-li zakázat ochranu heslem, přejděte do menu **Upřesnit - Nastavení** > **Bezpečnostní nastav. > Zámek napájení** a stisknutím tlačítka ◄/► vyberte **Vypnuto.** Zobrazí se zpráva **„Zadat aktuální heslo“**. Zadejte aktuální heslo.

- Pokud je heslo správné, obnoví se v OSD menu zobrazení okna **Bezpečnostní nastav.**. Při dalším zapnutí projektoru nebudete muset zadávat heslo.
- Pokud je heslo chybné, zobrazí se zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva **„Zadat aktuální heslo“** pro nový pokus. Stisknutím tlačítka **BACK (ZPĚT)** můžete změnu zrušit nebo můžete zkusit zadat jiné heslo.

Přestože je funkce ochrany heslem vypnutá, měli byste si staré heslo zapamatovat, protože jej budete potřebovat v případě opětovné aktivace ochrany heslem, při které musíte zadat staré heslo.

Přepínání vstupního signálu



Projektor lze připojit k několika zařízením současně. V jednom okamžiku lze však na celé projekční ploše zobrazit signál pouze z jednoho zařízení. Při zapínání projektor automaticky vyhledává dostupné signály.

Pokud chcete, aby projektor automaticky vyhledával signály, musí být menu **Upřesnit - Nastavení** > **Automatické hledání zdroje** nastavené na **Zapnuto**.

Výběr zdroje:

1. Stiskněte tlačítko **SOURCE (Zdroj)**. Zobrazí se lišta pro výběr zdroje vstupního signálu.

2. Opakovaným stisknutím tlačítek ▲/▼ vyberte požadovaný vstupní signál a stiskněte tlačítko **OK**.

   Po nalezení signálu se na několik sekund zobrazí v rohu projekční plochy informace o zdroji vstupního signálu. Pokud je k projektoru připojeno více zařízení, opakujte kroky 1-2 pro vyhledání dalšího signálu.

- Úroveň jasu promítaného obrazu se bude při přepínání mezi různými vstupními signály odpovídajícím způsobem měnit.
- Aby byl zobrazený obraz co nejlepší, měli byste vybrat a používat zdroj vstupního signálu, který odpovídá přirozenému rozlišení projektoru. Jakákoliv jiná rozlišení budou projektorem upravena v závislosti na nastavení „poměru stran“, což může způsobit určité zkreslení obrazu nebo ztrátu jeho ostrosti. Viz Poměr stran na straně 31.

Ovládání projektoru prostřednictvím lokální sítě

Projektor můžete ovládat z počítače pomocí webového prohlížeče za předpokladu, že budou projektor i počítač zapojeny do stejné lokální počítačové sítě. Existují 2 varianty připojení: Kabelové a bezdrátové připojení. Pro nastavení LAN jděte na **Upřesnit Menu - Síť**.

Budou-li projektor i počítač připojeny do stejné lokální počítačové sítě, budete moci vstoupit do „Systému ovládání projektoru BenQ“ z webového prohlížeče a začít s projektorem pracovat. Další podrobnosti najdete v příručce pro síťové ovládání projektoru BenQ.

BenQ Network Projector Operation Guide si můžete stáhnout z webové stránky výrobku BenQ.

Použití zámku webového ovládání

Tato funkce zabrání neoprávněným osobám měnit nastavení projektoru.

Jděte na **Upřesnit Menu - Nastavení** > **Bezpečnostní nastav.** > **Zámek ovládání webu** a stisknutím ◄/► vyberte **Zapnuto**. Bude-li zámek aktivován, bude před změnou nastavení prostřednictvím „Systému ovládání projektoru BenQ“ z webového prohlížeče nutné zadat správné Uživatelské jméno / Heslo.

Z bezpečnostních důvodů nastavení nelze upravit po aktivaci zámku **Zapnuto**. Jedinou možností jak zámek vypnout je vstoupit z webového prohlížeče do „Systému ovládání projektoru BenQ“ a nastavit **Zámek ovládání webu** na **Vypnuto**.

Projekce obrazu aplikací QCast v prostředí LAN

QCast je aplikace běžící v počítači nebo v chytrém zařízení. Slouží k zobrazení obsahu projektorem prostřednictvím připojení do lokální sítě. Další podrobnosti najdete v příručce BenQ Network Projector Operation Guide.

BenQ Network Projector Operation Guide si můžete stáhnout z webové stránky výrobku BenQ.

Prezentace z USB čtečky

Tato funkce umožňuje procházet obrazové a textové soubory uložené na USB flash disku připojeném k projektoru. Není tedy nutné používat počítač.

Podporované formáty souborů

• Fotografie

Formát obrázku	Omezení velikosti
JPEG	8000 x 6000

• BMP rozlišení podporuje do 1600x1200(3,2 sekundy).
• JPEG progresivní rozlišení podporuje do 1600 x 120.
• BMP a JPEG progresivní (SW dekódování) zobrazí jen ikonu.
• Nepodporovaný BMP a JPEG soubor zobrazí ikonu nepodporovaného formátu.

• Dokument

Formát obrázku	Podporovaná verze	Omezení velikosti
Adobe PDF	PDF 1.3	Do 75 MB
	PDF 1.4	
	PDF 1.5	
	PDF 1.6	
MS Word	Word 97, 2000, 2002, 2003.	Do 100MB
	Word 2007 (.docx), 2010 (.docx)	
MS Excel	Excel 97, 2000, 2002, 2003.	Do 15MB
	Excel 2007 (.xlsx), 2010 (.xlsx).	
MS PowerPoint	PowerPoint 97 anglická verze.	Do 19MB
	PowerPoint 2000, 2002, 2003.	
	PowerPoint 2007 (.pptx).	
	PowerPoint 2010 (.pptx),.	

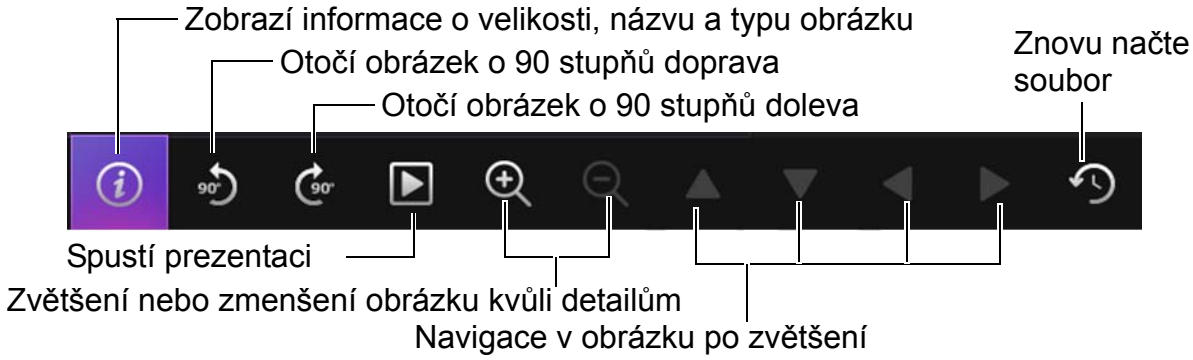
• MS Word nepodporuje Tučný text ve fontu Zjednodušená čínština.
• MS Excel nepodporuje heslem chráněné listy.
• MS PowerPoint nepodporuje pořadí prezentace.

Zobrazení souborů

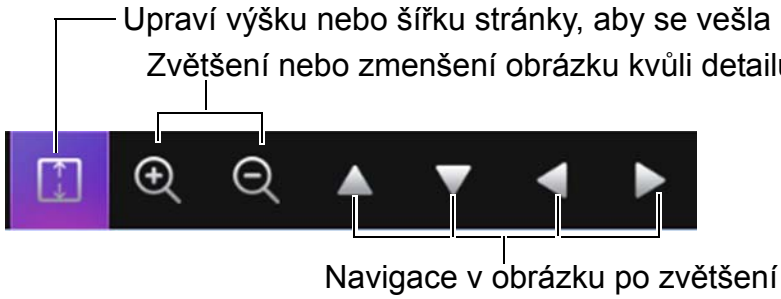
1. USB flash disk připojte do portu **USB TYP-A** projektoru.
2. Zobrazí se dialog pro rychlé přepnutí zdroje. Vyberte **Ano** pro volbu zdroje **USB Reader**.
3. Zobrazí se hlavní menu. Paměti se rozlišují jako **Fotografie** a **Dokument**.
4. Vyberte **Fotografie** nebo **Dokument** a stisknutím **OK** zobrazte soubory nebo složky.
5. Pomocí ▲/►/▼/◄ vyberte a stisknutím **OK** otevřete podsložku nebo zobrazte soubor.
6. Po zobrazení souboru stisknutím **OK** vyvolejte lištu funkcí. Pomocí ◄/► vyberte funkci a stisknutím **OK** ji aplikujte na vybraný soubor.

Limit úložiště na USB flash disku je 64 GB.

• Lišta funkcí pro zobrazení fotografií

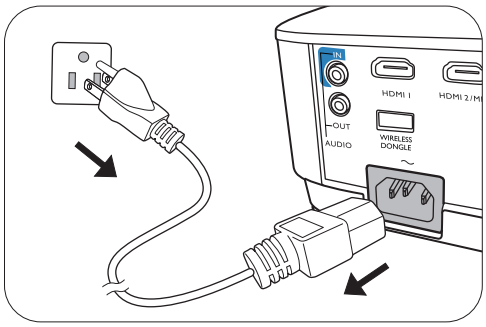


• Lišta funkcí pro zobrazení dokumentů



Vypnutí projektoru

1. Stiskněte tlačítko na projektoru nebo tlačítko na dálkovém ovladači - zobrazí se potvrzovací zpráva. Pokud během několika sekund nestisknete žádné tlačítko, zpráva zmizí.
2. Stiskněte podruhé tlačítko nebo . Indikátor napájení začne blikat oranžovou barvou a lampa se vypne, avšak ventilátory budou pokračovat v chodu ještě přibližně dalších 90 sekund, aby se projektor ochladil.



3. Po ukončení procesu ochlazování se indikátor napájení rozsvítí oranžovou barvou a ventilátory se zastaví. Odpojte napájecí kabel ze zásuvky.

- Z důvodu ochrany lampy nebude projektor během procesu ochlazování reagovat na žádné příkazy.
- Chcete-li zkrátit dobu chlazení, můžete rovněž aktivovat funkci Rychlé chlazení. Viz Quick Cooling na straně 38.
- Nezapínejte projektor bezprostředně po jeho vypnutí, protože nadměrné teplo by mohlo zkrátit životnost lampy.
- Životnost a výkon lampy se bude lišit v závislosti na okolních podmínkách a podmínkách používání.

Přímé vypnutí

Síťový kabel lze odpojit ihned po vypnutí projektoru. Kvůli ochraně lampy však počkejte před dalším zapnutím projektoru asi 10 minut. Pokud se pokusíte projektor znovu zapnout, mohou několik minut běžet ventilátory pro ochlazení projektoru. V takových případech stiskněte znovu tlačítko nebo pro spuštění projektoru až poté, co se ventilátory zastaví a indikátor napájení se rozsvítí oranžově.

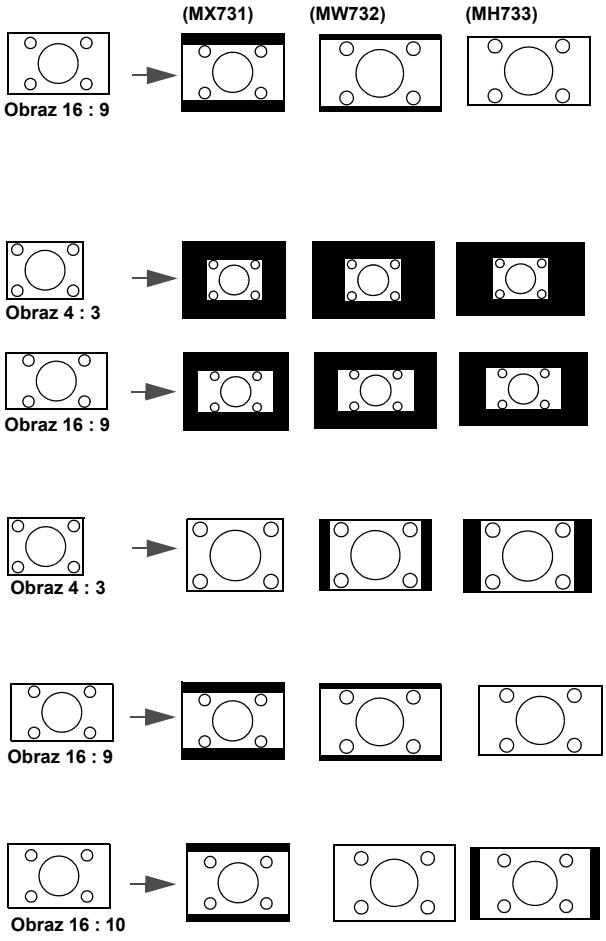
Práce s menu

Všimněte si prosím, že OSD menu se mění podle vybraného typu signálu a modelu projektoru.

Položky menu jsou dostupné, pokud projektor vyhledá aspoň jeden vstupní signál. Pokud není k projektoru připojeno žádné zařízení nebo není nalezen žádný signál, jsou dostupné pouze některé položky menu.

Základní menu

Jas	Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz jasnější. Tuto položku nastavte tak, aby se černé oblasti obrazu jevily jako černé a aby v tmavých místech zůstaly viditelné detaily.
Poměr stran	Podle zdroje vstupního signálu lze vybrat některý z dostupných režimů poměru stran obrazu. • **Automaticky**: Změní proporcionálně měřítko obrazu tak, aby obraz odpovídal přirozenému rozlišení projektoru ve vodorovném nebo svislém směru. • **Skutečný**: Obraz je promítán v jeho původním rozlišení a jeho velikost je přizpůsobena ploše zobrazení. Pro vstupní signály s nižším rozlišením bude promítaný obraz zobrazen v jeho původní velikosti. • **4 : 3**: Změní měřítko obrazu tak, aby byl obraz zobrazen uprostřed projekční plochy s poměrem stran 4 : 3. • **16 : 9**: Změní měřítko obrazu tak, aby byl obraz zobrazen uprostřed projekční plochy s poměrem stran 16 : 9. • **16 : 10**: Změní měřítko obrazu tak, aby byl obraz zobrazen uprostřed projekční plochy s poměrem stran 16 : 10.

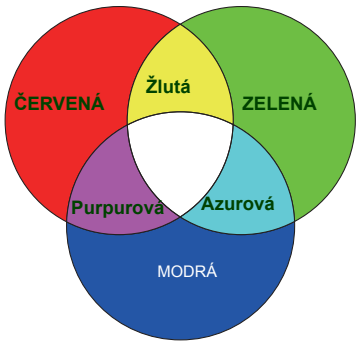


Režim obrazu	V projektoru je přednastaveno několik režimů zobrazení, ze kterých si můžete vybrat ten, který nejlépe vyhovuje provoznímu prostředí a typu obrazu ze vstupního signálu. • **Světlý**: Maximalizuje jas promítaného obrazu. Tento režim je vhodný pro prostředí, kde je vyžadován velmi vysoký jas, jako např. při použití projektoru v dobře osvětlených místnostech. • **Prezentace**: Režim určený pro prezentace. V tomto režimu je zdůrazněn jas, aby se dosáhlo sladění s barvami PC a notebooku. • **sRGB**: Tento režim maximalizuje čistotu RGB barev pro zobrazení věrného obrazu bez ohledu na nastavení jasu. Tento režim je nejvhodnější pro prohlížení fotografií pořízených správně zkalibrovaným fotoaparátem kompatibilním s barevným prostorem sRGB a pro prohlížení počítačové grafiky a výkresových aplikací, jako je např. AutoCAD. • **Kino**: Díky velmi dobře vyvážené sytosti barev a kontrastu s nízkou úrovní jasu je tento režim nejvhodnější pro sledování filmů v zcela tmavém prostředí (jaké bývá například v kině). • **3D**: Tento režim je vhodný pro přehrávání 3D obrazu a 3D videoklipů. • **Uživatel 1**/**Uživatel 2**: Vyvolání provedených uživatelských nastavení vycházejících z aktuálně dostupných režimů zobrazení. Viz Referenční režim na straně 33.
Hlasitost	Nastavení hlasitosti zvuku.
Režim lampy	Viz Nastavení funkce **Režim lampy** na straně 44.
Bezdrátová síť LAN	Podrobnosti najdete v příručce BenQ Network Projector Operation Guide, kterou si můžete stáhnout z webové stránky výrobku BenQ.
Informace	• **Nativní rozlišení:** Zobrazení nativního rozlišení projektoru. • **Zjištěné rozlišení**: Zobrazení přirozeného rozlišení vstupního signálu. • **Zdroj**: Zobrazení aktuálního zdroje signálu. • **Režim obrazu**: Zobrazení režimu vybraného v menu **Obrázek**. • **Režim lampy**: Zobrazení režimu vybraného v menu **Nastavení lampy**. • **Formát 3D**: Zobrazení aktuálního režimu 3D. • **Systém barev**: Zobrazení formátu vstupního systému. • **Doba použitelnosti lampy**: Zobrazení počtu hodin používání lampy. • **Verze firmware**: Zobrazení verze firmwaru projektoru.
Typ nabídky	Přepnutí do OSD menu **Upřesnit**. Viz Používání menu na straně 24.

Upřesnit menu

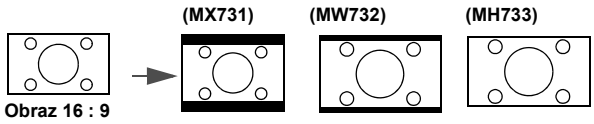
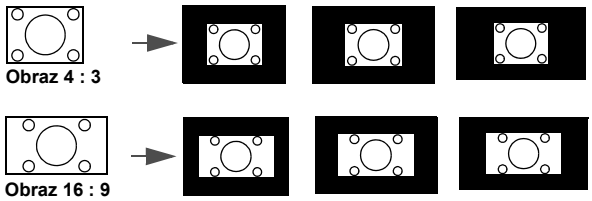
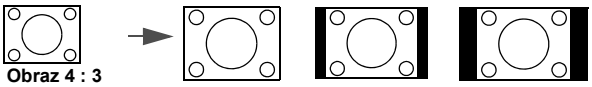
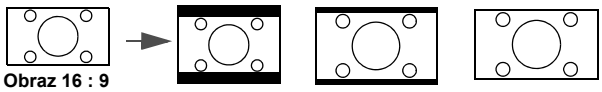
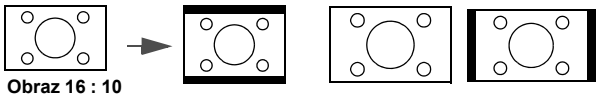
Obrázek

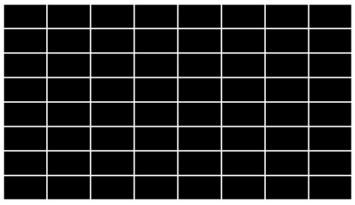
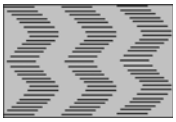
Režim obrazu	V projektoru je přednastaveno několik režimů zobrazení, ze kterých si můžete vybrat ten, který nejlépe vyhovuje provoznímu prostředí a typu obrazu ze vstupního signálu. • **Světlý**: Maximalizuje jas promítaného obrazu. Tento režim je vhodný pro prostředí, kde je vyžadován velmi vysoký jas, jako např. při použití projektoru v dobře osvětlených místnostech. • **Prezentace**: Režim určený pro prezentace. V tomto režimu je zdůrazněn jas, aby se dosáhlo sladění s barvami PC a notebooku. • **sRGB**: Tento režim maximalizuje čistotu RGB barev pro zobrazení věrného obrazu bez ohledu na nastavení jasu. Tento režim je nejvhodnější pro prohlížení fotografií pořízených správně zkalibrovaným fotoaparátem kompatibilním s barevným prostorem sRGB a pro prohlížení počítačové grafiky a výkresových aplikací, jako je např. AutoCAD. • **Kino**: Díky velmi dobře vyvážené sytosti barev a kontrastu s nízkou úrovní jasu je tento režim nejvhodnější pro sledování filmů v zcela tmavém prostředí (jaké bývá například v kině). • **3D**: Tento režim je vhodný pro přehrávání 3D obrazu a 3D videoklipů. • **Uživatel 1**/**Uživatel 2**: Vyvolání provedených uživatelských nastavení vycházejících z aktuálně dostupných režimů zobrazení. Viz Referenční režim na straně 33.
Referenční režim	Pokud vám dostupné režimy zobrazení nevyhovují, máte k dispozici 2 uživatelsky nastavitelné režimy. Jako výchozí režim pro přizpůsobení nastavení můžete použít jakýkoliv z režimů zobrazení (kromě režimů **Uživatel 1/Uživatel 2**). 1. Přejděte do menu **Obrázek** > **Režim obrazu**. 2. Stisknutím tlačítek ◄/► vyberte položku **Uživatel 1** nebo **Uživatel 2**. 3. Stisknutím tlačítek ▼ zvýrazněte **Referenční režim** a stiskněte tlačítka ◄/► pro výběr preferovaného režimu obrazu. 4. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položku menu, kterou chcete změnit a upravte hodnotu. Úpravy definují vybraný uživatelský režim.
Jas	Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz jasnější. Tuto položku nastavte tak, aby se černé oblasti obrazu jevily jako černé a aby v tmavých místech zůstaly viditelné detaily.
Kontrast	Čím vyšší je tato hodnota, tím je kontrast vyšší. Tuto položku použijte pro nastavení maximální úrovně bílé po předchozím nastavení položky Jas tak, aby se obraz přizpůsobil vybranému vstupu a prostředí pro sledování.
Barva	Nižší nastavená hodnota znamená méně syté barvy. Pokud je nastavena příliš vysoká hodnota, budou barvy obrazu přesycené a obraz nebude realistický.
Ostrost	Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz ostřejší.

<table>
<tr><td>Brilliant Color</td><td>Tato funkce využívá nový algoritmus pro zpracování barev a systémová vylepšení za účelem dosažení vyššího jasu, přičemž má obraz věrnější a živější barvy. Umožňuje více než 50% zvýšení jasu obrazu se středními odstíny, které jsou běžné u videa a přírodních scén, takže projektor reprodukuje obraz s reálnými a přirozenými barvami. Pokud dáváte přednost obrazu v této kvalitě, vyberte možnost Zapnuto.
Při výběru možnosti Vypnuto není dostupná funkce Teplota barev.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Pokročilá nastavení barev</td><td>Teplota barev
K dispozici je několik přednastavených režimů teploty barev. Dostupná nastavení se liší podle vybraného typu signálu.
• Normální: Zachovává normální zobrazení bílé barvy.
• Studené: Bílá barva se zobrazuje do modra.
• Teplé: Bílá barva se zobrazuje do červena.</td></tr>
<tr><td>Odladění teploty barev
Požadovanou teplotu barev můžete také nastavit úpravou následujících možností.
• R - zisk/G - zisk/B - zisk: Úprava úrovně kontrastu červené, zelené a modré.
• R - posun/G - posun/B - posun: Úprava úrovně jasu červené, zelené a modré.</td></tr>
<tr><td>Správa barev
Tato funkce umožňuje úpravu šesti sad barev (RGBCMY). Po výběru jednotlivých barev můžete podle svých preferencí nezávisle nastavit jejich rozsah a sytost.
• Primární barva: Výběr barvy z možností R (Červená), G (Zelená), B (Modrá), C (Azurová), M (Purpurová) a Y (Žlutá).
• Odstín: Zvýšením rozsahu zahrnete barvy obsahující větší podíl svých dvou sousedních barev. Vzájemné vztahy barev jsou uvedeny na obrázku. Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její rozsah na 0, bude v promítaném obrazu vybrána pouze čistě červená. Zvýšením rozsahu této barvy zahrnete červenou s odstínem do žluté a červenou s odstínem do purpurové.

• Sytost: Nastavení hodnot podle vašich požadavků. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu. Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její hodnotu na 0, bude ovlivněna pouze sytost čistě červené.
Sytost udává intenzitu příslušné barvy v obrazu. Nižší hodnota vytváří méně syté barvy; hodnota „0“ znamená, že příslušná barva nebude v obrazu vůbec zastoupena. Pokud je sytost příliš vysoká, bude barva příliš výrazná a nereálná.
• Zesílení: Nastavení hodnot podle vašich požadavků. Bude upravena kontrastní úroveň vámi vybrané primární barvy. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu.</td></tr>
</table>

Pokročilá nastavení barev	**Barva stěny (zdi)** Koriguje barvu promítaného obrazu při projekci na povrch, jako například namalovanou stěnu, který nemusí být bílý. Funkce Barva stěny pomáhá upravit barvy promítaného obrazu tak, aby se zabránilo případným barevným odlišnostem mezi zdrojem signálu a promítaným obrazem. Pro výběr je k dispozici několik předem zkalibrovaných barev: **Světle žlutá**, **Růžová**, **Světle zelená**, **Modrá**, a **Tabule**.
Resetovat Obraz	Vrátí všechny úpravy provedené v menu **Obrázek** na výchozí tovární hodnoty.

Zobrazení

Poměr stran	Podle zdroje vstupního signálu lze vybrat některý z dostupných režimů poměru stran obrazu. • **Automaticky**: Změní proporcionálně měřítko obrazu tak, aby obraz odpovídal přirozenému rozlišení projektoru ve vodorovném nebo svislém směru.  • **Skutečný**: Obraz je promítán v jeho původním rozlišení a jeho velikost je přizpůsobena ploše zobrazení. Pro vstupní signály s nižším rozlišením bude promítaný obraz zobrazen v jeho původní velikosti.  • **4 : 3**: Změní měřítko obrazu tak, aby byl obraz zobrazen uprostřed projekční plochy s poměrem stran 4 : 3.  • **16 : 9**: Změní měřítko obrazu tak, aby byl obraz zobrazen uprostřed projekční plochy s poměrem stran 16 : 9.  • **16 : 10**: Změní měřítko obrazu tak, aby byl obraz zobrazen uprostřed projekční plochy s poměrem stran 16 : 10. 
Lichoběž. zkreslení 2D **Aut.odstr.vertik. zkresl.**	Viz Korekce lichoběžníkového zkreslení na straně 17.
Přizpůsobit do rohu	Viz Nastavení umístění do rohu na straně 18.

Testovací vzorek	Upraví velikost a zaostření obrazu pro kontrolu, zda není promítaný obraz zkreslený. 
Počítač a komponenta – ladění YPbPr	• **Fáze:** Úprava fáze časování pro omezení zkreslení obrazu. Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB) nebo signál YPbPr.  • **Horizont. velikost**: Přizpůsobení vodorovné šířky obrazu. Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB).
Poloha	Zobrazení okna pro nastavení polohy. Pomocí tlačítek se šipkami můžete promítaný obraz posouvat. Tato funkce je k dispozici pouze v případě, že je vybrán signál z PC (analogový RGB).
3D	Tento projektor je vybaven funkcí 3D, která při sledování 3D filmů, videa a sportovních událostí nabízí díky prezentaci hloubky obrazu ještě realističtější zážitky. Pro sledování 3D obrazu je třeba nasadit si 3D brýle. • **Režim 3D**: Výchozí nastavení je **Vypnuto**. Pokud chcete, aby projektor při detekci 3D obsahu automaticky vybral vhodný formát 3D, vyberte **Automaticky**. Pokud projektor nerozpozná formát 3D, vyberte stisknutím tlačítek ▲/▼ režim 3D z možností **Nahoře-Dole**, **Sekvenční rám**, **Orámování** a **Vedle sebe**. Když je funkce 3D aktivována: • Jas promítaného obrazu se sníží. • Následující nastavení nelze upravit: **Režim obrazu**, **Referenční režim**. • Funkci **Lichoběž. zkreslení 2D** lze upravit pouze v omezeném rozsahu. • **Obrátit 3D syn.**: Při výskytu inverze hloubky obrazu aktivujte tuto funkci pro odstranění problému. • **Použít 3D nastavení**: Po uložení nastavení 3D se můžete rozhodnout, zda jej chcete použít prostřednictvím výběru sady nastavení 3D, kterou jste uložili. Po jejím použití bude projektor automaticky přehrávat vstupní 3D obsah, pokud odpovídá uloženým nastavením 3D. Lze vyvolat pouze sadu (sady) nastavení 3D, která obsahuje uložená data. • **Uložit 3D nastavení**: Po úspěšném zobrazení 3D obsahu po provedení příslušných nastavení můžete tuto funkci povolit a vybrat sadu nastavení 3D pro zapamatování aktuálního nastavení 3D.

Formát HDMI	Výběr vhodného formátu barev pro optimalizaci kvality zobrazení. • **Automaticky**: Automatický výběr vhodného barevného prostoru a úrovně šedé pro vstupní signál HDMI. • **RGB omezeno**: Využití omezeného rozsahu RGB 16 - 235. • **RGB plné**: Využití celého rozsahu RGB 0 - 255. • **YUV omezeno**: Využití omezeného rozsahu YUV 16 - 235. • **YUV plné**: Využití celého rozsahu YUV 0 - 255.
Digitální zoom	Zvětšení nebo zmenšení velikosti promítaného obrazu. 1. Po zobrazení pruhu Zvětšení stiskněte opakovaně tlačítko ▲ pro zvětšení obrazu na požadovanou velikost. 2. Chcete-li obraz posunout, stiskněte tlačítko **OK** pro přepnutí do režimu výseče a pomocí směrových šipek (▲, ▼, ◄, ►) na projektoru nebo na dálkovém ovladači můžete obraz posouvat. 3. Chcete-li zmenšit velikost obrazu, stisknutím tlačítka **OK** opět aktivujte režim zvětšení/zmenšení a stisknutím tlačítka **AUTO (Automaticky)** obnovte původní velikost obrazu. Můžete jej rovněž opakovaně stisknout, dokud se neobnoví původní velikost obrazu. Posouvat lze pouze zvětšený obraz. Během vyhledávání detailů můžete obraz dále zvětšovat.
Resetovat Zobrazení	Vrátí všechny úpravy provedené v menu **Zobrazení** na výchozí tovární hodnoty.

Síť

Bezdrátová síť LAN	Podrobnosti najdete v příručce BenQ Network Projector Operation Guide, kterou si můžete stáhnout z webové stránky výrobku BenQ.
Kabelová síť LAN	
Zjištění zařízení AMX	Při nastavení této funkce na **Zapnuto** může být projektor rozpoznán ovládacím zařízením AMX.
MAC adresa (bezdrátová síť)	Zobrazení adresy MAC projektoru.
MAC adresa (kabelová síť)	

Nastavení

Instalace projektoru	Projektor je možné nainstalovat pod strop, za projekční plochu nebo s jedním či několika zrcadly. Viz Volba umístění na straně 12.
Vzdálený přijímač	Aktivace všech vzdálených přijímačů nebo jednoho vzdáleného přijímače na projektoru.

Automatické hledání zdroje	• Umožňuje nastavit projektor pro automatické vyhledávání signálu.  Následující zdroj(e) signálu projektor nedetekuje automaticky, takže je budete muset vybírat v liště pro výběr zdrojového signálu: **Síťový displej**, **USB Reader**.
Automatické nastavení signálu	• **Zapnuto**: Umožňuje projektoru automaticky určit nejlepší časování obrazu pro zobrazený obraz, když je vybrán signál z PC (analogový RGB) a stisknuto tlačítko **AUTO (Automaticky)**. • **Vypnuto**: Projektor nebude po stisknutí tlačítka **AUTO (Automaticky)** reagovat.
Nastavení lampy	• **Režim lampy**: Viz Nastavení funkce **Režim lampy** na straně 44. • **Res. časovač lampy**: Viz Vynulování počítadla provozu lampy na straně 47. • **Počít. provozu lampy**: Zobrazení počtu hodin používání lampy.
Provozní nastavení	**Rychlé chlazení**: Výběrem možnosti **Zapnuto** se tato funkce aktivuje a doba chlazení projektoru se zkrátí z běžných 90 sekund na přibližně 15 sekund.
	Časovač prázdné obr. Nastavení doby prázdného obrazu, když není na prázdné ploše provedena žádná akce. Po jejím uplynutí se obnoví normální zobrazení. Pokud vám přednastavený rozsah nastavení nevyhovuje, vyberte **Zakázat**. Nezávisle na nastavení položky **Časovač prázdné obr.** můžete obraz obnovit stisknutím téměř libovolného tlačítka na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Provozní nastavení	**Zpráva připomenutí** Zapnutí nebo vypnutí zobrazování zpráv připomenutí.
	Režim velké nadm. výš. Pokud používáte projektor v nadmořské výšce 1500 m – 3000 m a okolní teplota je mezi 0 °C – 30 °C, doporučujeme zapnout režim **Režim velké nadm. výš.**. Provoz s použitím funkce „**Režim velké nadm. výš.**“ může způsobovat vyšší úroveň hluku z důvodu zvýšené rychlosti ventilátoru potřebné pro zlepšení celkového chlazení a systémového výkonu. Jestliže používáte tento projektor v jiném extrémním prostředí (s výjimkou výše uvedených podmínek), může jevit známky automatického vypínání, které slouží k ochraně projektoru před přehřátím. V takových případech byste měli pro vyřešení těchto problémů zapnout režim velké nadmořské výšky. To však neznamená, že projektor může pracovat za jakýchkoliv drsných nebo extrémních podmínek.  Nepoužívejte režim **Režim velké nadm. výš.** v nadmořské výšce 0 m až 1500 m při okolní teplotě mezi 0 °C až 35 °C. Pokud zapnete tento režim v takových podmínkách, bude docházet k nadměrnému ochlazování projektoru.
	Nastavení zapínání/vypínání • **Přímé zapnutí**: Automatické zapnutí projektoru po připojení napájecího kabelu do síťové zásuvky. • **Zap. podle signálu**: Nastavuje, zda se má projektor přímo zapnout bez stisknutí tlačítka **POWER** nebo **ON (Zapnuto)**, jestliže je v pohotovostním režimu a detekuje signál VGA. • **Aut. vypnutí**: Umožňuje automaticky vypnout projektor, jestliže po předem nastavenou dobu není detekován žádný vstupní signál. Tím se zamezí zbytečnému zkracování životnosti lampy. • **Časovač vypnutí**: Nastavení časovače automatického vypnutí.
	Okamžité opětné spuštění Umožňuje znovu spustit projektor ihned během 90 sekund od jeho vypnutí.

Bezpečnostní nastav.	**Zámek tlačítek panelu** Uzamknutím ovládacích tlačítek na projektoru můžete zabránit neúmyslné změně nastavení projektoru (např. malými dětmi). Po aktivace funkce **Zámek tlačítek panelu** na projektoru nebudou funkční žádná tlačítka, kromě **POWER**. Chcete-li zámek tlačítek panelu uvolnit, stiskněte a na 3 sekundy podržte tlačítko ► (šipka doprava) na projektoru nebo funkci vypněte dálkovým ovladačem.  Pokud vypnete projektor, aniž byste deaktivovali funkci zámku kláves panelu, zůstane tato funkce aktivní i po opětovném zapnutí projektoru. **Změnit heslo** Viz Využití funkce hesla na straně 25. **Zámek napájení** Viz Využití funkce hesla na straně 25. **Zámek ovládání webu** Viz Použití zámku webového ovládání na straně 28.
Přenosová rychlost	Volba stejné přenosové rychlosti, jakou používá počítač, abyste mohli připojit projektor vhodným kabelem RS-232 a aktualizovat nebo stáhnout firmware projektoru. Tato funkce je určena pro servisní specialisty.
Ekvalizér HDMI	Úprava nastavení zisku ekvalizéru pro signál HDMI. Čím vyšší je nastavení, tím vyšší je hodnota zisku. Pokud je na projektoru více než jeden port HDMI, vyberte před úpravou hodnoty nejprve port HDMI.
Vypínač napájení MHL	Zakáže nebo povolí výstup napájecího napětí 5 V pro port **HDMI2/MHL**. Když vyberete **Vypnuto**, projektor poskytne napájecí napětí 5V prostřednictvím portu **USB TYP-A**.
Resetovat Nastavení	Vrátí všechny úpravy provedené v menu **Nastavení** na výchozí tovární hodnoty.

Systém

<table>
<tr><td>Jazyk</td><td>Nastavení jazyka OSD menu.</td></tr>
<tr><td>Pohotovostní nastavení</td><td>• Síť: Umožňuje provést následující nastavení:<table><tr><td>Povolit pohotovostní režim sítě</td><td>Umožňuje projektoru v pohotovostním režimu používat síťovou funkci, pokud je aktivována funkce Výstup pro monitor nebo Zvuková propust.</td></tr><tr><td>Přepnutí do norm. poh. režimu</td><td>Umožňuje, aby projektor po nastavené časové periodě po svém přepnutí do pohotovostního režimu deaktivoval síťovou funkci. Pokud je například vybráno 20 min, může projektor poskytovat síťovou funkci po dobu 20 minut po svém přepnutí do pohotovostního režimu. Po uplynutí 20 minut se projektor přepne do normálního pohotovostního režimu.</td></tr></table>• Výstup pro monitor: Umožňuje projektoru odesílat na výstup signál VGA, když je v pohotovostním režimu a konektory PC 1 a Výstup pro monitor jsou správně připojeny k zařízením.
• Zvuková propust: Pokud jsou do příslušných konektorů na projektoru správně připojena zařízení a projektor je v pohotovostním režimu, může být přehráván zvuk. Stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte požadovaný zdroj. Podrobné informace o způsobu připojení najdete v části Připojení na straně 19.</td></tr>
<tr><td>Nastavení pozadí</td><td>• Pozadí: Nastavení barvy pozadí pro projektor.
• Úvodní obrazovka: Umožňuje vybrat, jaká úvodní obrazovka se bude zobrazovat během spouštění projektoru.</td></tr>
<tr><td>Nastavení nabídky</td><td>• Typ nabídky: Přepnutí do OSD menu Základní.
• Čas zobrazení nabíd.: Nastavení doby, po kterou zůstane OSD menu po posledním stisknutí tlačítka aktivní.</td></tr>
<tr><td>Nastavení zvuku</td><td>• Ztlumit: Dočasné vypnutí zvuku.
• Hlasitost: Nastavení hlasitosti zvuku.
• Zapnout/vypnout tón: Zapnutí nebo vypnutí tónu během procesu zapínání a vypínání projektoru.

Jedinou možností změny funkce Zapnout/vypnout tón je nastavení Zapnuto nebo Vypnuto na tomto místě. Nastavení ztlumení zvuku nebo změna jeho úrovně nemají na funkci Zapnout/vypnout tón žádný vliv.</td></tr>
<tr><td>Nastavení z výroby</td><td>Vrátí všechna nastavení na tovární přednastavené hodnoty.

Následující nastavení však zůstanou zachována: Lichoběž. zkreslení 2D, Aut.odstr.vertik.zkresl., Přizpůsobit do rohu, Bezdrátová síť LAN, Kabelová síť LAN, Instalace projektoru, Počít. provozu lampy, Režim velké nadm. výš., Bezpečnostní nastav., Přenosová rychlost.</td></tr>
<tr><td>Resetovat Systém</td><td>Vrátí všechny úpravy provedené v menu Systém na výchozí tovární hodnoty.</td></tr>
</table>

Informace

Informace	• **Nativní rozlišení:** Zobrazení nativního rozlišení projektoru. • **Zjištěné rozlišení**: Zobrazení přirozeného rozlišení vstupního signálu. • **Zdroj**: Zobrazení aktuálního zdroje signálu. • **Režim obrazu**: Zobrazení režimu vybraného v menu **Obrázek**. • **Režim lampy**: Zobrazení režimu vybraného v menu **Nastavení lampy**. • **Formát 3D**: Zobrazení aktuálního režimu 3D. • **Systém barev**: Zobrazení formátu vstupního systému. • **Doba použitelnosti lampy**: Zobrazení počtu hodin používání lampy. • **Verze firmware**: Zobrazení verze firmwaru projektoru.

Údržba

Péče o projektor

Čištění objektivu

Jestliže si všimnete, že je povrch objektivu znečištěný nebo zaprášený, očistěte jej. Před čištěním objektivu vypněte projektor a nechejte jej zcela vychladnout.

- Pro odstranění prachu použijte nádobku se stlačeným vzduchem.
- Jestliže se na objektivu objeví nečistoty nebo šmouhy, použijte papír na čištění objektivů nebo navlhčete jemný hadřík v prostředku na čištění objektivů a jemně otřete povrch objektivu.
- Nikdy nepoužívejte brusný papír, zásadité nebo kyselé čisticí prostředky, prášek s brusným účinkem, ani těkavé látky, jako je líh, benzín, ředidlo nebo insekticid. Použití těchto materiálů nebo dlouhodobý kontakt s pryží nebo vinylem může poškodit povrchovou úpravu projektoru a materiál jeho skříňky.

Čištění skříňky projektoru

Před čištěním skříňky projektoru vypněte projektor správným postupem pro vypnutí popsaným v části Vypnutí projektoru na straně 30 a odpojte napájecí kabel ze síťové zásuvky.

- Pro odstranění nečistot nebo prachu otřete skříňku jemným hadříkem neuvolňujícím vlákna.
- Pro odstranění odolných nečistot nebo skvrn navlhčete jemný hadřík vodou a čisticím prostředkem s neutrálním pH. Nakonec skříňku dosucha vytřete.

Nikdy nepoužívejte vosk, líh, benzín, ředidlo nebo jiné chemické čisticí prostředky. Mohlo by dojít k poškození skříňky projektoru.

Skladování projektoru

Jestliže potřebujete projektor na delší dobu uložit, postupujte prosím podle následujících pokynů:

- Zajistěte, aby byla teplota a vlhkost místa, kam hodláte projektor uložit, v doporučeném rozsahu teplot pro projektor. Přečtěte si prosím část Technické údaje na straně 50 nebo se s dotazem na přípustný rozsah obraťte na prodejce.
- Zasuňte nastavitelné nožky.
- Vyjměte baterie z dálkového ovladače.
- Zabalte projektor do původního obalového materiálu nebo do jiného vhodného obalu.

Přeprava projektoru

Doporučujeme vám, abyste projektor přepravovali v původním obalovém materiálu nebo v jiném vhodném obalu.

Informace o lampě

Zjištění doby provozu lampy

Během provozu projektoru se pomocí vestavěného časovače automaticky počítá doba používání lampy (v hodinách). Způsob výpočtu ekvivalentních hodin lampy je následující:

Doba použitelnosti lampy = (počet hodin provozu v režimu **Normální**) + (počet hodin provozu v režimu **Úsporný**) + (počet hodin provozu v režimu **Inteligentní režim Eco**) + (počet hodin provozu v režimu **LampSave**)

Celková (ekvivalentní) doba provozu lampy = 3,75 x (počet hodin provozu v režimu **Normální**) + 1,5 x (počet hodin provozu v režimu **Úsporný**) + 1,875 x (počet hodin provozu v režimu **Inteligentní režim Eco**) + 1 x (počet hodin provozu v režimu **LampSave**)

Zjištění počtu hodin provozu lampy:

1. Otevřete menu **Upřesnit - Nastavení** > **Nastavení lampy** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se okno **Nastavení lampy**.
2. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položku **Počít. provozu lampy** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se informace **Počít. provozu lampy**.

Informace o počtu hodin provozu lampy můžete rovněž zjistit v menu **Informace**.

Prodloužení životnosti lampy

• Nastavení funkce **Režim lampy**

Otevřete menu **Upřesnit - Nastavení** > **Nastavení lampy** > **Režim lampy** a vyberte některý z dostupných režimů napájení lampy projektoru.

Nastavení projektoru do režimu **Úsporný**, **Inteligentní režim Eco** nebo **LampSave** prodlužuje životnost lampy.

Režim lampy	Popis
Normální	Poskytuje maximální jas lampy
Úsporný	Snižuje jas pro prodloužení životnosti lampy a omezení hluku ventilátoru
Inteligentní režim Eco	Automaticky nastavuje výkon lampy podle úrovně jasu obsahu při současné optimalizaci kvality zobrazení
LampSave	Automaticky nastavuje výkon lampy podle úrovně jasu obsahu při současném prodloužení životnosti lampy

• Nastavení **Aut. vypnutí**

Tato funkce umožňuje automaticky vypnout projektor, jestliže po předem nastavenou dobu není detekován žádný vstupní signál. Tím se zamezí zbytečnému zkracování životnosti lampy.

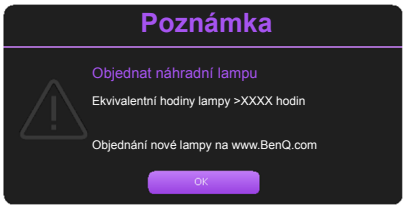
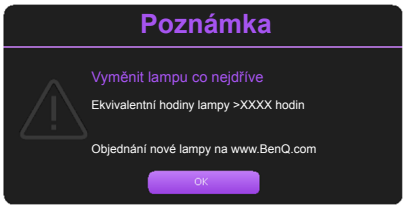
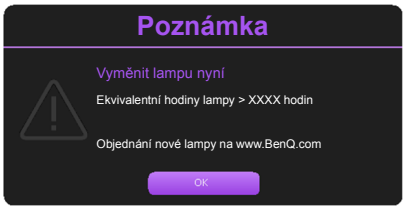
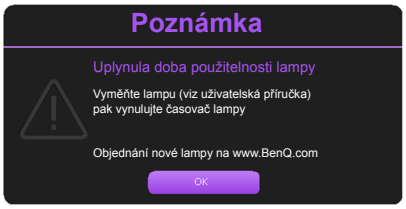
Pro nastavení položky **Aut. vypnutí** otevřete menu **Upřesnit - Nastavení** > **Nastavení zapínání/vypínání** > **Aut. vypnutí** a stiskněte tlačítko ◀/▶.

Doba pro výměnu lampy

Pokud se rozsvítí indikátor **LAMP (Lampa)** nebo se zobrazí zpráva s oznámením, že je třeba vyměnit lampu, obraťte se prosím před instalací nové lampy na vašeho prodejce nebo navštivte stránky http://www.BenQ.com. Stará lampa může způsobit poruchu funkce projektoru a v ojedinělých případech může i explodovat.

- Zdánlivý jas promítaného obrazu se bude měnit v závislosti na okolních světelných podmínkách a nastavení kontrastu/jasu vybraného vstupního signálu a je přímo úměrný projekční vzdálenosti.
- Jas lampy se bude časem snižovat a může se měnit v rozsahu technických parametrů výrobce lampy. To je normální a očekávané chování.
- Je-li lampa příliš horká, rozsvítí se **Indikátor LAMP (Lampa)** a **Varovný indikátor TEMP (Teplota)**. Vypněte napájení a nechte projektor 45 minut vychladnout. Jestliže po opětovném zapnutí napájení projektoru stále svítí indikátor lampy nebo teploty, obraťte se prosím na prodejce. Viz Indikátory na straně 48.

Následující výstražné zprávy týkající se provozu lampy vám připomenou, že je potřeba vyměnit lampu.

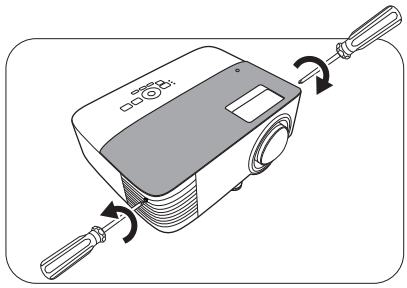
	Chcete-li, aby výkon zůstal optimální, nainstalujte novou lampu. Stisknutím tlačítka **OK** zprávu skryjete.
	V tomto okamžiku důrazně doporučujeme vyměnit lampu. Lampa je spotřební materiál. S rostoucí dobou používání lampy její jas postupně klesá. Tento jev je zcela normální. Lampu můžete vyměnit vždy, když si všimnete podstatného zhoršení jejího jasu. Stisknutím tlačítka **OK** zprávu skryjete.
 	Aby byl obnoven normální provoz projektoru, MUSÍTE lampu vyměnit. Stisknutím tlačítka **OK** zprávu skryjete.

„XXXX“ ve výše uvedených zprávách představuje číslice, které se liší v závislosti na modelu.

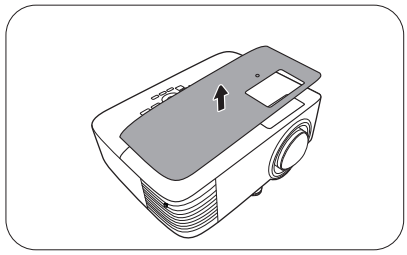
Výměna lampy

- Abyste předešli nebezpečí úrazu elektrickým proudem, vždy před výměnou lampy vypněte projektor a odpojte síťový kabel ze síťové zásuvky.
- Abyste předešli vážným popáleninám, nechejte projektor před výměnou lampy alespoň 45 minut vychladnout.
- Abyste předešli nebezpečí poranění prstů a poškození vnitřních součástí projektoru, buďte při případném odstraňování ostrých kousků rozbitého skla lampy velmi opatrní.
- Abyste předešli nebezpečí poranění prstů nebo zhoršení kvality obrazu sáhnutím na objektiv, nedotýkejte se prázdného prostoru pro lampu v době, kdy je lampa vyjmuta.
- Tato projekční lampa obsahuje rtuť. Při její likvidaci postupujte podle místních předpisů pro likvidaci nebezpečného odpadu a zlikvidujte ji odpovídajícím způsobem.
- Aby projektor fungoval optimálně, doporučujeme vám, abyste používali výhradně lampy předepsaného typu.
- Pokud je výměna lampy prováděna u projektoru, který je zavěšen obráceně pod stropem, zajistěte, aby se pod objímkou lampy nenacházela žádná osoba. Předejdete tak případnému zranění nebo poranění očí způsobenému rozbitou lampou.
- Při manipulaci s rozbitými lampami zajistěte dobré odvětrávání. Doporučujeme vám, abyste použili respirátor, bezpečnostní brýle nebo obličejový štít a oblékli si ochranný oděv, jako např. rukavice.

1. Vypněte napájení a vytáhněte napájecí kabel projektoru ze síťové zásuvky. Pokud je lampa horká, počkejte přibližně 45 minut, než lampa dostatečně vychladne, abyste se nepopálili.
2. Povolte šroub(y) zajišťující kryt lampy na boční straně projektoru tak, aby se kryt lampy uvolnil.

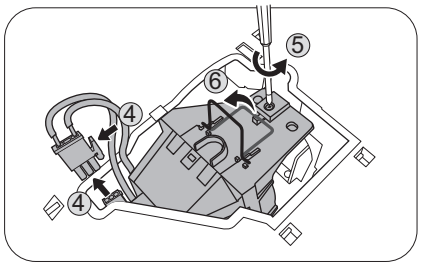


3. Sejměte kryt lampy z projektoru.

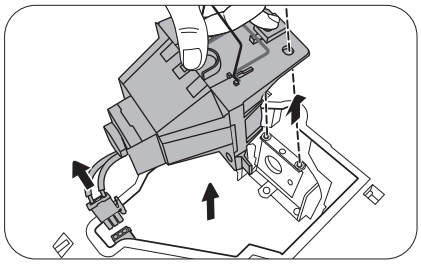


- Nezapínejte projektor, není-li na svém místě kryt lampy.
- Nestrkejte prsty mezi lampu a projektor. Mohli byste se poranit o ostré hrany uvnitř projektoru

4. Odpojte konektor lampy.
5. Uvolněte šroub (šrouby) zajišťující vnitřní lampu.
6. Zvedněte rukojeť tak, aby se postavila.

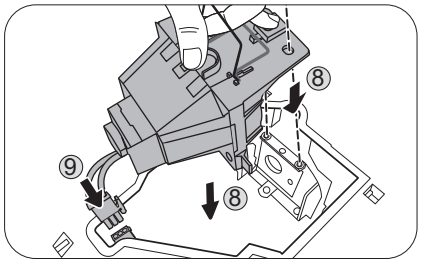


7. Tahem za rukojeť pomalu vyjměte lampu z projektoru.

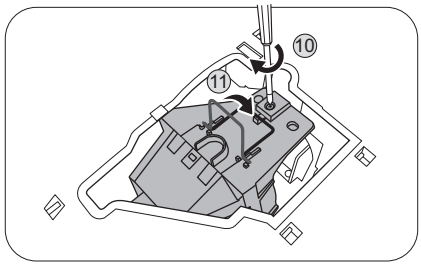


- Při příliš rychlém vytažení může dojít k prasknutí lampy, přičemž střepiny se mohou rozlétnout dovnitř projektoru.
- Nepokládejte lampu na místa, kde by mohla být postříkána vodou, kde by ji mohly najít děti nebo do blízkosti hořlavých materiálů.
- V době, kdy je lampa vyjmuta z projektoru, nestrkejte ruce do skříňky projektoru. Mohli byste se poranit o ostré hrany uvnitř projektoru. Pokud byste se dotkli optických součástí uvnitř projektoru, mohlo by to mít za následek nepravidelnosti v barevném podání a zkreslení promítaného obrazu.

8. Vložte novou lampu tak, jak je uvedeno na obrázku. Vyrovnejte konektor lampy a 2 ostré body s projektorem a mírně lampu zatlačte do zajištěné polohy.
9. Připojte konektor lampy.

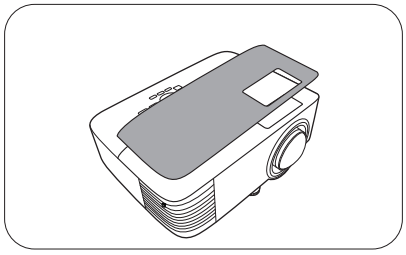


10. Dotáhněte šroub, který zajišťuje lampu.
11. Ujistěte se, že rukojeť leží zcela rovně a že je v této poloze zajištěna.

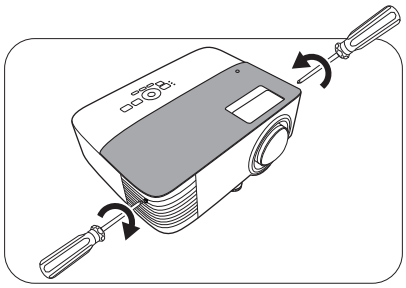


- Uvolněný šroub se může stát příčinou nekvalitního připojení, které může způsobit poruchu projektoru.
- Šroub nedotahujte příliš silně.

12. Nasaďte na projektor kryt lampy.



13. Dotáhněte šroub, který zajišťuje kryt lampy.



- Uvolněný šroub se může stát příčinou nekvalitního připojení, které může způsobit poruchu projektoru.
- Šroub nedotahujte příliš silně.

14. .Připojte projektor k elektrické síti a zapněte jej.

Vynulování počítadla provozu lampy

15. Po zobrazení úvodního loga zobrazte OSD menu. Otevřete menu **Upřesnit - Nastavení** > **Nastavení lampy** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se okno **Nastavení lampy**. Označte položku **Res. časovač lampy** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se varovná zpráva s dotazem, zda chcete resetovat časovač lampy. Označte položku **Reset** a stiskněte tlačítko **OK**. Počítadlo provozu lampy se nastaví na „0“.

Neprovádějte resetování, pokud lampa není nová nebo pokud jste ji nevyměnili, protože to může mít za následek poškození.

Indikátory

Indikátor			Stav a popis
POWER ○	TEMP ○	LAMP ○	
Události - napájení			
●	○	○	Pohotovostní režim
●	○	○	Zapínání projektoru
●	○	○	Normální provoz
●	○	○	Normální ochlazování při vypnutí
●	●	●	Stahování
●	○	●	Chyba spuštění CW
Události - lampa			
○	○	●	Chyba lampy při normálním provozu
○	○	●	Lampa není rozsvícená
●	○	●	Uplynula životnost lampy
Události - teplota			
●	●	○	Chyba ventilátoru 1 (skutečná rychlost ventilátoru se liší od požadované rychlosti)
●	●	○	Chyba ventilátoru 2 (skutečná rychlost ventilátoru se liší od požadované rychlosti)
●	●	○	Chyba ventilátoru 3 (skutečná rychlost ventilátoru se liší od požadované rychlosti)
●	●	○	Chyba teploty 1 (příliš vysoká teplota)
●	●	○	Teplotní Sensor 1 chyba - rozpojeno
●	●	○	Teplotní sensor chyba - zkrat
●	●	○	Chyba připojení teplotního obvodu IC #I 12C
●	●	○	Chyba připojení teplotního obvodu IC #2 12C
●	●	●	Teplotní chyba
●	●	○	Teplota okolí nad 40 ºC*

*Když teplota prostředí vzroste nad 40 stupňů, spustí projektor samočinný ochranný mechanismus pro přepnutí z pohotovostního režimu s maximálním výkonem do pohotovostního režimu s nízkým výkonem. Uvědomte si prosím, že funkce projektoru Wake On LAN (Probuzení po síti) bude omezena. Doporučujeme vám, abyste projektor v případě potřeby zapnuli ručně.

	○: **Vypnuto**	●: Oranžová - svítí ●: Oranžová - bliká	●: Zelená - svítí ●: Zelená - bliká	●: Červená - svítí ●: Červená - bliká

Řešení problémů

Projektor se nezapne.

Příčina	Náprava
Napájecí kabel nepřivádí žádné napětí.	Připojte napájecí kabel do síťového konektoru na projektoru a potom připojte napájecí kabel do síťové zásuvky. Pokud je síťová zásuvka opatřena vypínačem, ujistěte se, že je zapnutý.
Pokoušíte se o opětovné zapnutí projektoru ve chvíli, kdy probíhá jeho ochlazování.	Počkejte, než skončí ochlazování projektoru.

Žádný obraz

Příčina	Náprava
Zdroj video signálu není zapnutý nebo správně připojený.	Zapněte zdroj video signálu a zkontrolujte, zda je signálový kabel správně připojen.
Projektor není správně připojen ke zdroji vstupního signálu.	Zkontrolujte připojení.
Nebyl vybrán správný vstupní signál.	Vyberte správný vstupní signál pomocí tlačítka **SOURCE (Zdroj)**.
Krytka objektivu zůstala nasazená.	Sejměte krytku objektivu.

Obraz je rozmazaný

Příčina	Náprava
Objektiv projektoru není správně zaostřen.	Proveďte zaostření objektivu pomocí zaostřovacího kroužku.
Projektor a projekční plocha nejsou ve správné vzájemné poloze.	Nastavte úhel a směr projekce a v případě potřeby také výšku projektoru.
Krytka objektivu zůstala nasazená.	Sejměte krytku objektivu.

Dálkový ovladač nepracuje.

Příčina	Náprava
Baterie jsou vybité.	Vyměňte obě baterie za nové.
Mezi dálkovým ovladačem a projektorem se vyskytuje překážka.	Odstraňte překážku.
Jste příliš vzdáleni od projektoru.	Postavte se do vzdálenosti max. 8 metrů od projektoru.

Nesprávné heslo.

Příčina	Náprava
Zapomněli jste vaše heslo.	Viz Použití postupu pro obnovu hesla na straně 27.

Technické údaje

Technické údaje projektoru

Veškeré technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění.

Optické parametry

Rozlišení
1024 x 768 XGA (MX731)
1280 x 800 WXGA (MW732)
1920 (H) x 1080 (V) (MH733)

Systém zobrazení
Jednočipový DMD

Objektiv
F = 2,59 ~ 2,87, f = 16,88 ~ 21,88 mm

Lampa
Lampa 240 W

Elektrické parametry

Zdroj energie
100 – 240 Vstř., 3,5 A, 50 – 60 Hz (automaticky)

Příkon
355 W (max.); < 0,5 W (pohotovostní režim);
< 2 W (při zapnuté síťové funkci v nastavení pohotovostního režimu)

Mechanické parametry

Hmotnost
2,5 kg ± 100 g

Výstupní svorky

Výstup RGB
D-Sub 15 pinů (zásuvka) x 1

Reproduktor
10 W x 1

Výstup zvukového signálu
PC audio konektor x 1

Ovládání

Sériové ovládání RS-232
9 pinů x 1

LAN rozhraní
RJ45 x 1

Infračervený přijímač x 2

Vstupní konektory

Vstup z počítače
Vstup RGB
D-Sub 15 pinů (zásuvka) x 1

Vstup video signálu
Vstup signálu SD/HDTV
Analogový - Komponentní (přes vstup RGB)
Digitální - HDMI x 1; HDMI/MHL x 1

Vstup zvukového signálu
Vstup zvuku
PC audio konektor x 1

USB
Mini-B x 1
Typ A x 1 (volitelně pro bezdrátový USB adaptér)
Typ A (zdroj napájení 5V /1A, volitelně pro USB flash disk)

Požadavky na prostředí

Provozní teplota
0 °C – 40 °C na úrovni hladiny moře

Provozní relativní vlhkost vzduchu
10 % – 90 % (bez kondenzace)

Provozní nadmořská výška
0 – 1 499 m při 0 °C – 35 °C
1 500 – 3 000 m při 0 °C – 30 °C (se zapnutým režimem velké nadmořské výšky)

Skladovací teplota
-20 °C – 60°C na úrovni hladiny moře

Skladovací vlhkost
10 % – 90 % RH (bez kondenzace)

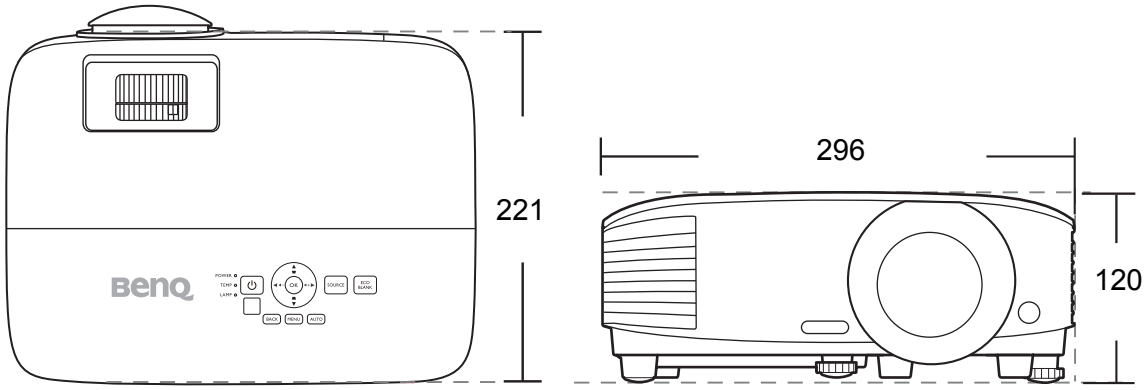
Nadmořská výška pro skladování
30 °C@ 0 ~ 12 200 m nad hladinou moře

Přeprava
Doporučujeme originální nebo ekvivalentní obal

Opravy
Navštivte prosím níže uvedenou webovou stránku a vyberte vaši zemi pro zobrazení okna s kontakty na servis. http://www.benq.com/welcome

Rozměry

296 mm (Š) x 120 mm (V) x 221 mm (H)



Jednotky: mm

Tabulka časování

Podporované časování pro vstup signálu z PC

Rozlišení	Režim	Vertikální frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)	Podporovaný formát 3D		
					Sekvenční rám	Nahoře-Dole	Vedle sebe
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (snížení zatemnění)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (snížení zatemnění)	119,989	97,551	115,5	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	Časování notebooků BenQ	60,0	35,820	46,966			
1024 x 600	Časování notebooků BenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (snížení zatemnění)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000		V	V
	1 280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	V
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480 při 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 při 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 při 75 Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000			
1152 x 870 při 75 Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000			

Výše uvedená časování nemusí být podporována kvůli omezením souboru EDID a grafické karty VGA. Může se stát, že některá časování nebude možné vybrat.

Podporované časování pro vstup HDMI (HDCP)

• Časování PC signálu

Rozlišení	Režim	Vertikální frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)	Podporovaný formát 3D		
					Sekvenční rám	Nahoře-Dole	Vedle sebe
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (snížení zatemnění)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (snížení zatemnění)	119,989	97,551	115,5	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5			
1024 x 576 při 60Hz	Časování notebooků BenQ	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600 při 65Hz	Časování notebooků BenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (snížení zatemnění)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		V	V
	1 280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	V
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
1920 x 1080 při 60Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5		V	V
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (snížení zatemnění)	59,950	74,038	154,0000		V	V
640 x 480 při 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 při 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 při 75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870 při 75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			

Výše uvedená časování nemusí být podporována kvůli omezením souboru EDID a grafické karty VGA. Může se stát, že některá časování nebude možné vybrat.

• Časování video signálu

Časování	Rozlišení	Vertikální frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)	Podporovaný formát 3D			
					Sekvenční rám	Orámování	Nahoře-Dole	Vedle sebe
480i	720 x 480	59,94	15,73	27	V			
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V			
576i	720 x 576	50	15,63	27				
576p	720 x 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25		V	V	V
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V	V	V	V
1 080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25				V
1 080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25				V
1 080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25		V	V	V
1 080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25				
1 080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25				
1 080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5			V	V
1 080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5			V	V

Podporované časování pro vstup MHL

Časování	Rozlišení	Vertikální frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)
480i	720 (1440) x 480	59,94	15,73	27
480p	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 (1440) x 576	50	15,63	27
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25
1 080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1 080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1 080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1 080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1 080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/50p	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60p	1920 x 1080	60	67,5	148,5

Podporované časování pro vstup komponentního (YPbPr) signálu

Časování	Rozlišení	Vertikální frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)	Podporovaný formát 3D
					Sekvenční rám
480i	720 x 480	59,94	15,73	13,5	V
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V
576i	720 x 576	50	15,63	13,5	
576p	720 x 576	50	31,25	27	
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25	
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V
1 080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25	
1 080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25	
1 080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25	
1 080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25	
1 080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25	
1 080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5	
1 080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5	

Při zobrazování signálu 1080i (1125i)/60 Hz nebo 1080i (1125i)/50 Hz se může obraz mírně chvět.